

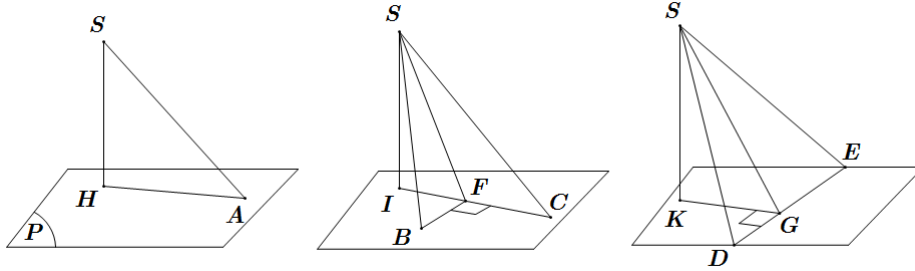
TUYỂN TẬP CÔNG THỨC GIẢI NHANH TRẮC NGHIỆM TOÁN

Biên soạn: Đoàn Trí Dũng

VẤN ĐỀ 1: CÁC CÔNG THỨC THỂ TÍCH TỨ DIỆN KHÓ:

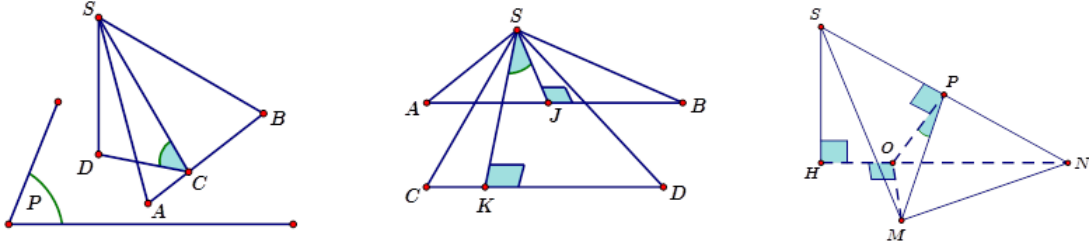
- Công thức 1: $V_{S.ABC} = \frac{abc}{6} \sqrt{1 - \cos^2 \alpha - \cos^2 \beta - \cos^2 \varphi + 2 \cos \alpha \cos \beta \cos \varphi}$
- Công thức 2: $V_{ABCD} = \frac{1}{6} AB.CD.d(AB, CD) \sin(\widehat{AB, CD})$
- Công thức 3: $V_{SABC} = \frac{2S_1 S_2 \sin \alpha}{3a}$ (Công thức thể tích góc nhị diện)
- Công thức 4: Thể tích tứ diện đều $V_{ABCD} = \frac{a^3 \sqrt{2}}{12}$
- Công thức 5: Thể tích tứ diện gần đều: $V_{ABCD} = \frac{\sqrt{2}}{12} \sqrt{(a^2 + b^2 - c^2)(b^2 + c^2 - a^2)(a^2 + c^2 - b^2)}$

VẤN ĐỀ 2: GÓC ĐƯỜNG THẲNG VÀ MẶT PHẪNG:



- Góc loại 1: $(\widehat{SA}, (P)) = \widehat{SAH}$ (Góc giữa cạnh bên và mặt phẳng đáy).
- Góc loại 2: $(\widehat{SB}, (SIC)) = \widehat{BSF}$ (Góc giữa cạnh bên và mặt phẳng đứng chứa đường cao SI).
- Góc loại 3: $(\widehat{SK}, (SDE)) = \widehat{KSG}$ (Góc giữa đường cao SK và mặt bên (SDE)).

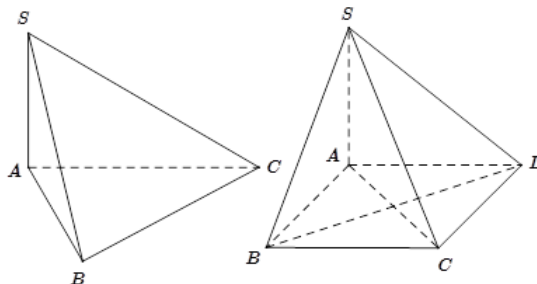
VẤN ĐỀ 3: GÓC GIỮA HAI MẶT PHẪNG:



- Góc loại 1: $((\widehat{SAB}), (P)) = \widehat{SCD}$ (Góc giữa mặt bên và mặt phẳng đáy).
- Góc loại 2: $((\widehat{SAB}), (\widehat{SCD})) = \widehat{KSJ}$ (Góc giữa hai mặt bên có hai cạnh song song AB và CD).
- Góc loại 3: $((\widehat{SMN}), (\widehat{SHN})) = \widehat{OPM}$ (Góc giữa mặt bên và mặt phẳng đứng chứa đường cao SH).

VẤN ĐỀ 4: CÁC VẤN ĐỀ VỀ MẶT CẦU:

Mặt cầu loại 1: Các đỉnh A, B, D cùng nhìn SC dưới một góc vuông thì bán kính mặt cầu $R = \frac{SC}{2}$.



Mặt cầu loại 2: Nếu SA vuông góc với đáy thì: $R^2 = R_D^2 + \frac{SA^2}{4}$. Các vấn đề cần chú ý về R_D :

+ Nếu đáy là tam giác vuông thì $R_D = \frac{1}{2}$ cạnh huyền và nếu đáy là tam giác đều thì $R_D = \frac{a\sqrt{3}}{3}$.

+ Nếu đáy là hình vuông thì $R_D = \frac{a\sqrt{2}}{2}$.

+ Nếu đáy là hình chữ nhật thì $R_D = \frac{1}{2}$ đường chéo.

+ Nếu đáy là tam giác cân có góc 120° cạnh bên bằng a thì cạnh đáy bằng $a\sqrt{3}$ còn $R_D = a$.

+ Nếu đáy là tam giác thường thì áp dụng công thức Heron: $R_D = \frac{abc}{4\sqrt{p(p-a)(p-b)(p-c)}}$

• **Mặt cầu loại 3:** Nếu $O.ABC$ là tam diện vuông tại O thì $R^2 = \frac{1}{4}(OA^2 + OB^2 + OC^2)$.

• **Mặt cầu loại 4:** Nếu chóp có các cạnh bên bằng nhau thì: $R = \frac{SA^2}{2SO}$. Trong đó O là tâm của đáy và:

+ Nếu đáy là tam giác đều thì O là trọng tâm, trực tâm.

+ Nếu đáy là tam giác vuông thì O là trung điểm cạnh huyền.

+ Nếu đáy là hình vuông, hình O là giao điểm hai đường chéo và là trung điểm mỗi đường.

• **Mặt cầu loại 5:** Nếu hai mặt vuông góc với nhau thì $R^2 = R_1^2 + R_2^2 - \frac{AB^2}{4}$ trong đó AB là giao tuyến.

• **Mặt cầu loại 6:** Chóp $S.ABC$ tổng quát có chiều cao SH và tâm đáy là O thì ta giải phương trình: $(SH - x)^2 + OH^2 = x^2 + R_D^2$ để tìm x . Với x tìm được ta có $R^2 = x^2 + R_D^2$.

• **Mặt cầu loại 7:** Bán kính mặt cầu nội tiếp: $r = \frac{3V}{S_{tp}}$.

• **Một số vấn đề khác của mặt cầu:**

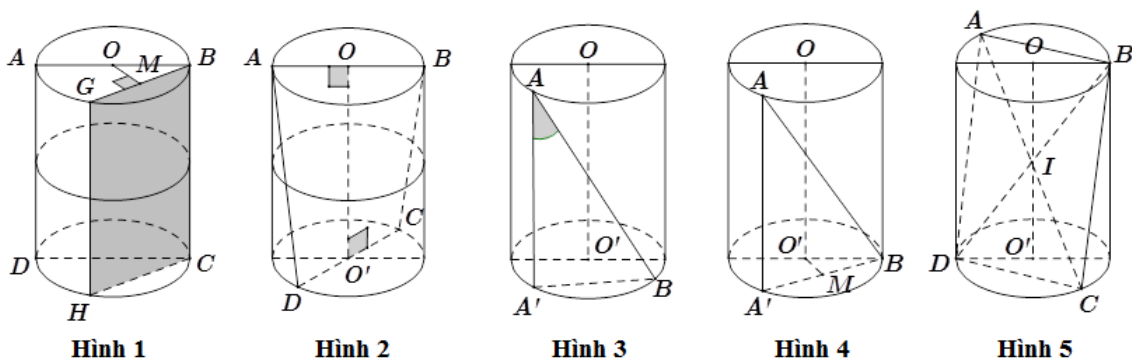
+ Mặt cầu ngoại tiếp tứ diện gần đều: $R = \frac{\sqrt{2}}{4}\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}$.

+ Mặt cầu ngoại tiếp tứ diện đều: $R = \frac{a\sqrt{6}}{4}$ và mặt cầu nội tiếp tứ diện gần đều: $r = \frac{a\sqrt{6}}{12}$.

VẤN ĐỀ 5: NHỮNG ĐIỀU CẦN NHỚ VỀ ĐA DIỆN ĐỀU:

KHỐI ĐA DIỆN ĐỀU	SỐ ĐỈNH	SỐ CẠNH	SỐ MẶT	LOẠI	MPĐX
Tứ diện đều	4	6	4	{3;3}	6
Lập phương	8	12	6	{4;3}	9
8 mặt đều	6	12	8	{3;4}	9
12 mặt đều	20	30	12	{5;3}	15
20 mặt đều	12	30	20	{3;5}	15

VẤN ĐỀ 6: CÁC VẤN ĐỀ VỀ MẶT TRỤ, HÌNH TRỤ VÀ KHỐI TRỤ:



• **Hình 1:**

+ Thiết diện vuông góc trục là một đường tròn bán kính R .

+ Thiết diện chứa trục là một hình chữ nhật $ABCD$ trong đó $AB = 2R$ và $AD = h$. Nếu thiết diện qua trục là một hình vuông thì $h = 2R$.

+ Thiết diện song song với trục và không chứa trục là hình chữ nhật $BGHC$ có khoảng cách tới trục là: $d(OO', (BGHC)) = OM$.

• **Hình 2:**

+ Nếu AB, CD là hai đường kính bất kỳ trên hai đáy của hình trụ thì: $V_{ABCD} = \frac{1}{6} AB \cdot CD \cdot OO' \cdot \sin(\angle A, \angle C)$.

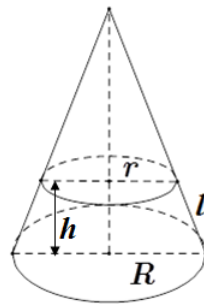
+ Đặc biệt nếu AB và CD vuông góc nhau thì: $V_{ABCD} = \frac{1}{6} AB \cdot CD \cdot OO'$.

• **Hình 3:** $(\widehat{AB}, \widehat{OO'}) = \widehat{A'AB}$.

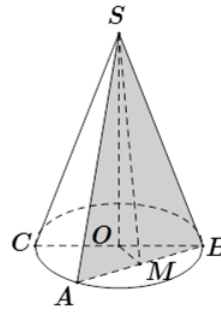
• **Hình 4:** $d(AB, OO') = O'M$.

• **Hình 5:** Nếu $ABCD$ là một hình vuông nội tiếp trong hình trụ thì đường chéo của hình vuông cũng bằng đường chéo của hình trụ. Nghĩa là: Đường chéo hình vuông $= \sqrt{4R^2 + h^2}$.

VẤN ĐỀ 7: CÁC VẤN ĐỀ VỀ HÌNH NÓN, KHỐI NÓN VÀ NÓN CỤT:



Hình 1



Hình 2

• **Hình 1:**

+ Các công thức nón cụt: $V = \frac{1}{3} \pi h (R^2 + Rr + r^2)$, $S_{xq} = \pi l (R + r)$, $S_{tp} = \pi (R^2 + r^2 + l(R + r))$.

+ Thiết diện vuông góc trục cách đỉnh một khoảng x cắt hình nón theo một đường tròn có bán kính là r .

+ Nếu h là chiều cao của hình nón ban đầu thì ta có tỉ số: $\frac{r}{R} = \frac{x}{h}$.

+ Thiết diện chứa trục là một tam giác cân.

+ Nếu tam giác đó vuông cân thì $h = R$. Nếu tam giác đó là tam giác đều thì $h = R\sqrt{3}$.

• **Hình 2:**

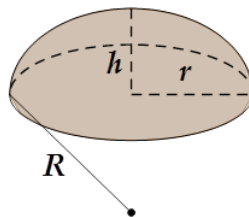
+ Thiết diện đi qua đỉnh mà không chứa trục cắt hình nón theo một tam giác cân SAB :

+ $(\widehat{SO}, \widehat{SAB}) = \widehat{OSM}$, $((\widehat{SAB}), (\widehat{ABC})) = \widehat{SMO}$.

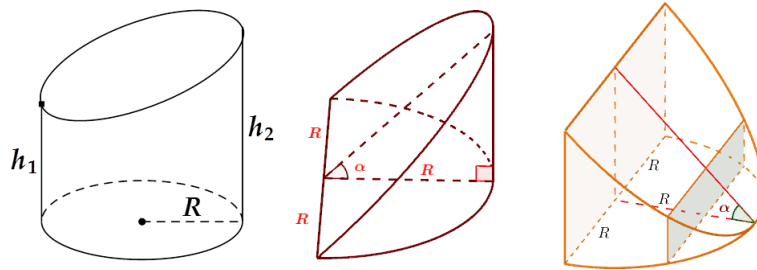
+ Nếu M là trung điểm của AB thì $AB \perp (SMO)$.

VẤN ĐỀ 8: CÁC VẬT THỂ TRÒN XOAY TRONG KHÔNG GIAN:

• **Các công thức chỏm cầu:** $S_{xq} = 2\pi Rh$ và $V = \pi h^2 \left(R - \frac{h}{3}\right)$ (Áp dụng cho cả chỏm cầu to).



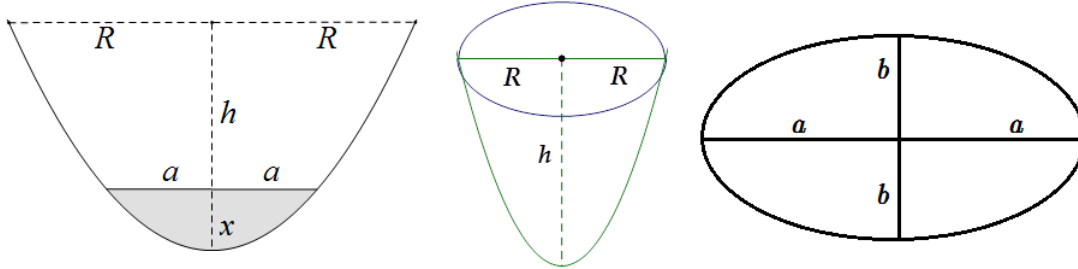
• **Các vật thể sinh ra từ khối trụ:**



+ Khối trụ cụt: $S_{xq} = \pi R(h_1 + h_2)$; $V = \pi R^2 \left(\frac{h_1 + h_2}{2} \right)$.

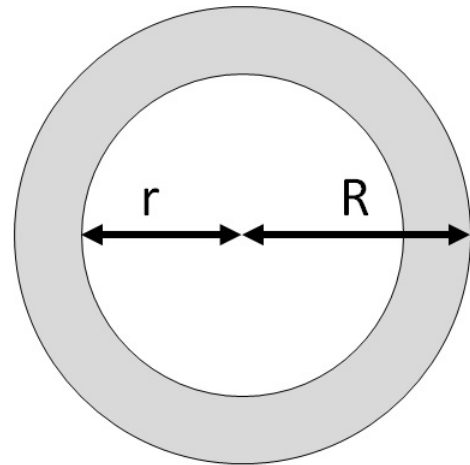
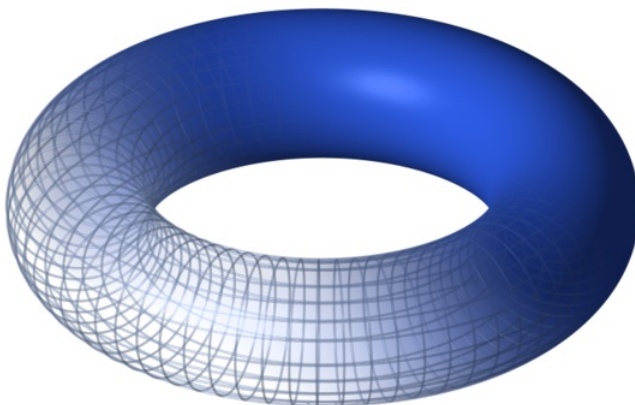
+ Hình nêm loại 1: $V = \frac{2}{3} R^3 \tan \alpha$. Hình nêm loại 2: $V = \left(\frac{\pi}{2} - \frac{2}{3} \right) R^3 \tan \alpha$.

• Các công thức liên quan đến parabol bậc hai và elip:



+ $S_{parabol} = \frac{4}{3} Rh$; $\frac{S'}{S} = \left(\sqrt{\frac{x}{h}} \right)^3 = \left(\frac{a}{R} \right)^3$. $V_{parabol} = \frac{1}{2} \pi R^2 h$ $S_{elip} = \pi ab$.

• Thể tích cái phao: $V = \frac{\pi^2}{4} (R + r)(R - r)^2$.



VẤN ĐỀ 9: CÁC VẤN ĐỀ CƠ BẢN CỦA OXYZ:

• Xác định điểm thông qua hệ thức vector:

+ Lý thuyết cơ bản: $2\overrightarrow{MA} - 3\overrightarrow{MB} = \overrightarrow{0}$ thì:
$$\begin{cases} 2(x_A - x_M) - 3(x_B - x_M) = 0 \\ 2(y_A - y_M) - 3(y_B - y_M) = 0 \\ 2(z_A - z_M) - 3(z_B - z_M) = 0 \end{cases}$$

+ Tuy nhiên để tìm tọa độ M đơn giản hơn, ta bấm máy: $\frac{2A - 3B}{2 - 3}$ và bấm CALC và nhập lần lượt x_A, x_B ta được x_M . Tương tự như vậy nếu nhập y_A, y_B ta được y_M và nhập z_A, z_B ta được z_M .

• Xác định tọa độ các điểm đặc biệt trong tam giác:

+ Tọa độ trực tâm H là nghiệm của hệ:
$$\begin{cases} \overrightarrow{HA} \cdot \overrightarrow{BC} = 0; \overrightarrow{HB} \cdot \overrightarrow{AC} = 0 \\ [\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}] \cdot \overrightarrow{AH} = 0 \end{cases}$$

+ Cho $BC = a, AC = b, AB = c$ ta có: Chân đường phân giác trong D của góc A : $b\overrightarrow{DB} + c\overrightarrow{DC} = \overrightarrow{0}$.

+ Cho $BC = a, AC = b, AB = c$ ta có: Chân đường phân giác ngoài E : $b\overrightarrow{EB} - c\overrightarrow{EC} = \overrightarrow{0}$.

+ Cho $BC = a, AC = b, AB = c$ ta có: Tâm nội tiếp: $a\overrightarrow{IA} + b\overrightarrow{IB} + c\overrightarrow{IC} = \overrightarrow{0}$.

• Các ứng dụng của tích có hướng:

- + Ba vector đồng phẳng: $\left[\vec{a}, \vec{b}\right] \vec{c} = 0$ (Nếu $\neq 0$ là không đồng phẳng).
- + Bốn điểm đồng phẳng: $\left[\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}\right] \overrightarrow{AD} = 0$ (Nếu $\neq 0$ là không đồng phẳng).
- + Thể tích: $V_{ABCD} = \frac{1}{6} \left| \left[\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}\right] \overrightarrow{AD} \right|$, diện tích tam giác: $S_{ABC} = \frac{1}{2} \left| \left[\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}\right] \right|$.
- + Thể tích hình hộp: $V_{ABCD.A'B'C'D'} = \left| \left[\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AD}\right] \overrightarrow{AA'} \right|$. **Chú ý:** Nếu một hình hộp chữ nhật biết diện tích ba mặt bên thì thể tích của nó: $V = \sqrt{S_1 S_2 S_3}$.
- + Khoảng cách giữa hai đường thẳng: $d(d_1, d_2) = \frac{\left| [\vec{u}_1, \vec{u}_2] \overrightarrow{AB} \right|}{\left| [\vec{u}_1, \vec{u}_2] \right|}$ với $A \in d_1, B \in d_2$.
- + Khoảng cách 1 điểm tới đường thẳng: $d(A, d) = \frac{\left| [\vec{u}_d, \overrightarrow{AM}] \right|}{\left| \vec{u}_d \right|}$ ($M \in d$).

• **Mối quan hệ song song và vuông góc:**

- + Mối quan hệ song song: $P // P' \Rightarrow \vec{n} = \vec{n'}$, $d // d' \Rightarrow \vec{u} = \vec{u'}$, $P // d \Rightarrow \vec{n} \perp \vec{u}$.
- + Mối quan hệ vuông góc: $P \perp P' \Rightarrow \vec{n} \perp \vec{n'}$, $d \perp d' \Rightarrow \vec{u} \perp \vec{u'}$, $P \perp d \Rightarrow \vec{n} = \vec{u}$.

Nếu $d \subset P \Rightarrow \vec{n} \perp \vec{u}$, $A, B \subset P \Rightarrow \vec{n} \perp \overrightarrow{AB}$.

- + Mối quan hệ vuông góc của 2 cặp vector: $\vec{a} \perp \vec{b}$, $\vec{a} \perp \vec{c} \Rightarrow \vec{a} = \left[\vec{b}, \vec{c} \right]$.

• **Tương giao mặt phẳng và mặt cầu:**

- + Cho mặt phẳng $(P) : ax + by + cz + d = 0$ và mặt cầu $(S) : (x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 + (z - z_0)^2 = R^2$.
- + **Trường hợp 1:** (P) tiếp xúc với (S) nếu $d(I; (P)) = R$ và khi đó tiếp điểm sẽ là hình chiếu vuông góc của tâm I trên mặt phẳng (P) .
- + **Trường hợp 2:** (P) cắt mặt cầu (S) theo một đường tròn giao tuyến khi $d(I; (P)) < R$. Khi đó tâm đường tròn sẽ là hình chiếu vuông góc của tâm I trên mặt phẳng (P) đồng thời bán kính r của đường tròn thỏa mãn hệ thức: $R^2 = r^2 + [d(I; (P))]^2$.

• **Tương giao đường thẳng và mặt cầu:**

- + Đường thẳng d cắt mặt cầu tại 2 điểm phân biệt A và B khi và chỉ khi $d(I; (d)) < R$.
- + **Chú ý 1:** Hệ thức liên hệ $R^2 = \frac{1}{4} AB^2 + [d(I; (d))]^2$.
- + **Chú ý 2:** Nếu $\triangle ABI$ vuông cân thì $R = \sqrt{2} d(I; (d))$.
- + **Chú ý 3:** Nếu $\triangle ABI$ đều thì $R = \frac{2}{\sqrt{3}} d(I; (d))$.

• **Cách xác định hình chiếu vuông góc của A trên (P) :**

- + **Bước 1:** Xác định giá trị $t = -\frac{ax_A + by_A + cz_A + d}{a^2 + b^2 + c^2}$.
- + **Bước 2:** Tọa độ hình chiếu H là: $H(at + x_A; bt + y_A; ct + z_A)$
- **Các dạng toán về phương trình mặt chắn:** Giả sử mặt phẳng (P) qua M và cắt các trục tọa độ tại $A(a, 0, 0), B(0, b, 0), C(0, 0, c)$. Khi đó:
 - + **Bài toán 1:** Nếu M là trọng tâm tam giác ABC thì: $a = 3x_M, b = 3y_M, c = 3z_M$.
 - + **Bài toán 2:** Nếu M là trực tâm của tam giác ABC thì $\overrightarrow{OM} = \overrightarrow{n_P}$.
 - + **Bài toán 3:** Nếu $V_{O.ABC}$ min thì M là trọng tâm tam giác ABC .
 - + **Bài toán 4:** Nếu $\frac{1}{OA^2} + \frac{1}{OB^2} + \frac{1}{OC^2}$ min thì M là trực tâm tam giác ABC .
 - + **Bài toán 5:** Tâm mặt cầu ngoại tiếp tứ diện $OABC$ là $I\left(\frac{a}{2}, \frac{b}{2}, \frac{c}{2}\right)$. Bán kính: $R = \frac{1}{2} \sqrt{a^2 + b^2 + c^2}$.

Chú ý về tam diện vuông: Tổng bình phương diện tích các mặt bên bằng bình phương diện tích mặt còn lại: $S_{OAB}^2 + S_{OBC}^2 + S_{OCA}^2 = S_{ABC}^2$.

VẤN ĐỀ 10: CÁC BÀI TOÁN CỰC TRỊ TRONG OXYZ:

- **Bài toán 1:** Viết (P) chứa d sao cho $(\widehat{d', (P)})$ lớn nhất: $\vec{n_P} = [\vec{u_d}, [\vec{u_d}, \vec{u_{d'}}]]$.
- **Bài toán 2:** Viết d nằm trong (P) sao cho $(\widehat{d, d'})$ nhỏ nhất: $\vec{u_d} = [\vec{n_P}, [\vec{n_P}, \vec{u_{d'}}]]$.
- **Bài toán 3:** Viết (P) chứa d sao cho $(\widehat{(P), (Q)})$ nhỏ nhất: $\vec{n_P} = [\vec{u_d}, [\vec{u_d}, \vec{n_Q}]]$.
- **Bài toán 4:** Viết d nằm trong (P) và qua A sao cho $d(M, d)$ nhỏ nhất: $\vec{u_d} = \left[\vec{n_P}, \left[\vec{n_P}, \overrightarrow{AM} \right] \right]$.
- **Bài toán 5:** Viết (P) chứa d sao cho $d(M, (P))$ lớn nhất: $\vec{n_P} = \left[\vec{u_d}, \left[\vec{u_d}, \overrightarrow{AM} \right] \right]$ với A bất kỳ trên d .

- **Bài toán 6:** Viết d nằm trong (P) và qua A sao cho $d(M, d)$ lớn nhất: $\vec{u}_d = \left[\vec{n_P}, \vec{AM} \right]$.

VẤN ĐỀ 11: CÁC DẠNG TOÁN SỐ PHỨC HAY VÀ KHÓ:

- Nếu quỹ tích của $M(z)$ là đường tròn tâm $I(a, b)$ bán kính R đồng thời module của số phức cần tìm max min là JM thì:
$$\begin{cases} \max = IJ + R \\ \min = |IJ - R| \end{cases}$$
- Nếu $|z - c| + |z + c| = 2a$ thì quỹ tích $M(z)$ là elip $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$ trong đó $b^2 = a^2 - c^2$.
- Nếu $|z| = k$ thì:
$$\begin{cases} |f(z)|^2 = f(z)f(\bar{z}) \\ |z - a|^2 = a^2 + k^2 - 2ax \\ |z + a|^2 = a^2 + k^2 + 2ax \end{cases}$$
- z là một số thực nếu $z = \bar{z}$ và z là một số thuần ảo nếu $z = -\bar{z}$.
- Nếu $az^2 + bz + c = 0$ với $a, b, c \in \mathbb{R}$ có hai nghiệm phức thực sự z_1, z_2 thì đây là hai số phức liên hợp của nhau, đồng thời $|z_1|^2 = |z_2|^2 = z_1 z_2 = \frac{c}{a}$.
- $(1 + i)^2 = 2i, (1 - i)^2 = -2i, \left(\frac{1}{2} \pm \frac{\sqrt{3}}{2}i \right)^3 = -1$.
- Một số tổng đặc biệt: $1 + i + i^2 + \dots + i^n = \frac{i^{n+1} - 1}{i - 1}$ và $1 + 2i + 3i^2 + \dots + (n+1)i^n = \frac{ni^{n+1} - (n+1)i^n + 1}{(i-1)^2}$.
- Một số đẳng thức đặc biệt: $|z_1 + z_2|^2 + |z_1 - z_2|^2 = 2(|z_1|^2 + |z_2|^2)$ và $zz' + \bar{z}\bar{z}' = 2\overrightarrow{OMOM'}$.
- Nếu $\frac{z}{z'}$ là số thuần ảo thì $\Delta OMM'$ là tam giác vuông tại O .

VẤN ĐỀ 12: MỘT SỐ VẤN ĐỀ VỀ TÍCH PHÂN:

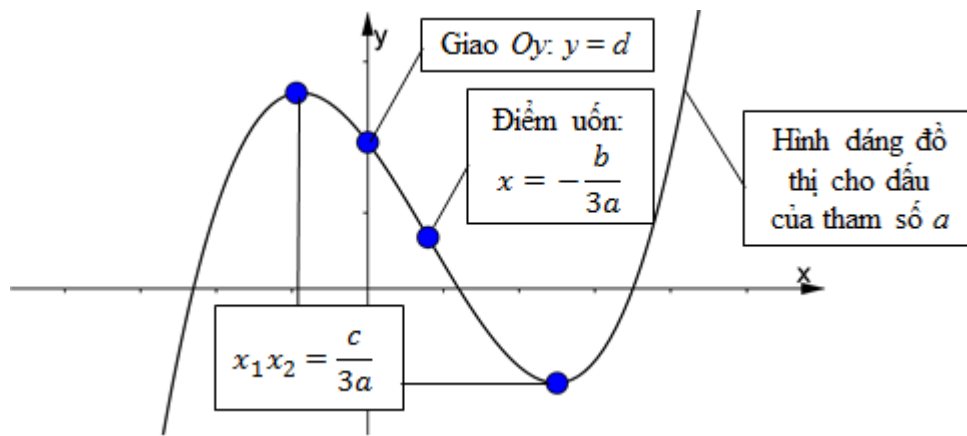
- $\int \frac{1}{(ax+b)(cx+d)} dx = \frac{1}{ad-bc} \ln \left| \frac{ax+b}{cx+d} \right| + C$
- $\int \frac{1}{x^2+a^2} dx = \frac{1}{a} \arctan \frac{x}{a} + C$ và $\int \frac{1}{\sqrt{a^2-x^2}} dx = \arcsin \frac{x}{a} + C$
- $\int \frac{1}{\sqrt{x^2 \pm a^2}} dx = \ln \left| x + \sqrt{x^2 \pm a^2} \right| + C$ và $\int \frac{u'}{u} dx = \ln |u| + C$
- $\int x e^x dx = (x-1)e^x + C$ và $\int \ln x dx = (x-1) \ln x + C$.
- Nếu $f(x)$ là hàm lẻ thì $\int_{-a}^a f(x) dx = 0$. Nếu $f(x)$ là hàm chẵn thì $\int_{-a}^a f(x) dx = 2 \int_0^a f(x) dx$
- Dạng toán tìm hằng số C : $F(b) = \int_a^b f(x) dx + F(a)$.
- $\int_a^b f(x) dx = \int_a^b f(a+b-x) dx = \frac{1}{p+q} \int_a^b (pf(x) + qf(a+b-x)) dx$.
- Nếu tích phân phân thức có bậc tử lớn hơn hoặc bằng bậc mẫu phải chia đa thức.
- Cách tách phân thức loại 1: $\frac{x^2+1}{(x-1)(x-2)(x-3)} = \frac{A}{x-1} + \frac{B}{x-2} + \frac{C}{x-3}$.
- Cách tách phân thức loại 2: $\frac{x^2+1}{(x-1)^2(x-2)} = \frac{A}{x-1} + \frac{B}{x-2} + \frac{C}{(x-1)^2}$.
- $v = \int_a^b a(t) dt$: Vận tốc là nguyên hàm của gia tốc theo thời gian.
- $s = \int_a^b v(t) dt$: Quãng đường là tích phân của vận tốc giữa hai thời điểm $t = a$ và $t = b$.
- Thể tích tròn xoay quanh trục hoành: $V = \pi \int_a^b |f^2(x) - g^2(x)| dx$
- Thể tích tròn xoay quanh trục tung $V = 2\pi \int_a^b |xf(x)| dx$

- Thể tích của vật thể có thiết diện với diện tích $S(x)$: $V = \int_a^b S(x) dx$.
- Độ dài đường cong: $L = \int_a^b \sqrt{1 + (f'(x))^2} dx$
- Diện tích mặt cong vật thể tròn xoay quanh trục hoành: $S = 2\pi \int_a^b |f(x)| \sqrt{1 + (f'(x))^2} dx$

VẤN ĐỀ 13: HÀM SỐ BẬC 3 CÓ 2 CỰC TRỊ:

Cho hàm số bậc 3 $y = ax^3 + bx^2 + cx + d$ có 2 cực trị là $A(x_1, y_1), B(x_2, y_2)$. Khi đó ta có các chú ý sau:

- Điều kiện có 2 cực trị: $\Delta = b^2 - 3ac > 0$.
- Hàm số đồng biến trên \mathbb{R} khi $\begin{cases} b^2 - 3ac \leq 0, a > 0 \\ a = b = 0, c > 0 \end{cases}$ và nghịch biến trên \mathbb{R} khi $\begin{cases} b^2 - 3ac \leq 0, a < 0 \\ a = b = 0, c < 0 \end{cases}$.
- Đồng biến trên đoạn có độ dài δ : $\begin{cases} a < 0 \\ |x_2 - x_1| = \delta \end{cases}$ và nghịch biến trên đoạn có độ dài δ : $\begin{cases} a > 0 \\ |x_2 - x_1| = \delta \end{cases}$.
- Phương trình đường thẳng đi qua hai điểm cực đại và cực tiểu của hàm số bậc ba $y = f(x) = ax^3 + bx^2 + cx + d$ là $y = mx + n$ trong đó $mx + n$ là dư thức trong phép chia $f(x)$ cho $f'(x)$.
- Phương trình đường thẳng qua hai cực trị: $y = -\frac{2(b^2 - 3ac)}{9a}x + d - \frac{bc}{9a}$.
- Định lý Viet với cực trị: $x_1 + x_2 = -\frac{b}{3a}$ $x_1 x_2 = \frac{c}{3a}$.
- Phương trình bậc 3 có ba nghiệm lập thành cấp số cộng khi có 1 nghiệm là $x = -\frac{b}{3a}$, lập thành cấp số nhân nếu 1 nghiệm là $x = -\sqrt[3]{\frac{d}{a}}$.
- Cách nhận diện đồ thị hàm số bậc 3:

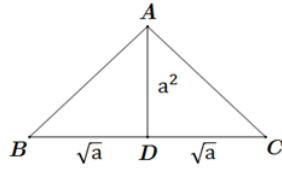


- + Để xác định dấu của a ta chú ý đến hình dáng của đồ thị hàm số. Đồ thị đi lên $+\infty$ ở bên phải thì $a > 0$. Đồ thị đi xuống $-\infty$ ở bên phải thì $a < 0$.
- + Để xác định dấu của b ta chú ý vào vị trí của điểm uốn và hoành độ tương ứng là $x = -\frac{b}{3a}$.
- + Để xác định dấu của c ta xét tích hai hoành độ cực trị $x_1 x_2 = \frac{c}{3a}$. Nếu hai cực trị có hoành độ cùng dấu thì a, c cùng dấu và ngược lại nếu hai cực trị có hoành độ trái dấu thì a, c trái dấu.
- + Để xác định dấu của d ta xét vị trí tương giao của đồ thị với trục tung Oy , tại đó tung độ giao điểm chính là $y = d$ để xét dấu.

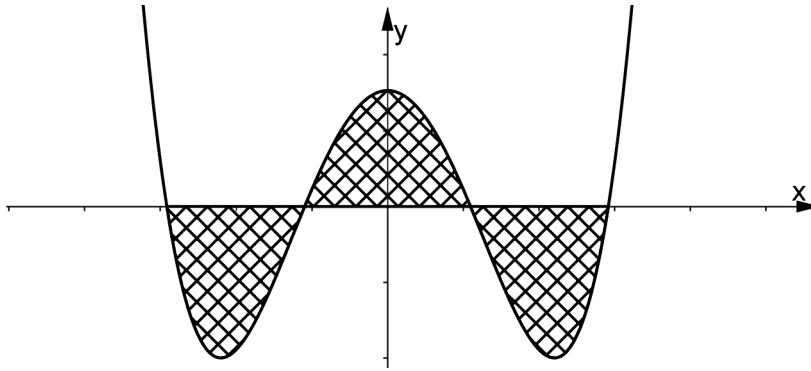
VẤN ĐỀ 14: HÀM SỐ BẬC 4 TRÙNG PHƯƠNG CÓ 3 CỰC TRỊ:

Cho hàm số $y = ax^4 + bx^2 + c$ có ba cực trị.

- Điều kiện có ba cực trị: $ab < 0$ (a, b trái dấu).
- Luôn có 1 cực trị là $A(0, c)$ và hai cực trị còn lại đối xứng qua trục tung.
- Trong trường hợp hàm trùng phương có dạng $y = x^4 - 2ax^2 + b$ và $y = -x^4 + 2ax^2 + b$ với $a > 0$, tam giác tạo thành ba cực trị có các tính chất như hình vẽ dưới đây:



- + Tam giác ABC vuông cân khi $\tan 45^0 = \frac{\sqrt{a}}{a^2} \Leftrightarrow a = 1$.
- + Tam giác ABC đều khi $\tan 30^0 = \frac{\sqrt{a}}{a^2} \Leftrightarrow a = \sqrt[3]{3}$.
- + Tam giác ABC có góc 120^0 khi $\tan 60^0 = \frac{\sqrt{a}}{a^2} \Leftrightarrow a = \frac{1}{\sqrt[3]{3}}$.
- + Tam giác ABC có diện tích là S khi $S = a^2\sqrt{a} \Leftrightarrow a = \sqrt[5]{S^2}$.
- + Bán kính đường tròn ngoại tiếp $R = \frac{abc}{4S}$, bán kính đường tròn nội tiếp: $r = \frac{2S}{a+b+c}$.
- Đồ thị hàm số cắt trục hoành tại bốn điểm có hoành độ lập thành cấp số cộng nếu $9b^2 = 100ac$.

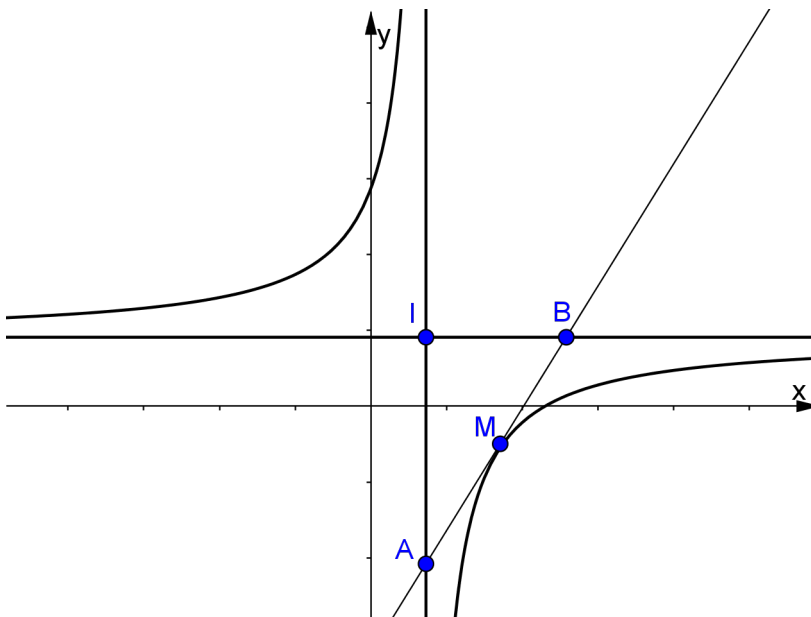


- Đồ thị hàm số cắt trục hoành tạo thành ba miền diện tích có diện tích phần trên và diện tích phần dưới bằng nhau khi và chỉ khi $5b^2 = 36ac$.

VẤN ĐỀ 15: HÀM SỐ PHÂN THỨC BẬC NHẤT TRÊN BẬC NHẤT:

Cho hàm số phân thức hữu tỷ bậc nhất trên bậc nhất $y = \frac{ax+b}{cx+d}$.

- Hàm số đồng biến trên D nếu $ad - bc > 0$, $-\frac{d}{c} \notin D$ và nghịch biến trên D nếu $ad - bc < 0$, $-\frac{d}{c} \notin D$.
- Tiếp tuyến với tiệm cận:



- + Tiếp tuyến tại M cắt các tiệm cận tại A và B thì M là trung điểm của AB .
- + Khoảng cách từ M tới TCD: $\frac{1}{|c|}|cx_M + d|$.

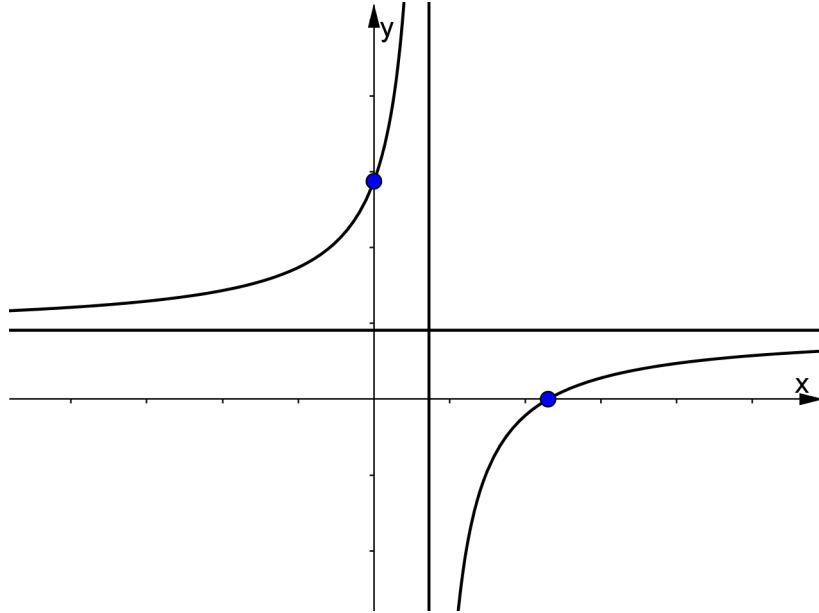
+ Khoảng cách từ M tới TCN: $\frac{|ad - bc|}{|c|} \frac{1}{|cx_M + d|}$.

+ $IA = \frac{|ad - bc|}{|c|} \frac{2}{|cx_M + d|}$ và $IB = \frac{2}{|c|} |cx_M + d|$ với I là giao 2 tiệm cận.

+ Diện tích tam giác IAB không đổi: $S_{IAB} = \frac{2}{c^2} |ad - bc|$.

Đặc biệt chú ý: Điểm M thỏa mãn một trong các yếu tố: Tổng khoảng cách đạt giá trị nhỏ nhất/Chu vi tam giác IAB nhỏ nhất/Bán kính đường tròn nội tiếp tam giác IAB lớn nhất/Khoảng cách từ I tới tiếp tuyến đạt giá trị lớn nhất thì điểm M đó phải thỏa mãn tính chất: $IA = IB \Leftrightarrow |y'(x_M)| = 1$.

• **Cách nhận diện đồ thị hàm phân thức bậc nhất trên bậc nhất:**



+ Tiệm cận ngang: $y = \frac{a}{c}$. Nếu tiệm cận ngang nằm trên Ox thì $ac > 0$ còn nếu nằm dưới thì $ac < 0$.

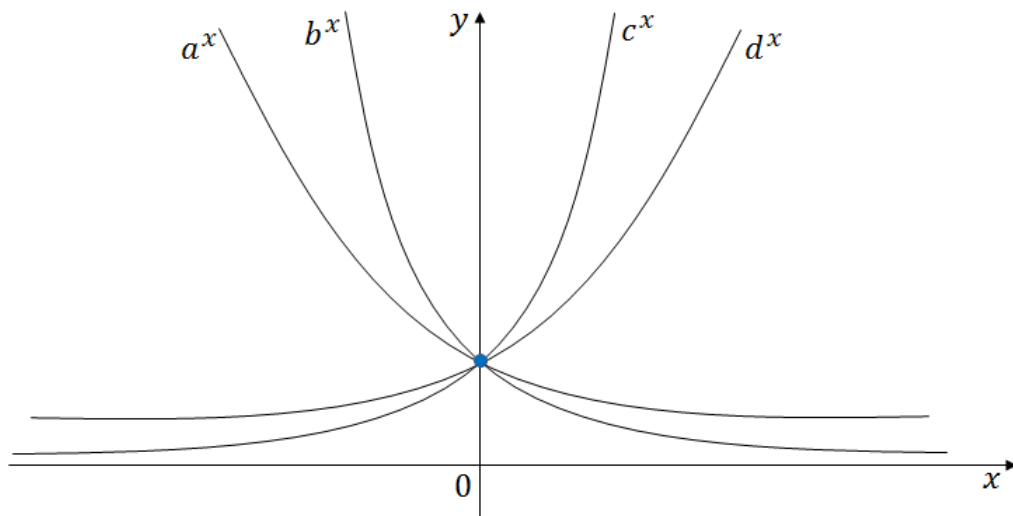
+ Tiệm cận đứng $x = -\frac{d}{c}$. Nếu tiệm cận đứng nằm bên trái Oy thì $cd > 0$ còn nếu bên phải thì $cd < 0$.

+ Giao Oy : $y = \frac{b}{d}$. Nếu giao điểm này nằm trên Ox thì $bd > 0$ còn nếu nằm dưới thì $bd < 0$.

+ Giao Ox : $x = -\frac{b}{a}$. Nếu giao điểm này nằm bên trái Oy thì $ab > 0$ còn nếu bên phải thì $ab < 0$.

VẤN ĐỀ 16: ĐỒ THỊ HÀM SỐ LŨY THỪA, MŨ VÀ LOGARIT:

• **Loại 1: Đồ thị hàm số mũ:**

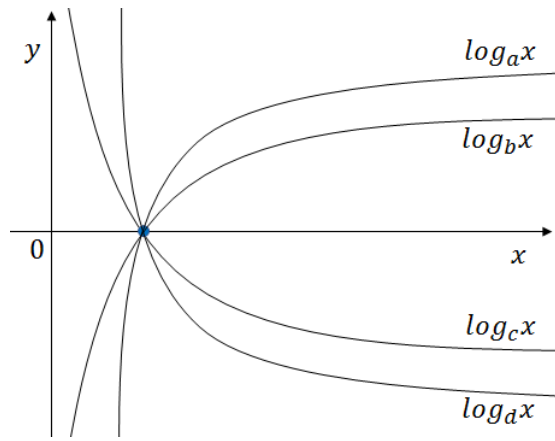


+ Thứ tự: $0 < b < a < 1 < d < c$ (**Mẹo:** Giao 4 đồ thị với đường thẳng $x = 1$ để đánh giá nhanh nhất!).

+ Hàm số $y = a^x$ có tập xác định $D = \mathbb{R}$, tập giá trị $E = (0, +\infty)$.

+ Đồ thị hàm số $y = a^x$ luôn đi qua điểm $I(0, 1)$ và có tiệm cận ngang là trục hoành Ox .

• **Loại 2: Đồ thị hàm số logarit:**

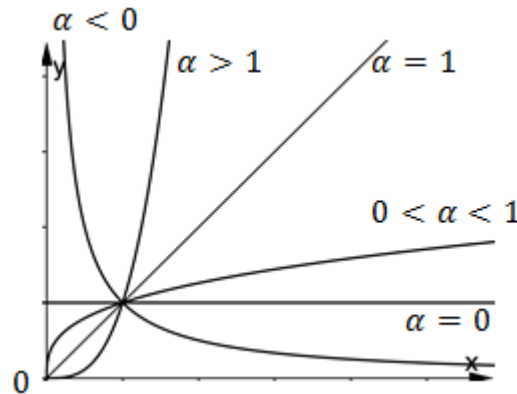


+ Thứ tự: $b > a > 1 > d > c > 0$ (**Mẹo:** Giao 4 đồ thị với đường thẳng $y = 1$ để đánh giá nhanh nhất!).

+ Hàm số $y = \log_a x$ có tập xác định $D = (0, +\infty)$ và tập giá trị $E = \mathbb{R}$.

+ Đồ thị hàm số $y = \log_a x$ luôn đi qua điểm $I(1, 0)$ và có tiệm cận đứng là trục tung Oy .

• **Loại 3: Đồ thị hàm số lũy thừa:**



+ $y = x^\alpha$ có tập xác định $D = \mathbb{R}$ nếu $\alpha \in \mathbb{Z}^+$, $D = \mathbb{R} \setminus \{0\}$ nếu $\alpha \in \mathbb{Z}^-$ và $D = (0, +\infty)$ nếu $\alpha \notin \mathbb{Z}$.

+ Đồ thị hàm số $y = x^\alpha$ luôn đi qua điểm $I(1, 1)$.

VẤN ĐỀ 17: CÁC BÀI TOÁN LÃI SUẤT CƠ BẢN CẦN BIẾT:

• **Bài toán 1:** Dem số tiền a đi gửi ngân hàng thu được số tiền $P = a(1 + r\%)^n$.

• **Bài toán 2:** Dem số tiền a **hàng tháng** đi gửi ngân hàng thu được số tiền $P = a(1 + r\%) \frac{(1 + r\%)^n - 1}{r\%}$.

• **Bài toán 3:** Vay số tiền P dưới hình thức **trả góp** và **hàng tháng** đi trả ngân hàng khoản tiền a thì:

+ Số tiền còn lại trong ngân hàng sau n tháng là: $Q = P(1 + r\%)^n - a \frac{(1 + r\%)^n - 1}{r\%}$.

+ Khi hoàn thành trả góp thì ta giải phương trình: $P(1 + r\%)^n = a \frac{(1 + r\%)^n - 1}{r\%}$.

VẤN ĐỀ 18: CÁC KIẾN THỨC CƠ BẢN VỀ PHƯƠNG TRÌNH, BẤT PHƯƠNG TRÌNH:

• $ax^2 + bx + c \geq 0 \forall x \in \mathbb{R} \Leftrightarrow \Delta \leq 0, a > 0$ và $ax^2 + bx + c \leq 0 \forall x \in \mathbb{R} \Leftrightarrow \Delta \leq 0, a < 0$.

• $ax^2 + bx + c \geq 0 \forall x > 0 \Leftrightarrow \Delta \leq 0, a > 0$ hoặc $a, b, c \geq 0$.

• $ax^2 + bx + c \leq 0 \forall x > 0 \Leftrightarrow \Delta \leq 0, a < 0$ hoặc $a, b, c \leq 0$.

• $ax^2 + bx + c = 0$ có hai nghiệm phân biệt dương khi $\Delta > 0, S > 0, P > 0$.

• $ax^2 + bx + c = 0$ có hai nghiệm phân biệt âm khi $\Delta > 0, S < 0, P > 0$.

• $ax^2 + bx + c = 0$ có hai nghiệm trái dấu khi $P < 0$.

• $ax^2 + bx + c = 0$ có hai nghiệm phân biệt $x_1 < x_2 < \alpha$ khi $\Delta > 0, (x_1 - \alpha)(x_2 - \alpha) > 0, x_1 + x_2 < \alpha$.

• $ax^2 + bx + c = 0$ có hai nghiệm phân biệt $\alpha < x_1 < x_2$ khi $\Delta > 0, (x_1 - \alpha)(x_2 - \alpha) > 0, x_1 + x_2 > \alpha$.

• $ax^2 + bx + c = 0$ có hai nghiệm phân biệt $x_1 < \alpha < x_2$ khi $\Delta > 0, (x_1 - \alpha)(x_2 - \alpha) < 0$.

• $m = f(x)$ có nghiệm khi $m \in [\min, \max]$; $m \geq f(x)$ có nghiệm khi $m \geq \min$; $m \leq f(x)$ có nghiệm khi $m \leq \max$.

• $m \geq f(x) \forall x$ khi $m \geq \max$; $m \leq f(x) \forall x$ khi $m \leq \min$.