

Projekt 7 – Cookiejar

Bericht Verion 0.1

Klassen:

- TDDT:
 - Startklasse
- GUIDisplay:
 - erstellt die GUI
 - verändert die GUI abhängig vom aktuellen Entwicklungsabschnitt
 - liefert die Testergebnisse für die Tests des Nutzers
- Console:
 - bietet eine Ausgabemöglichkeit ähnlich der Standardkonsole, allerdings mit einer Textarea als Ausgabefeld
- GUIControl:
 - liefert das Element zu einer übergebenen ID
 - stellt die Funktionen hinter den File-, Load- und Savebuttons bereit
- Exercise:
 - verwaltet genau eine Aufgabe, mit den zugehörigen Klassen und Tests, sowie Name und Beschreibung
- Exercises:
 - liest alle Aufgaben aus einer Datei des Katalogs
- ClassStruct:
 - Bestandteil einer Exercise
 - kann eine Klasse oder ein Test sein
 - zur Unterscheidung wird ein boolean-Wert genutzt, sodass kein Interface gebraucht wird

Interaktionen (provisorisch):

