

Storytelling

A população marciana vive sob domínio de Merlhem, governador marciano, em um eficiente sistema de castas: Alfa, Beta e Gama, compostas pelo Governador e nobres, os militares e os civis, respectivamente. Assim, conseguem se organizar e vivem muito bem desta forma. Porém, Marte sofre um forte ataque cometido pelos humanos juntamente com seu temido líder: John Smith, que deseja dizimar a população marciana para colonizar o planeta e receber a população terráquea, que destruiu a Terra.

Marjon é o único marciano com a coragem e experiência suficiente para combater as ações de John Smith e proteger sua família e a espécie marciana. Toda a população depende dele para continuar vivendo. Merlhem depositou toda a sua confiança em Marjon e lhe deu total liberdade para fazer o que for preciso e não permitir que nada de mau aconteça aos habitantes de Marte.

John Smith é o grande pesadelo dos habitantes do planeta vermelho. Cruel e egoísta, pensa apenas em acabar com toda a raça marciana e não medirá esforços para que este novo território se torne habitável para os humanos. No entanto, seu grande obstáculo está sendo Marjon que frustra todas as tentativas dos terráqueos de começar a colonizar Marte.

Assim, Marjon fará de tudo para proteger seu lar e Smith fará de tudo para tomá-lo para ele.

Gameplaying

O jogador jogará “na pele” de Marjon, em terceira pessoa, combatendo o vilão John Smith e irá correr, pular, atacar, etc. Assim, em cada fase irá coletar objetos que o farão passar para a próxima fase. Em cada fase irá aparecer na interface uma parte da história para que o usuário vá compreendendo o papel de cada personagem.

Protagonista

Nome: Marjon

Espécie: Marciano

Idade: 327

Sexo: Masculino

Etnia: Alienígena

Profissão: Militar

Histórico: Marjon faz parte da casta “Beta” do planeta Marte. Desde criança, sempre admirou seu pai, Marijin, por ser um homem corajoso e valente ao proteger a sede e a família do governador. Agora com 27 anos (327 anos na idade dos marcianos), Marjon seguiu a carreira do pai e tornou-se o braço direito de Merlhem, conquistando a patente mais alta da Companhia de Militares de Marte. Apesar disso, sempre coloca sua família em primeiro lugar e busca protegê-los de todos os criminosos do planeta. Hoje, Marjon combate as tentativas de John Smith e dos humanos de colonizar Marte e dizimar a população marciana, mas ele fará de tudo para proteger quem ama e, acima de tudo, sua espécie.

Antagonista

Nome: John Smith

Espécie: Humano

Idade: 46

Sexo: Masculino

Etnia: Americano

Profissão: Engenheiro aeroespacial da NASA

Histórico: John Smith era um garoto prodígio que conseguiu ingressar na NASA aos 25 anos, como engenheiro aeroespacial, através da ideia de uma nave espacial projetada especialmente para o planeta e as condições climáticas e territoriais de Marte, com o objetivo de colonizá-lo. Ascendeu profissionalmente quando teve essa inspiração, e hoje, após 20 anos de sua carreira dedicados para que este objetivo fosse alcançado, obteve sucesso, está indo colonizar este novo território e espera que ninguém atrapalhe seu plano.

Mundo

A primeira fase começará com a explosão no momento em que a nave terrestre chega em Marte. A partir disto, as fases terão como obstáculos os diferentes “planos” e “medidas” de John Smith para matar todos os marcianos, logo o jogador terá que fazer com que Marjon combata todas estas adversidades ao longo das partidas. O objetivo é sempre não permitir que o vilão mate algum marciano.

Grupo: Fabrício;

Guilherme Henrique;

Maria Eduarda;

Tiago;

Yasmin

