

## **Bericht zum zweiten Treffen (30. Juni 2016)**

---

Bis zum heutigen Treffen wurden nicht alle gewünschten Ziele erreicht, aber auf deren Grundlage wird in diesem Bericht ein Konzept für die finale Woche erarbeitet, mit dessen Hilfe wir ein funktionierendes Produkt am Ende dieser Woche vorstellen können.

### **zentrale Problemstellung: Ziele der Kommunikation zwischen GUI- und Logik-Programmierung**

Am Anfang der letzten Woche haben wir ein Interface/eine API ausgearbeitet, mit dem Ziel, die Kommunikation zwischen den verschiedenen Komponenten schon vorher festzulegen.

Das Problem war aber, dass dieses Interface/diese API an einigen Stellen nicht zu 100% im Einklang mit der Aufgabenstellung war. Desweiteren konnten noch nicht alle logischen Aufgaben durch die Logik übernommen werden, sodass das Graphical-User-Interface möglichst keinerlei logischen Aufgaben mehr übernehmen muss.

Die Probleme gab es deswegen, dass wir die Aufgabenstellung nicht genau genug gelesen hatten und vlt. etwas zu wenig vorrausehend geplant hatten, was wir im Treffen nun versucht haben nachzuholen.

Eines der Ziele für die nächsten Tage ist dann also, die Logik komplett von dem Graphical-User-Interface abzukoppeln.

Das Ziel der Implementierung der GUI wurde bis auf die Anbindung an den noch nicht vollständig fertiggestellten Logik fertiggestellt.

## Aufgaben für die kommende Woche

Person	Aufgabe
Eduard	Nutzerhandbuch, Systembeschreibung
Niklas	Logik und GUI aufeinander abstimmen, Abschlussbericht vorbereiten
Josias	GUI und Logik aufeinander abstimmen, (Beispielaufgaben erweitern)
Oliver	Tests schreiben
Lucas	GUI verbessern, (Beispielaufgaben erweitern)

Genereller Zeitplan:

-funktionierendes Programm inkl. fertiger GUI und Logik: bis Samstag Abend ( da Tests, Systembeschreibung und Nutzerhandbuch davon abhängen), erneutes Treffen

-restliche Aufgaben bis Dienstag Abends fertigstellen, danach gemeinsame Review und ggf. Korrektur