

Protokoll Nr. 3 vom 26.06.2016

Teilnehmer: Matthias Metzen (M), Yannick Schmitz (S), Michelle Werth (W)

Protokollführer: Matthias Metzen

Allgemein:

- Projekt auf allen Rechnern in selben Zustand gebracht zum diskutieren
- Dependencies bei Gradle hinzugefügt
- Branches mergen
- Eingabebeschränkung für die Konsole war doch nicht nötig. (S) hat stattdessen Gradle und Travis CI eingerichtet.

Ideen:

- Neuen Tab für das Anzeigen der Aufgaben hinzufügen
- Usercode in Unterordnern speichern; laden ermöglichen
- Mehrere Klassen in verschiedenen Tabs ermöglichen
- Ordner zum Speichern versteckt machen
- Option, alles beim Schließen zu löschen

Fortschritte:

- Gradle & Travis laufen jetzt
- Tests für Usercode ausführen ist jetzt möglich
- FileHandling für Aufgabenkatalog ist vorhanden

Bugs & Fixes:

- (zu fixen) Warnung beim Start, da kein Code in der Eingabe ist

Kritik:

- /

Aufgabenverteilung:

- (W) Lesen des Aufgabenkatalogs und entsprechende Darstellung auf der GUI
- (M) Speichern von Code
- (S) Implementieren eines „Start“-Buttons (Starten der Aufgabe)

Offene Fragen:

- Soll der aktuelle Fortschritt gespeichert werden, damit der Nutzer den Fortschritt beim Neustart des Programms laden kann?