Heinrich Heine Universität Düsseldorf

Softwaretechnische Grundlagen

Projekt 7: Gruppenprojekt Protokoll

Gruppenmitglieder: Silvan Habenicht

Tobias Hojka

Leander Nachtmann

Tobias Quest

Termin: 22.06.2016

Dauer: 14.00 Uhr bis 16.00 Uhr

Organisatorisches

Kontaktdaten

Zur Sicherstellung einer einwandfreien Kommunikation halten wir die Kontaktdaten fest. Da der Zugang zur github Gruppe nicht beschränkt ist, pushen wir nur die geschwärzte Version und verteilen die ungeschwärzte Version per Email.

name	Email	Telefon
Silvan Habenicht		
Tobias Hoyka		
Leander Nachtmann		
Tobias Quest		

Abbildung 1: Kontaktdaten

Gruppenname

Als Gruppenname wählen wir: Die3lustigen4-2.

Gruppentreffen

Bis auf weiteres planen wir die Gruppentreffen donnerstags nach der Vorlesung.

Konventionen

Um die gemeinsame Arbeit am Quelltext zu vereinfachen einigen wir uns auf folgende Standards:

- Variablen Namen werden klein geschrieben.
- Variablen Namen werden in englischer Sprache gewählt. (Vermeidung von ä, ö, ü, ß Konflikten)
- Bei Variablen Namen aus mehreren Wörtern werden die Anfangsbuchstaben ab dem zweiten Wort groß geschrieben. Beispiel: variablenTest
- Kommentare auf deutsch.
- Kommentare so lang wie nötig aber so kurz wie möglich.

Letzte Woche

Aufgabe bis zu diesem Termin war das Verständnis der Aufgabenstellung und Entwicklung eines ersten Design-Konzepts für die GUI. Unsere erste gemeinsame Idee sieht folgendermaßen aus.

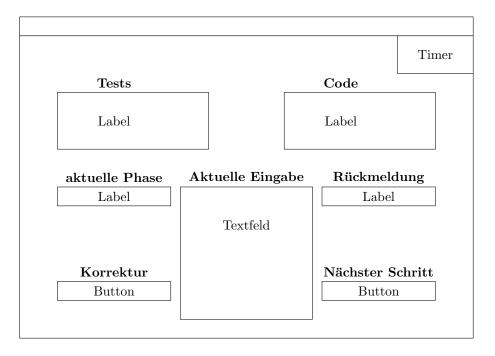


Abbildung 2: Vorläufiges Design-Konzept für die GUI

Anmerkungen:

- Die geplanten Java Elemente sind in Normaldruck angegeben.
- Die Verwendung der Java Elemente ist fett gedruckt.
- Darstellung nicht maßstabsgerecht

Aufgaben für die nächste Woche

- Für alle: Funktionalität von git auf dem eigenen Computer sicherstellen.
- Silvan: Schnittstellen zu den vorgegeben Bibliotheken: Wie müssen die Daten übergeben werden? Wie werden sie zurückgeliefert? Wie können die vorgegebenen Aufgaben eingebunden werden?
- Tobias H:
 git Profi
 Lizenz Frage
 Was sind Gradle und Travis und wie funktionieren sie?
- Leander: FXML-Datei Grundgerüst
- Tobias Q: FXML-Datei Grundgerüst