# Công thức giải nhanh trắc nghiệm toán **THPT QUÔC GIA 2018**

### TÓM TẮT LÝ THUYẾT ĐAI SỐ - GIẢI TÍCH

#### Công thức lượng giác 1

#### Hệ thức cơ bản 1.1

$$\bullet \sin^2 x + \cos^2 x = 1$$

• 
$$\sin^2 x + \cos^2 x = 1$$
  
•  $\tan x = \frac{\sin x}{\cos x}$   
•  $\cot x = \frac{\cos x}{\sin x}$ 

$$\bullet 1 + \cot^2 x = \frac{1}{\sin^2 x}$$

$$\bullet \tan x = \frac{\sin x}{\cos x}$$

$$\bullet \cot x = \frac{\cos x}{\sin x}$$

$$\bullet \tan x \cdot \cot x = 1$$

#### Công thức cộng

$$\bullet \sin(a \pm b) = \sin a \cos b \pm \sin b \cos a$$

$$\bullet \tan(a \pm b) = \frac{\tan a \pm \tan b}{1 \mp \tan a \tan b}$$

$$\bullet \cos(a \pm b) = \cos a \cos b \mp \sin a \sin b$$

### Công thức nhân đôi

$$\bullet \sin 2x = 2\sin x \cos x$$

$$\bullet \tan 2x = \frac{2\tan x}{1 - \tan^2 x}$$

$$\cos 2x = \cos^2 x - \sin^2 x = 2\cos^2 x - 1 = 1 - 2\sin^2 x$$

### 1.4 Công thức nhân ba

$$\bullet \cos 3x = 4\cos^3 x - 3\cos x$$

$$\bullet \sin 3x = 3\sin x - 4\sin^3 x$$

### 1.5 Công thức hạ bậc

$$\bullet \cos^2 x = \frac{1 + \cos 2x}{2}$$

$$\bullet \sin^2 x = \frac{1 - \cos 2x}{2}$$

# Công thức tính theo $t = \tan \frac{x}{2}$

$$\bullet \sin x = \frac{2t}{1+t^2}$$

$$\bullet \cos x = \frac{1 - t^2}{1 + t^2}$$

$$\bullet \tan x = \frac{2t}{1 - t^2}$$

### Công thức tổng thành tích

• 
$$\sin a + \sin b = 2\sin\frac{a+b}{2}\cos\frac{a-b}{2}$$

$$\bullet \cos a + \cos b = 2\cos \frac{a+b}{2}\cos \frac{a-b}{2}$$

$$\bullet \sin a - \sin b = 2\cos\frac{a+b}{2}\sin\frac{a-b}{2}$$

$$\bullet \cos a - \cos b = -2\sin\frac{a+b}{2}\sin\frac{a-b}{2}$$

$$\bullet \cos a - \cos b = -2\sin\frac{\overline{a} + b}{2}\sin\frac{\overline{a} - b}{2}$$

### Công thức tích thành tổng

$$\bullet \cos a \cos b = \frac{1}{2} [\cos(a-b) + \cos(a+b)]$$

$$\bullet \sin a \cos b = \frac{1}{2} [\sin(a-b) + \sin(a+b)]$$

• 
$$\cos a \cos b = \frac{1}{2} [\cos(a-b) + \cos(a+b)]$$
 •  $\sin a \cos b = \frac{1}{2} [\sin(a-b) + \sin(a+b)]$ 

#### Một số công thức khác 1.9

$$\bullet \sin x + \cos x = \sqrt{2}\cos\left(x - \frac{\pi}{4}\right)$$

$$\bullet(\sin x \pm \cos x)^2 = 1 \pm \sin 2x$$

$$\bullet \sin^6 x + \cos^6 x = 1 - \frac{3\sin^2 2x}{4}$$

$$\bullet \sin x - \cos x = \sqrt{2} \sin \left( x - \frac{\pi}{4} \right)$$

$$\bullet \sin^4 x + \cos^4 x = 1 - \frac{\sin^2 2x}{2}$$

#### 2 Các lý thuyết về đao hàm

#### Định nghĩa và các tính chất 2.1

1. **Định nghĩa.** Cho hàm số y = f(x) xác định trên khoảng  $(a, b), x_0 \in (a, b), x_0 +$  $\Delta x \in (a,b)$ , nếu tồn tại giới hạn (hữu hạn)

$$\lim_{\Delta x \to 0} \frac{f(x_0 + \Delta x) - f(x_0)}{\Delta x}$$

được gọi là đạo hàm của f(x) tại  $x_0$ , kí hiệu là  $f'(x_0)$  hay  $y'(x_0)$ , khi đó

$$f'(x_0) = \lim_{\Delta x \to 0} \frac{f(x_0 + \Delta x) - f(x_0)}{\Delta x} = \lim_{x \to x_0} \frac{f(x) - f(x_0)}{x - x_0}$$

#### 2. Các qui tắc tính đao hàm.

(a) 
$$[f(x) \pm g(x)]' = f'(x) \pm g'(x)$$
.

- (b) [f(x).g(x)]' = f'(x)g(x) + f(x)g'(x).
- (c) [kf(x)]' = kf'(x) với  $k \in \mathbb{R}$ .

(d) 
$$\left(\frac{f(x)}{g(x)}\right)' = \frac{f'(x)g(x) - f(x)g'(x)}{[g(x)]^2}$$
 với  $g(x) \neq 0$ .

(e) 
$$y'_x = y'_u.u'_x$$
 với  $y = y(u), u = u(x).$ 

#### 2.2 Bảng các đạo hàm cơ bản

Đạo hàm của hàm sơ cấp	Đạo hàm của hàm hợp $u=u(x)$
• $(c)' = 0$ với $c \in \mathbb{R}$	
$\bullet (x^{\alpha})' = \alpha . x^{\alpha - 1}$	$\bullet (u^{\alpha})' = \alpha . u^{\alpha - 1} u'$
$\bullet \left(\frac{1}{x}\right)' = -\frac{1}{x^2}$	$\bullet \left(\frac{1}{u}\right)' = -\frac{u'}{u^2}$
$\bullet \ (\sqrt{x})' = \frac{1}{2\sqrt{x}}$	$\bullet \ (\sqrt{u})' = \frac{u'}{2\sqrt{u}}$
$\bullet (e^x)' = e^x$	$\bullet \ (e^u)' = e^u.u'$
$\bullet \ (a^x)' = a^x \ln a$	$\bullet (a^u)' = a^u \cdot \ln a \cdot u'$
$\bullet \ (\sin x)' = \cos x$	$\bullet \ (\sin u)' = u' \cdot \cos u$
$\bullet (\cos x)' = -\sin x$	$\bullet (\cos u)' = -u' \cdot \sin u$
$\bullet (\tan x)' = \frac{1}{\cos^2 x}$	$\bullet \ (\tan u)' = \frac{u'}{\cos^2 u}$
$\bullet \ (\cot x)' = -\frac{1}{\sin^2 x}$	$\bullet (\cot u)' = -u' \cdot \frac{1}{\sin^2 u}$

#### 2.3 Vi phân

Cho hàm số y = f(x) xác định trên (a, b) và có đạo hàm tại  $x \in (a, b)$ . Giả sử  $\Delta x$  là số gia của x sao cho  $x + \Delta x \in (a, b)$ . Tích  $f'(x)\Delta x$  được gọi là vi phân của hàm số

f(x) tại x, ứng với số gia  $\Delta x$ , ký hiệu là df(x) hay dy. Như vậy dy = df(x) = f'(x)dx.

# 3 Lý thuyết khảo sát hàm số

### 3.1 Tính đồng biến - nghịch biến của hàm số

Giả sử hàm f(x) có đạo hàm trên khoảng (a;b), khi đó:

- 1. f'(x) > 0,  $\forall x \in (a,b)$  thì f(x) đồng biến trên khoảng (a,b).
- 2.  $f'(x) < 0, \forall x \in (a, b)$  thì f(x) nghịch biến trên khoảng (a, b).
- 3. f(x) đồng biến trên khoảng (a,b) thì  $f'(x) \ge 0, \forall x \in (a,b)$ .
- 4. f(x) nghịch biến trên khoảng (a,b) thì  $f'(x) \leq 0, \forall x \in (a,b)$ .

### 3.2 Cực trị của hàm số

Giả sử hàm f(x) có đạo hàm trên khoảng (a;b) và  $x_0 \in (a;b)$ 

- 1. Nếu  $\begin{cases} f'(x) > 0, \forall x \in (x_0 h; x_0) \\ f'(x) < 0, \forall x \in (x_0; x_0 + h) \end{cases}$  thì  $x_0$  là điểm cực đại của f(x).
- 2. Nếu  $\begin{cases} f'(x) < 0, \forall x \in (x_0 h; x_0) \\ f'(x) > 0, \forall x \in (x_0; x_0 + h) \end{cases}$  thì  $x_0$  là điểm cực tiểu của f(x).
- 3. Nếu  $\begin{cases} f'(x_0) = 0 \\ f''(x_0) > 0 \end{cases}$  thì  $x_0$  là điểm cực đại của f(x).
- 4. Nếu  $\begin{cases} f'(x_0) = 0 \\ f''(x_0) < 0 \end{cases}$  thì  $x_0$  là điểm cực tiểu của f(x).

### 3.3 Giá trị lớn nhất - nhỏ nhất của hàm số

- 1. Xét trên một đoan:
  - (a) Tìm  $x_i \in [a, b], i = 1, 2, ..., n$  là các điểm tại đó có đạo hàm bằng 0 hoặc không xác định.
  - (b) Tính  $f(a), f(b), f(x_i), \text{ với } i = 1, 2, ..., n.$
  - (c) So sánh để suy ra giá trị lớn nhất và giá trị nhỏ nhất.
- 2. Xét trên một khoảng : Dùng bảng biến thiên để khảo sát hàm số.

#### 3.4 Đường tiệm cận

Kí hiệu ( $\mathcal{C}$ ) là đồ thị của hàm số y = f(x).

#### 1. Đường tiệm cận đứng.

Nếu một trong các điều kiện sau xảy ra

$$\lim_{x \to x_0^+} f(x) = +\infty$$

$$\lim_{x \to x_0^+} f(x) = -\infty$$

$$\lim_{x \to x_0^-} f(x) = +\infty$$

$$\lim_{x \to x_0^-} f(x) = -\infty$$

thì đường thẳng  $x = x_0$  là tiệm cận đứng của (C).

#### 2. Đường tiệm cận ngang.

Nếu  $\lim_{x\to +\infty} f(x)=y_0$  hoặc  $\lim_{x\to -\infty} f(x)=y_0$  thì đường thẳng  $y=y_0$  là tiệm cận ngang của  $(\mathcal{C})$ .

### 3.5 Các bước khảo sát hàm số y = f(x)

- 1. Tìm tập xác định của hàm số.
- 2. Sự biến thiên
  - (a) Chiều biến thiên
    - i. Tính y'.
    - ii. Tìm các nghiệm của phương trình y'=0 và các điểm tại đó y' không xác định.
    - iii. Xét dấu y' và suy ra chiều biến thiên của hàm số.
  - (b) Tìm các điểm cực tri (nếu có).
  - (c) Tìm các giới hạn vô cực, các giới hạn tại  $+\infty, -\infty$  và tại các điểm mà hàm số không xác định. Suy ra các đường tiệm cận đứng và ngang (nếu có).
  - (d) Lập bảng biến thiên
- 3. Vẽ đồ thị: Tính thêm tọa độ một số điểm đặc biệt, lập bảng giá trị và dựa vào bảng biến thiên để vẽ đồ thị.

### 3.6 Tương giao của hai đồ thị

#### 1. Biện luận số nghiệm của phương trình bằng đồ thị.

Giả sử  $(C_1)$  là đồ thị của hàm số y = f(x) và  $(C_2)$  là đồ thị của hàm số y = g(x). Khi đó số nghiệm của phương trình f(x) = g(x) tương ứng với số giao điểm của  $(C_1)$  và  $(C_2)$ .

#### 2. Tiếp tuyến với đồ thi của hàm số.

#### (a) **Dang 1.**

Viết phương trình tiếp tuyến của đồ thị hàm số y = f(x):

- i. Tại một điểm  $(x_0; y_0)$  trên đồ thị.
- ii. Tại điểm có hoành độ  $x_0$  trên đồ thị.
- iii. Tại điểm có tung độ  $y_0$  trên đồ thị.
- iv. Tại giao điểm của đồ thị với trục tung.
- v. Tại giao điểm của đồ thị với trục hoành.

Phương pháp giải: Tìm đủ các giá trị  $x_0$ ;  $y_0 = f(x_0)$  và  $f'(x_0)$ . Khi đó, phương trình tiếp tuyến của đồ thị hàm số y = f(x) tại  $(x_0; y_0)$  là

$$y - y_0 = f'(x_0)(x - x_0)$$

#### (b) **Dạng 2.**

Viết phương trình tiếp tuyến của đồ thị hàm số y=f(x) biết tiếp tuyến song song hoặc vuông góc với đường thẳng y=ax+b. Phương pháp giải như sau

- i. Tính y' = f'(x).
- ii. Nếu tiếp tuyến song song với đường thẳng y=ax+b thì hệ số góc của tiếp tuyến bằng a, tức là giải phương trình f'(x)=a để tìm  $x_0$ . Nếu tiếp tuyến vuông góc với đường thẳng y=ax+b thì hệ số góc của tiếp tuyến bằng  $-\frac{1}{a}$ , tức là giải phương trình  $f'(x)=-\frac{1}{a}$  để tìm  $x_0$ .
- iii. Tính  $y_0 = f(x_0)$ .

iv. Thay vào phương trình tiếp tuyến  $y - y_0 = f'(x_0)(x - x_0)$ .

#### (c) **Dang 3.**

Viết phương trình tiếp tuyến đi qua một điểm cho trước đến đồ thị hàm số y=f(x). Phương pháp sử dụng điều kiện tiếp xúc: Đồ thị hàm số y=f(x) và đường thẳng y=g(x) tiếp xúc tại điểm có hoành độ  $x_0$  khi  $x_0$  là nghiệm của hệ

$$\begin{cases} f(x) = g(x) \\ f'(x) = g'(x) \end{cases}$$

### 4 Các lý thuyết về nguyên hàm

### 4.1 Nguyên hàm và các tính chất

hàm của hàm f(x) trên khoảng K nếu

$$F'(x) = f(x), \forall x \in K.$$

- 2. Mọi hàm số liên tục trên khoảng  $K \subseteq \mathbb{R}$  đều có nguyên hàm trên đoạn đó.
- 3. Nếu F(x) là một nguyên hàm của hàm số f(x) trên khoảng  $K \subseteq \mathbb{R}$  thì với mỗi hằng số C, hàm số G(x) = F(x) + C cũng là một nguyên hàm của f(x) trên K. Ngược lại, nếu F(x) là một nguyên hàm của hàm số f(x) trên K thì mọi nguyên hàm của f(x) trên K đều có dạng F(x) + C với C là một hằng số. Kí hiệu họ tất cả các nguyên hàm của hàm số f(x) là  $\int f(x) \mathrm{d}x$ , đọc là tích phân bất định của f(x). Khi đó  $\int f(x) \mathrm{d}x = F(x) + C$  với  $C \in \mathbb{R}$ .

#### 4. Các tính chất cơ bản

- (a)  $\int f'(x)dx = f(x) + C$  với C là hằng số thực.
- (b)  $\int kf(x)dx = k \int f(x)dx$  với k là hằng số thực.
- (c)  $\int [f(x) \pm g(x)] dx = \int f(x) dx \pm \int g(x) dx$ .

#### 4.2 Phương pháp tính nguyên hàm

- 1. **Phương pháp đổi biến số.** Nếu  $\int f(u)du = F(u) + C$  và u = u(x) là hàm số có đạo hàm liên tục thì  $\int f(u(x))u'(x)du = F(u(x)) + C$ .
- 2. Phương pháp tích phân từng phần. Nếu hai hàm số u=u(x) và v=v(x) có đạo hàm liên tục trên K thì  $\int u(x)v'(x)\mathrm{d}u=u(x)v(x)-\int u'(x)v(x)\mathrm{d}u.$

#### 4.3 Bảng các nguyên hàm cơ bản

Nguyên hàm của hàm sơ cấp	Nguyên hàm của hàm hợp $u=u(x)$
$\bullet \int 0 \mathrm{d}x = C$	$\bullet \int 0 \mathrm{d}u = C$
$\bullet \int \mathrm{d}x = x + C$	$\bullet \int \mathrm{d}u = u + C$

	$\bullet \int u^{\alpha} du = \frac{u^{\alpha+1}}{\alpha+1} + C$
$ \bullet \int \frac{1}{x} dx = \ln x  + C $	$ \bullet \int \frac{1}{u} du = \ln u  + C $
	$\bullet \int e^u \mathrm{d}u = e^u + C$
	$\bullet \int a^u \mathrm{d}u = \frac{a^u}{\ln a} + C$
$\bullet \int \sin x \mathrm{d}x = -\cos x + C$	$ \bullet \int \sin u  \mathrm{d}u = -\cos u + C $

# 5 Các lý thuyết về tích phân

### 5.1 Tích phân và các tính chất

1. Định nghĩa. Cho hàm số f(x) liên tục trên đoạn [a,b]. Giả sử F(x) là một nguyên hàm của f(x) trên đoạn [a,b]. Hiệu số F(b)-F(a) được gọi là tích phân từ a đến b (hay tích phân xác định trên [a,b]) của hàm số f(x). Ký hiệu là  $\int_a^b f(x) \mathrm{d}x$ . Khi đó

$$\int_{a}^{b} f(x)dx = F(x)\Big|_{a}^{b} = F(b) - F(a)$$

Trường hợp a=b ta định nghĩa  $\int_a^a f(x) \mathrm{d}x=0$ . Trường hợp a>b ta định nghĩa  $\int_a^b f(x) \mathrm{d}x=-\int_b^a f(x) \mathrm{d}x$ .

2. Các tính chất của tích phân.

(a) 
$$\int_a^b kf(x)dx = k \int_a^b f(x)dx$$
 với  $k$  là hằng số.

(b) 
$$\int_a^b [f(x) \pm g(x)] dx = \int_a^b f(x) dx \pm \int_a^b g(x) dx.$$

(c) 
$$\int_a^b f(x) dx = \int_a^c f(x) dx + \int_c^b f(x) dx \text{ v\'oi } a < c < b.$$

(d) Tích phân không phụ thuộc vào chữ dùng làm biến số trong dấu tích phân, tức là

$$\int_{a}^{b} f(x) dx = \int_{a}^{b} f(t) dt = \cdots$$

### 5.2 Phương pháp tính tích phân

1. Phương pháp đổi biến số

(a) Giả sử hàm số  $x=\varphi(t)$  có đạo hàm liên tục trên đoạn  $[\alpha,\beta]$  sao cho  $\varphi(\alpha)=a,\,\varphi(\beta)=b$  và  $a\leqslant\varphi(t)\leqslant b, \forall t\in[\alpha,\beta].$  Khi đó

$$\int_{a}^{b} f(x) dx = \int_{a}^{b} f(\varphi(t)) \varphi'(t) dt$$

(b) Giả sử hàm số u=u(x) có đạo hàm liên tục trên đoạn [a,b] sao cho  $\alpha\leqslant u(x)\leqslant \beta, \forall x\in [a,b].$  Nếu  $f(x)=g(u(x))u'(x), \forall x\in [a,b],$  trong đó g(u) liên tục trên đoạn  $[\alpha,\beta]$  thì

$$\int_{a}^{b} f(x) dx = \int_{u(a)}^{u(b)} g(u) du$$

2. Phương pháp tích phân từng phần. Nếu u=u(x) và v=v(x) là hai hàm số có đạo hàm liên tục trên đoạn [a,b] thì

$$\int_a^b u(x)v'(x)\mathrm{d}x = \left[u(x)v(x)\right]\Big|_a^b - \int_a^b u'(x)v(x)\mathrm{d}x$$

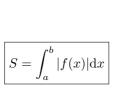
hoăc

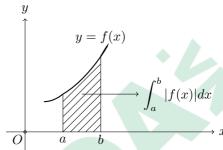
$$\left| \int_{a}^{b} u \, \mathrm{d}v = [uv] \right|_{a}^{b} - \int_{a}^{b} v \, \mathrm{d}u \, .$$

### 5.3 Ứng dụng của tích phân

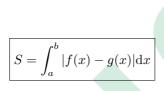
#### 1. Tính diện tích của hình phẳng

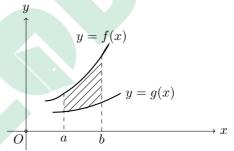
(a) Diện tích hình phẳng giới hạn bởi đồ thị của hàm số y=f(x), hai đường thẳng x=a, x=b và trục Ox là





(b) Diện tích hình phẳng giới hạn bởi đồ thị của hai hàm số y=f(x),y=g(x) và hai đường thẳng x=a,x=b là





#### 2. Tính thể tích của vật thể tròn xoay

- (a) Giả sử hình phẳng giới hạn bởi các đường y=f(x), y=0 (trục Ox), x=a, x=b khi quay quanh trục Ox tạo thành một vật thể tròn xoay. Thể tích của vật thể đó là  $V=\pi\int_a^b [f(x)]^2 \mathrm{d}x$ .
- (b) Xét đường cong có phương trình x=g(y) liên tục với mọi  $y\in [a;b]$ . Nếu hình giới hạn bởi các đường x=g(y), x=0 (trục Oy), y=a, y=b quay quanh trục Oy thì thể tích của vật thể tròn xoay tạo thành xác định bởi  $V=\pi\int_a^b [g(y)]^2\mathrm{d}y$ .

### 6 Lũy thừa và logarit

#### 6.1 Lũy thừa

1. Lũy thừa với số mũ nguyên dương. Với  $a \in \mathbb{R}, n \in \mathbb{N}^*$  ta có

$$a^n = \underbrace{a.a...a}_{n \text{ thừa số}}$$

2. Lũy thừa với số mũ nguyên âm. Với  $a \neq 0, n \in \mathbb{N}$ ta có

$$a^{-n} = \frac{1}{a^n}$$

- 3. Lũy thừa với số mũ 0. Với  $a \neq 0$  ta có  $a^0 = 1$ .
- 4. Căn bậc n.

Cho số thực b và số nguyên dương  $n \ge 2$ . Khi đó

- (a) Số a được gọi là căn bậc n của b nếu  $a^n = b$ , ký hiệu  $a = \sqrt[n]{b}$ .
- (b) Khi n lẻ thì tồn tại duy nhất  $\sqrt[n]{b}$  với mọi  $b \in \mathbb{R}$ .
- (c) Khi n chẵn thì
  - i. Nếu b < 0 thì không tồn tại căn bậc n của b.
  - ii. Nếu b = 0 thì có một căn  $\sqrt[n]{0} = 0$ .
  - iii. Nếu b > 0 thì có hai căn  $\sqrt[n]{b}$  và  $-\sqrt[n]{b}$ .
- 5. Lũy thừa với số mũ hữu tỉ. Với  $a>0, m,n\in\mathbb{Z}, n\geqslant 2,$  ta có

$$a^{\frac{m}{n}} = \sqrt[n]{a^m}$$

- 6. **Lũy thừa với số mũ vô tỉ.** Cho a > 0,  $\alpha$  là một số vô tỉ và  $(r_n)$  là một dãy số hữu tỉ sao cho  $\lim_{n \to +\infty} r_n = a$ , khi đó  $a^{\alpha} = \lim_{n \to +\infty} a^{r_n}$ .
- 7. Các tính chất. Cho  $a > 0, b > 0, \alpha, \beta \in \mathbb{R}$ , khi đó

(a) 
$$a^{\alpha}.a^{\beta} = a^{\alpha+\beta}; \frac{a^{\alpha}}{a^{\beta}} = a^{\alpha-\beta}.$$

(b) 
$$(ab)^{\alpha} = a^{\alpha}.b^{\alpha}; \left(\frac{a}{b}\right)^{\alpha} = \frac{a^{\alpha}}{b^{\alpha}}; (a^{\alpha})^{\beta} = a^{\alpha\beta}.$$

- (c) Nếu a > 1 thì  $a^{\alpha} > a^{\beta} \iff \alpha > \beta$ .
- (d) Nếu 0 < a < 1 thì  $a^{\alpha} > a^{\beta} \Longleftrightarrow \alpha < \beta$ .

#### 6.2 Logarit

1. Định nghĩa. Cho  $a>0, b>0, a\neq 1,$  số  $\alpha$  thỏa đẳng thức  $a^\alpha=b$  được gọi là logarit cơ số a của b và ký hiệu là  $\log_a b$ , như vậy

$$\alpha = \log_a b \Longleftrightarrow a^{\alpha} = b$$

2. Các tính chất

$$\log_a 1 = 0$$
;  $\log_a a = 1$ ;  $a^{\log_a b} = b$ ;  $\log_a a^{\alpha} = \alpha$ 

- 3. Các quy tắc
  - (a) Với các số  $a, b_1, b_2 > 0, a \neq 1$ , ta có

$$\log_a(b_1b_2) = \log_a b_1 + \log_a b_2$$
$$\log_a \left(\frac{b_1}{b_2}\right) = \log_a b_1 - \log_a b_2$$

(b) Với các số  $a,b>0, a\neq 1, \alpha\in\mathbb{R}, n\in\mathbb{N}^*,$ ta có

$$\log_a\left(\frac{1}{b}\right) = -\log_a b; \ \log_a b^\alpha = \alpha \log_a b; \ \log_a \sqrt[n]{b} = \frac{1}{n} \log_a b$$

(c) Với các số  $a,b,c>0,a\neq 1,c\neq 1$  ta có

$$\log_a b = \frac{\log_c b}{\log_c a}; \ \log_a b = \frac{1}{\log_b a} (b \neq 1); \ \log_{a^\alpha} b = \frac{1}{\alpha} \log_a b (\alpha \neq 0)$$

4. Logarit thập phân và logarit tự nhiên. Với x>0 ta viết gọn

$$\log_{10} x = \lg x$$
 hoặc  $\log_{10} x = \log x$ ;  $\log_e x = \ln x$ 

### 6.3 Phương trình mũ và phương trình logarit

1. Phương trình mũ dạng cơ bản

$$a^x = b \ (a > 0, a \neq 1)$$

- (a) Nếu  $b \leq 0$  thì phương trình vô nghiệm.
- (b) Nếu b>0 thì phương trình có nghiệm duy nhất  $x=\log_a b$ .
- (c) Các phương pháp để biến đổi về dạng cơ bản: Đưa về cùng cơ số, đặt ẩn phụ, lấy logarit hai vế, ...

#### 2. Phương trình logarit dạng cơ bản

$$\log_a x = b \ (a > 0, a \neq 1)$$

- (a) Phương trình logarit cơ bản luôn có nghiệm duy nhất  $x=a^b$ .
- (b) Các phương pháp để biến đổi về dạng cơ bản: Đưa về cùng cơ số, đặt ẩn phụ, mũ hóa hai vế, ...

### 6.4 Bất phương trình mũ và bất phương trình logarit

- 1. Bất phương trình mũ cơ bản
  - (a) Nếu a > 1 thì  $a^{f(x)} \ge a^{g(x)} \iff f(x) \ge g(x)$  (tính chất đồng biến).
  - (b) Nếu 0 < a < 1 thì  $a^{f(x)} \ge a^{g(x)} \iff f(x) \le g(x)$  (tính chất nghịch biến).
- 2. Bất phương trình logarit cơ bản
  - (a) Nếu a>1 thì  $\log_a f(x) \geqq \log_a g(x) \Longleftrightarrow f(x) \geqq g(x)>0$  (tính chất đồng biến).
  - (b) Nếu 0 < a < 1 thì  $\log_a f(x) \ge \log_a g(x) \Longleftrightarrow 0 < f(x) \le g(x)$  (tính chất nghịch biến).

### 7 Số phức

### 7.1 Cơ bản về số phức

1. Số phức có dạng

$$z = a + bi$$

trong đó

- (a) a là phần thực, b là phần ảo,  $a, b \in \mathbb{R}$ .
- (b) i là đơn vị ảo và  $i^2 = -1$ .
- 2. Hai số phức bằng nhau khi và chỉ khi phần thực và phần ảo tương ứng bằng nhau, tức là

$$a + bi = c + di \Leftrightarrow \begin{cases} a = c \\ b = d \end{cases}$$

3. Số phức z=a+bi được biểu diễn bởi điểm M(a;b) trên mặt phẳng tọa độ  $\overrightarrow{Oxy}$ . Khi đó, độ dài của  $\overrightarrow{OM}$  gọi là mô đun của số phức z đó, tức là

$$|\overrightarrow{z}| = \left| \overrightarrow{OM} \right| = \sqrt{a^2 + b^2}.$$

4. Số phức liên hợp của z = a + bi là  $\overline{z} = a - bi$ .

### 7.2 Các phép toán với số phức

- 1. Phép cộng: (a+bi) + (c+di) = (a+c) + (b+d)i.
- 2. Phép trừ: (a + bi) (c + di) = (a c) + (b d)i.
- 3. Phép nhân:

$$(a+bi)(c+di) = ac + adi + cbi + bdi^{2}$$
$$= (ac - bd) + (ad + bc)i.$$

4. Phép chia:

$$\frac{(a+bi)}{(c+di)} = \frac{(a+bi)(c-di)}{(c+di)(c-di)} = \frac{(a+bi)(c-di)}{(c^2+d^2)}.$$

### 7.3 Phương trình bậc hai với hệ số thực

- 1. Số thực a<0 vẫn có các căn bậc hai là  $i\sqrt{|a|}$  và  $-i\sqrt{|a|}.$
- 2. Xét phương trình bậc hai

$$ax^2 + bx + c = 0$$

trong đó  $a,b,c\in\mathbb{R},a\neq0.$  Đặt  $\Delta=b^2-4ac$ 

- (a) Nếu  $\Delta = 0$  thì phương trình có nghiệm kép (thực)  $x = -\frac{b}{2a}$ .
- (b) Nếu  $\Delta>0$  thì phương trình có 2 nghiệm thực  $x_{1,2}=\frac{-b\pm\sqrt{\Delta}}{2a}$ .
- (c) Nếu  $\Delta < 0$  thì phương trình có 2 nghiệm phức  $x_{1,2} = \frac{-b \pm i \sqrt{|\Delta|}}{2a}$