

Protokoll Nr. 2 vom 22.06.2016

Teilnehmer: Matthias Metzen (M), Yannick Schmitz (S), Michelle Werth (W)

Protokollführer: Michelle Werth

Allgemein:

- Projekt auf allen Rechnern in selben Zustand gebracht zum diskutieren

Ideen:

GUI:

- Neuer Stylesheet für allgemeine GUI abtrennen von Phasen
- Mehrere Klassen für Code erlauben

Kern:

- Konsolen Eingabe einstellen auf eine Zeile beschränken
 - o Diskussion Möglichkeiten Konsole darauf zu beschränken mit InStream und Scanner
 - o Vorerst: zweites Textfeld unter der Konsole für die manuelle Eingabe
- File Button zum Laden und Speichern der Dateien als nächste Aufgabe
- Settings Besprechung ans Ende des Projektes gesetzt

Fortschritte:

- Design der GUI ist von allen akzeptiert, einzelne Ideen dazu werden später besprochen.
- Stylesheets sind angefügt worden.
- Konsolen Ausgabe in Textfeld eingefügt.
- Controller für FXML eingefügt.
- API angesehen, erklärt und durchgegangen.

Bugfixes:

- Kleine Bugs behoben. (Für genaueres in Commit-Log sehen)

Kritik:

- /

Aufgabenverteilung:

- Eingabe(-beschränkung) der Konsole (S)
- Stylesheets und File-Button im Controller verwendbar machen (W)
- API in JAR umwandeln/ benutzbar machen und Strings Kompilieren lassen mit API (M)