**Здания и их роли (а также детали реализации в виде классов-частей (и конкретные характеристики, которые могут (и будут) меняться))**

* Лаборатория и радиовышка на крыше (в центре карты)
  + Consumer
    - Использует ресурсы для исследований
  + ResourceStorage
* Жилой дом
  + House
    - Количество жителей и сами жители
* Фабрика
  + Pollute
    - Количество загрязнения
  + Consumer
    - Количество и тип потребляемых ресурсов
  + Producter
    - Количество и тип производимых ресурсов
  + ResourceStorage
  + UseCitizen
    - Количество людей, необходимых для работы
  + Типы фабрик (и характеристики):
    - TODO
* Место отдыха
  + RestPoint
    - Максимальное и текущее количество человек
* Дорога
  + TransportNet
    - Отвечает за доставку ресурсов от производителя к потребителю
* Магазин
  + Consumer
    - Количество и тип потребляемых ресурсов
  + ResourceStorage