

HALLER Roland（ハレ・ローラン）
年齢：36歳
居住地：福岡県
勤務先：ツナガル株式会社
直近の開発実績：Rust関連

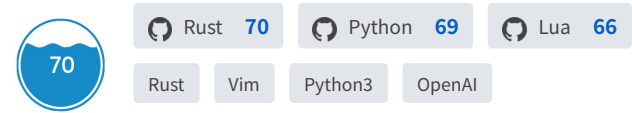
RustでTUIゲームを開発（ターミナル上のRPG）
Rustを活用した業務自動化

AI活用
OpenAI / Claude API を用いた自動翻訳・要約・文章解析システム
AIによる音声認識からノート化・整理までの自動化ワークフローを構築
Slackと連携した多言語翻訳アプリを開発

その他技術
Python：政府観光入札情報のスクレイピング・AI分類システム
JavaScript / GAS
Google Cloud Run / Docker を用いたアプリ運用基盤の構築

スキル

※数字はFindy社がGitHubアカウントのオープンデータを活用して算出したスキル偏差値



エンジニア職種

- バックエンドエンジニア：～1年
- 情報システム：～1年
- AI・LLMエンジニア：1～2年

マネジメント職種

- その他：2～3年

人物像

仕事に求めるもの

- これまでにない挑戦
- 新しい取り組み・技術の活用
- サービス企画・提案業務への参加

強み

- 前向きな向上心
- 周囲とのコミュニケーション
- グローバルな環境への適応
- 柔軟な思考や対応

興味分野

- アプリケーション開発
- ビッグデータ・データ解析
- 機械学習
- 自然言語処理
- ゲーム
- 新規事業・新サービス
- サービスの仕様策定・設計
- 海外・グローバル
- OSS活動

職歴1

ツナガル株式会社
正社員

2021年07月 ～ 現職

Slack リアクション翻訳アプリ（2025年05月 ～ 2025年06月）

職種	バックエンドエンジニア
マネジメント職種	
プロジェクト概要	Slack リアクション翻訳アプリ
チーム規模	1-10人
役割	リーダー
利用技術	JavaScript, Google Cloud, Slack, OpenAI
プロジェクト詳細・担当業務・実績	Slack上で特定の国旗リアクションを付けると、そのメッセージが自動的に対応する言語へ翻訳されるアプリを開発。JavaScriptで実装し、Slack APIを利用、Dockerコンテナとして構築しGoogle Cloud Runで運用しました。この仕組みにより、従業員は即座に多言語でコミュニケーションが可能となり、現在60名以上の社員に利用されています。国際チーム間の言語障壁を解消し、業務効率を向上させました。

【MirAIプロジェクト】新宿公園で2023年の画像生成アクティビティー（2025年05月 ～ 2025年05月）

職種	AI・LLMエンジニア
マネジメント職種	
プロジェクト概要	【MirAIプロジェクト】新宿公園で2023年の画像生成アクティビティー
チーム規模	1-10人
役割	リーダー
利用技術	
プロジェクト詳細・担当業務・実績	MirAIプロジェクトは、環境省の主導により、新宿御苑で実施された環境教育とAI技術を融合した体験型展示です。来場者はAIアシスタント「Kiyomi」と対話しながら、現代の環境課題に向き合い、理想的な未来像をデザインします。その過程で生まれるアイデアは、AI画像生成技術によって視覚化され、インタラクティブなギャラリーとして展示されます。遊びながら学び、考えながら創造することで、訪れた人々に環境への関心と行動のきっかけを届けました。 https://mirai-shinjuku-gyoen.com

観光関連 公的入札情報スクレイピング・分析システム（2024年04月 ～ 2024年10月）

職種	バックエンドエンジニア
マネジメント職種	
プロジェクト概要	観光関連 公的入札情報スクレイピング・分析システム
チーム規模	1-10人
役割	リーダー
利用技術	Docker, Selenium, Python3, Slack, Google App Script, XML
プロジェクト詳細・担当業務・実績	日本政府が公開する観光関連の入札情報を自動的に収集・整理するシステムを開発しました。複数のRSSフィードを統合し、AIを活用してキーワードに基づく事前分類や関連文書の抽出を実施。これにより、社内で迅速かつ容易に新規案件を把握でき、入札への対応スピードを大幅に向上させました。PythonとChangeDetection.ioを中心に、Google Apps ScriptやDockerを組み合わせで運用しています。

Google Suite 多言語翻訳アドオン（2024年03月 ～ 2024年07月）

職種	バックエンドエンジニア
マネジメント職種	
プロジェクト概要	Google Suite 多言語翻訳アドオン
チーム規模	1-10人
役割	リーダー
利用技術	Google Cloud, Google App Script, OpenAI

プロジェクト詳細・担当 業務・実績	Google Sheets、Docs、Slidesに対応した社内向け翻訳アドオンを開発。大規模言語モデルを活用し、ドキュメント全体を効率的に翻訳できる仕組みを構築しました。Google Apps Scriptを基盤に、OpenAIやAnthropicのAPIと連携し、Google Marketplaceを通じて全社で利用可能にしました。これにより、国際的な業務やチーム間の言語障壁を大幅に軽減し、グローバルなコミュニケーションを支援しました。
----------------------	--

音声ノート自動化システム（2023年01月～2023年03月）

職種	AI・LLMエンジニア
マネジメント職種	AI・LLMプロジェクトマネージャー
プロジェクト概要	音声ノート自動化システム
チーム規模	1-10人
役割	リーダー
利用技術	Rust, Docker, Google Cloud, OpenAI
プロジェクト詳細・担当 業務・実績	音声で記録されたメモを自動的に処理し、明確かつ体系的なノートへ変換するシステムを開発。情報は事前に定めたカテゴリごとに整理され、最終的にGoogle Driveに保存・共有される仕組みを構築しました。これにより、会議やブレインストーミング内容の記録が効率化され、チーム内の知識共有が大幅に改善されました。

学歴

学校名	東京学芸大学
学部学科・専攻	書道研究科
区分	卒業
年月	2013年4月
研究内容・実績等	最終学歴は、教育史と書写に関する修士課程です。研究テーマは日本における書写教育で、特に手書き文字の美的感覚や添削の規範、その起源について考察しました。

自己PR

- ☒ 日本滞在10年間、現在は福岡市に住んでいるフランス人で、ツナガル株式会社でクリエイティブディレクターをしています。
- ☒ 流暢に話せる言語は ☒ フランス語（母国語）、☒ 英語（ネイティブレベル）、☒ 日本語（日本語能力試験一級）です。
- ☒ 大学院では言語学と教育学を合わせて、日本の書写について研究していました。
- ☒ プログラミングはRustが最初で現状唯一の言語で、独学で1年以上学んでいます。RustでTUIのゲームを作っています。また、次世代の「Rustを初めて学ぶ人」のために、オープンソースで初心者向けのRust入門書を書いています。
- ☒ これまでに48種類の職種を経験してきました。順位は問わず：
森林農業、モバイルアンテナ装置、俳優、英語の先生、ライフコーチング、ファシリテーター、通訳・翻訳者、デザイナー、大学の先生、仲介者、コンサルタント、などなど…
- ☒ これからは、これまでに培った多様なスキルを活かし、課題解決やエンジニアの世界と一般社会の橋渡しをしながら、技術スキルをさらに向上させていきたいです。
- ☒ よろしくお願ひします。

この先やってみたいこと

これから私は、コミュニケーション・ファシリテーション・教育・交渉・課題解決・アイデア創出など、これまで培ってきた多様な経験を活かしながら、ソフトウェアエンジニアとしての道を歩み始めます。
特に、過去2年間弱で習得してきたRustを中心とする技術的な理解を基盤に、技術チームと非技術チーム、または国際的なチームの間に立ち、橋渡しをする役割を担います。
異なる分野の人々が円滑に協力し、理解を深め、成果を上げられるよう支援すると同時に、自らも技術力を高め続けていきます。

エンジニアリング領域におけるAI活用

私はAIの登場とともに技術習得を始めました。AIは「魔法の技術」と誤解する人と、仕組みを理解して活用する人に分けられると考えています。

私は後者を目指し、AIを正しく活かして学びや橋渡しの機会を広げたいと思っています。一方でブランドリーニの法則が示すように低品質情報が氾濫する危険もあり、そのリスクを抑えつつ利点を最大化したいです。

OpenAIやClaudeのAPIを用いた翻訳システム、音声認識から要約・分析までの自動ノートツール、Rust製RPGとの組合せなどを実践。コード生成は任せず、理解と学習を重視し、現在はコード解説や翻訳補助に活用。

Claude Code、Cursor、Zed、Qodo、Amazon Q Developerも使用経験があります。

英語力

レベル：ネイティブレベル

資格情報
