Bericht

Erstellt von Sebastian und Sven.

Main: Die Mainklasse erstellt eine neue Stage

TDDT.fxml: Hier stehen die Einstellungen der GUI drin.

task.xml: Enthält die Information zum erstellen einer Task, sprich Quellcode, Test und ob Babysteps und Tracking aktiviert werden kann.

Saves: Hier werden alle Dateien gespeichert, geladen und gelöscht.

Volume und Sound: Hier steht alles, um den Sound abzuspielen.

Config: Hier werden die Configdaten gespeichert und geladen(Babysteps, Sound und Tracking)

Taskdecoder: Decodiert die XML-Datei.

Controller: Hier werden fast alle anderen Classes aufgerufen und hier findet man den *High Level Code*, sowie die Schnittstellen zum GUI.