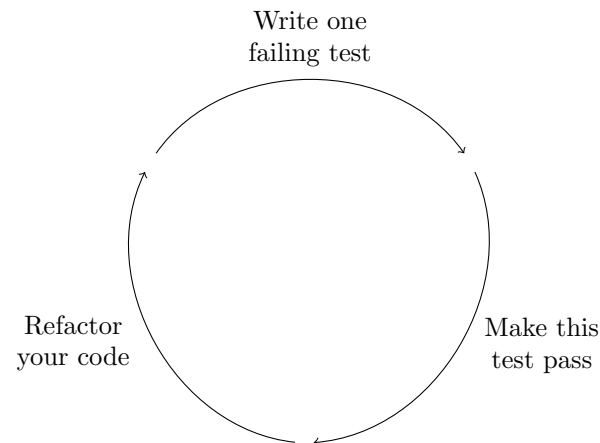


TDD by Silvan Habenicht, Leander Nachtmann, Tobias Quest



Ziel der Anwendung

Eine Entwicklungsmethode um gut wartbaren Code zu schreiben, ist die testgetriebene Entwicklung (*englisch: test driven development*, kurz TDD). Das Programm TDD sollen Ihnen diese Entwicklungsmethode näher bringen, indem es sie zur Einhaltung dieser Reihenfolge zwingt.

Der TDD-Zyklus

Starten der Anwendung

TDD kann aus jeder Entwicklungsumgebung oder mittels java Main über die Konsole gestartet werden. Voraussetzung ist eine aktuelle java Umgebung (jdk-8 mit Alert und javafx Unterstützung).

Nach dem Starten der Anwendung werden Sie aufgefordert einen Katalog und dann aus diesem eine Aufgabe auszuwählen und gelangen von dort zur Programmieroberfläche.

Erklärung der Oberfläche

Start	00:30	Baby-Step Ankündigungen
<div><div>Tests<pre>public class RomanNumbersTest { } </pre></div><div>Code<pre>public class RomanNumberConverter { } </pre></div></div> <div><div>Phase Refactoring Rückmeldung Verbessere deinen Code</div><div>Aktuelle Eingabe<pre>public class RomanNumberConverter { } </pre></div></div> <div><div>Nächster Schritt</div><div>Test korrigieren</div></div>		

Nach Wahl gelangen Sie zur oben gezeigten Benutzeroberfläche. Mit dem Start-button aktivieren Sie den TDD-Zyklus. In den Feldern Test und Code können Sie die von Ihnen eingegebenen Tests beziehungsweise den von Ihnen eingegebenen Code sehen.

Unter Phase wird die aktuelle Phase angezeigt. Über das Feld Rückmeldung erhalten Sie Informationen über Compilerfehler und fehlgeschlagene Tests.

Mit den Buttons Nächster Schritt und Text korrigieren haben Sie die Möglichkeit zur nächsten Phase voranzuschreiten oder die Tests zu korrigieren. Diese Korrekturmöglichkeit sollte aber nur dann verwendet werden, wenn ein Test falsch oder unerfüllbar ist.

In das Aktuelle Eingabe Feld geben Sie Ihre Tests und Ihren Code ein und überarbeiten diesen.

