

Heinrich-Heine-Universität Düsseldorf

Softwaretechnische Grundlagen

Projekt 7: Gruppenprojekt Protokoll

Gruppenmitglieder: Silvan Habenicht
Tobias Hojka
Leander Nachtmann
Tobias Quest

Termin: 30.06.2016

Dauer: 14.00 Uhr bis 16.00 Uhr

Organisatorisches

Kontaktdaten

Um eine bessere und regelmäßige Kommunikation unter den Gruppenmitgliedern zwischen den Treffen zu gewährleisten, entschieden wir uns dazu eine WhatsApp-Gruppe zu gründen, zu der alle Mitglieder Zugang haben und unsere Skype-Benutzernamen auszutauschen. So ist die Möglichkeit zur interaktiven Videokonferenz gegeben, wenn dringende Belange besprochen werden müssen.

Name	Skype-Benutzername
Silvan Habenicht	
Tobias Hojka	
Leander Nachtmann	
Tobias Quest	

Ziele letzter Woche

Zu Beginn des Treffens rekapitulierten wir die in der vorangegangenen Woche gesetzten Ziele und deren Ergebnisse:

- Sicherstellung der Funktionalität von git
 - o Alle Mitglieder haben git entweder als Desktopapplikation oder als IDE-Erweiterung installiert und sind der Lage Dateien zu pushen
- Verständnis des Katalogs:
 - o Übergabe des Klassennamens als String (className), des Quellcodes als String (classContent) und eines Boolean, welcher angibt, ob es sich bei dem Inhalt um einen Test oder Programmcode handelt (isTest)
 - o Katalog mit Gradle einbinden und dessen Build Dependency vergeben
- Betrachtung der bisher entworfenen und implementierten GUI:
 - o Implementierung mit FXML, mit der alle einverstanden sind
 - o Hinzufügen eines Labels, der die Benennung der aktuellen Phase enthält und eines Labels, der Rückmeldung über den geschriebenen Code gibt
 - o Problem mit Timer für Babysteps (Lösungsansatz gefunden)
 - o Voraussichtliche Einigung einer Limitierung des Textfeldes auf 50 Characters pro Zeile, da der Code sonst zu unübersichtlich wird (Lerneffekt)
- Entscheidung für eine Lizenz:
 - o Nach aktuellem Stand wird von uns die Apache License 2.0 benutzt, da diese auch mit der GNU General Public License kompatibel ist
 - o Je nach Entwicklung entscheiden wir uns für die Eclipse Public License 1.0, falls Eclipse-eigene Funktionen verwendet werden müssen

Programmdesign

Nachdem das Grundgerüst der GUI steht und alle Mitglieder mit git vertraut sind, entwickelten wir das Design des Programms, indem wir CRC-Karten bildeten, die die Funktionen und Relationen der einzelnen Klassen darstellen.

	Main
Responsibilities:	<ul style="list-style-type: none">- New GUI- Stage- Boolean Test oder Code
Collaborators:	<ul style="list-style-type: none">- GUI

	GUI (FXML → FXML-Controller)
Responsibilities:	<ul style="list-style-type: none">- Buttons- Textfelder- Timer- Aktivität
Collaborators:	<ul style="list-style-type: none">- GUI

Anstatt die einzelnen Einstellungsmöglichkeiten mit Buttons in die Hauptszene einzubauen, ziehen wir die Implementierung dieser Optionen in die Menüleiste in Erwägung, allerdings wird voraussichtlich eine „nullte“ Scene implementiert, die zum Beispiel die Auswahl der Aufgabenstellung zeigen wird.

	Aufgabenstellung
Responsibilities:	<ul style="list-style-type: none">- Aufgabenstellung auswählen- Zur Verfügung stellen des Codes und Testgerüste
Collaborators:	<ul style="list-style-type: none">- Main

Pro Aufgabenstellung entschieden wir uns dazu, voraussichtlich einen Ordner zu erstellen, in dem jeweils eine Textdatei Aufgabenstellung.txt, Codegerüst.txt und Testgerüst.txt enthalten sind.

	Code
Responsibilities:	
Collaborators:	

Mit String Property Code (bind) die eingegebenen Strings verknüpfen, sodass Veränderungen in einem Textfeld auch im anderen wirken.

	Tests
Responsibilities:	
Collaborators:	

Ziele zu nächster Woche:

- **Für alle:** Sobald das Gerüst der Klassen steht, fängt jeder damit an, an den Klassen zu arbeiten
- **Tobias Q.:**
 - Die einzelnen Klassen als Java Files fertigstellen und auf git pushen, sodass alle das Grundgerüst der Klassen mit deren Eigenschaften besitzt.
- **Silvan:**
 - Erstellung der CSS File und das Gerüst des Designs
 - Beheben des Timer-Problems
- **Leander:**
 - „Nullte“ Scene erstellen
- **Tobias:**
 - Gradle Funktionalität mit unserem git sicherstellen und Gruppenmitgliedern erklären (Build Dependencies?)