

TDD

Systembeschreibung

1. Lizenz.....	2
2. Externe JARs.....	2
3. Gradle.....	2
4. Travis	2
5. Packages	2
5.1. gui.....	3
5.1.1.gui.ExerciseWindow	3
5.1.2.gui.GUI.....	3
5.1.3.gui.Hilfe.....	3
5.1.4.gui.MenuControls	3
5.1.5.gui.WelcomeScreen.....	4
5.2.junittest	4
5.2.1.junittest.AufgabeTestClass	4
5.2.2.junittest.ConvertMethodTest.....	4
5.3.logic	4
5.3.1.logic.Aufgabe.....	5
5.3.2.logic.ChartWindow	5
5.3.3.logic.Loader.....	5
5.3.4.logic.Timer.....	5
5.3.5.logic.Tracking	5
5.3.6.logic.TrackingInfo.....	6
5.3.7.logic.TrackingStore	6
6. Offene Fragen.....	6

TDD

Systembeschreibung

1. Lizenz

TDD wurde geschrieben von Eduard, Fahim, Sonja und Yordan. Das Programm ist lizenziert unter der MIT License. Eine Textbeschreibung der Lizenz ist unter LICENSE.txt zu finden.

2. Externe JARs

Zusätzlich zu unserer eigenen Programmierleistung haben wir die externe Software Hamcrest Core 1.3, JUnit 4.12 und Virtual Kata Lib 1.0.1 in unserer Software genutzt.

3. Gradle

Das Projekt ist als Gradleprojekt gelöst und wird dementsprechend entsprechend beim Kompilieren gebuildet. Wir haben dafür das Buildship-Plugin für Eclipse neo genutzt.

4. Travis

Bei jedem Build werden die implementierten Tests sofort ausgeführt. Dafür nutzen wir Travis.

5. Packages

Das Projekt umfasst drei Packages: gui, logic und junittest. Sie sind im Ordner src zu finden.

TDD

Systembeschreibung

5.1. gui

gui beinhaltet den Code, der für das Interface und alle grafischen Elemente notwendig ist.

5.1.1. gui.ExerciseWindow

ExerciseWindow ist die grafische Oberfläche für das eigentliche Editor-Fenster, in dem der Nutzer seinen Code und die Tests schreiben kann.

5.1.2. gui.GUI

GUI ist der grafische Wrapper, der die verschiedenen Fenster zusammenbringt. Die Fenster sind als GridPanels implementiert, die dann in GUI in die Stage eingepflegt wird.

5.1.3. gui.Hilfe

Hilfe implementiert die Hilfebuttons im ExerciseWindow, die ein neues Fenster öffnen, die den aktuellen Schritt erläutern, wenn man sie öffnet.

5.1.4. gui.MenuControls

MenuControls implementiert das Menüfenster, in dem man sich seine Aufgabe und Erweiterung aussucht.

TDD

Systembeschreibung

5.1.5.gui.WelcomeScreen

WelcomeScreen ist das erste Willkommensfenster, das gezeigt wird, wenn man das Programm startet und dann nach wenigen Sekunden ausgeblendet wird.

5.2.junittest

junittest beinhaltet die Tests, die für die Travis-Implementierung notwendig ist.

5.2.1.junittest.AufgabeTestClass

AufgabeTestClass testet den Zugriff auf die Übungsaufgaben aus dem Aufgabenkatalog.

5.2.2.junittest.ConvertMethodTest

ConvertMethodTest testet die Funktionalität des Timers.

5.3.logic

logic beinhaltet den Code, der im Hintergrund die tatsächliche Rechenleistung für das Programm erbringt.

TDD

Systembeschreibung

5.3.1.logic.Aufgabe

Aufgabe verwaltet die Übungen und lädt sie aus dem Aufgabenkatalog (Aufgabenkatalog.txt).

5.3.2.logic.ChartWindow

ChartWindow verwaltet die grafische Ausgabe von der Trackingenerweiterung.

5.3.3.logic.Loader

Loader lädt die gewählte Aufgabe für gui.ExerciseWindow.

5.3.4.logic.Timer

Timer verwaltet die Funktionalität der Stoppuhr für die Erweiterung Babysteps.

5.3.5.logic.Tracking

Tracking misst die Zeit, wann sich der Nutzer in welcher Phase befunden hat.

TDD

Systembeschreibung

5.3.6.logic.TrackingInfo

TrackingInfo speichert die Informationen, was in der jeweiligen Phase implementiert bzw. verändert wurde.

5.3.7.logic.TrackingStore

TrackingInfo speichert die Informationen aus Tracking und TrackingInfo für alle bisherigen Phasen und führt sie so für die grafische Ausgabe zusammen.

6. Offene Fragen

Einige Fragen haben wir uns selbst beantwortet. So haben wir uns für die bessere Bedienbarkeit für den Nutzer dazu entschlossen, dass nur eine der Erweiterungen auf einmal gewählt werden kann. Der Nutzer soll sich hauptsächlich auf die Aufgabe konzentrieren können und soll nicht von zu viel „Drumherum“ abgelenkt werden.