

Handbuch

Laden Sie sich die TDDT.tar.gz herunter und entpacken Sie diese. Starten Sie die Datei aus dem bin-Ordner namens TDDT.sh oder TDDT.bat.

Nachdem das Programm gestartet worden ist, können Sie oben rechts in den Einstellungen auswählen, ob Sie Babysteps und/oder Tracking aktivieren wollen und wie hoch die Lautstärke sein soll.

Babysteps bedeutet, dass eine Zeit während das Programmierens mitläuft. Falls die Zeit abläuft, resettet sich der geschriebene Test, falls Sie gerade Tests modifizieren oder es resettet sich der Code und Sie kehren zu Test zurück, falls sie gerade den Code modifizieren.

Beachten Sie hierbei, dass es keine Zeit für den Refactorschritt gibt. **WICHTIG!** Bei Babysteps wird immer nur zum vorherigen funktionierenden Code/Test resettet.

Tracking bedeutet, dass sie jeder Zeit auf den Button „Stats“ klicken können um zu gucken, wie viele Fehler und wie viel Zeit Sie pro Schritt gebraucht haben. Außerdem wird ihnen angezeigt, welche Errors pro Zyklus aufgetreten sind. Alle Fehler einer „Programmiersession“ finden sie in der Datei „allerrors.txt“.

Nun, nachdem Sie die Einstellungen vorgenommen haben, können sie auswählen welche „Task“ sie bearbeiten wollen. Dabei gibt es Vorlagen, aber Sie können auch selber eine Datei auswählen.

Wenn sie ihre Task ausgewählt haben beginnt der Programmzyklus. Als erstes müssen Sie einen Test implementieren der compiliert und fehlschlägt. Dann können sie zum Code wechseln und diesen modifizieren. Falls alles compiliert und Ihre Tests alle laufen, kommen Sie zum Refactorschritt. Hier können Sie Ihren Code verbessern, indem Sie Ihre Logik überdenken und „überflüssigen“ Code verbessern. Hierbei ist es wichtig, dass alle Funktionen beibehalten werden. Wenn alles kompiliert können Sie zu Test wechseln und der Zyklus wiederholt sich.

Weitere Anmerkungen:

Sie können jeder Zeit Ihre Dateien speichern, indem Sie auf den „Save“

Button klicken. Diese werden in „lastcode.txt“ und „lasttest.txt“ gespeichert und können beim späteren Fortsetzen benutzt werden. Mit dem „return to test“ Button können Sie vom Code aus zu Ihrem Test zurückgelangen, wobei dieser resettet wird, wenn Sie merken, dass Sie zu komplexe Tests geschrieben haben. Diese können Sie dann modifizieren.

Tipps:

Wenn sie merken, dass sie zu viele oder zu komplexe Test geschrieben haben, empfehlen wir Ihnen Babysteps auszuprobieren. Es hilft Ihnen dabei überschaubare kleine Schritte zu gehen. Dies mag am Anfang lästig sein, aber nach einer Weile werden Sie merken, dass das eine sehr gute Methode ist, um Sachen zu implementieren (besonders wichtig wird dies später, wenn der Code komplexer wird).

Falls Sie Tracking aktiviert haben, raten wir Ihnen nach jedem Zyklus einmal drauf zuschauen, um zu gucken, wo Sie eventuell kleinschrittiger programmieren können.

*****Free Software*****

Das Entwicklerteam wünscht Ihnen viel Spaß und Erfolg
beim programmieren!