**Equipe: 02 (Fabrício, Guilherme Henrique, Maria Eduarda, Tiago, Yasmin)**

**Título:** Terras Azuis

**Gênero:** Ação Arcade

**Copyright**: Original

**Serialização:** Single

**Jogadores:** Um jogador

**Ponto de Vista:** Terceira Pessoa

**Imersão:** Não-imersivo

**Linearidade:** Linear

**Plataforma:** PC

**Classificação:** +14

**Público-alvo:** Jovens acima de 14 anos que gostam de jogos de ação, aventura e arcade, com uma narrativa envolvente.

**P.A.U:** (2- Caminhar com os pobres, os descartados do mundo, os vulneráveis em sua dignidade em uma missão de reconciliação e justiça.)

**Storyline:** Marjon e os habitantes de Matusalém viviam calmamente, até o momento em que sentiram uma forte explosão vinda de uma nave desconhecida. Eram os humanos que destruíram a Terra e agora querem um novo lugar para morar. Marjon não se renderá tão fácil e irá lutar por seu lar e suas origens.

**Verbos:** Correr, atirar, atacar, pular, andar, abaixar, recarregar, virar, interagir.

**Diferenciais:** “Terras Azuis” trata-se de um jogo que se passa em Matusalém, e os “vilões” são os humanos, pois o planeta Terra está tornando-se insuficiente para seus habitantes. Logo, é necessário, para os humanos, que haja esta colonização. E os matucianos (os aliens) querem defender seu lar, diferentemente da maioria dos jogos.

**Distribuição:** Online

**Monetização:** Gratuito