

Heinrich-Heine-Universität Düsseldorf

Softwaretechnische Grundlagen

Projekt 7: Gruppenprojekt Protokoll Nr. 4

Gruppenmitglieder: Silvan Habenicht
Leander Nachtmann
Tobias Quest
~~Tobias Hojka~~

Termin: 12.07.2016

Dauer: 16.00 Uhr bis 17.30 Uhr

Organisatorisches

Treffen mit Korrektor Paul

- Auf den Vorschlag unseres Korrektors hin haben uns zu Beginn unserer Sitzung mit ihm getroffen.
- die Projektabgabe ist am kommenden Freitag
- das fehlerfreie Programm muss bis dahin im master-Branch sein
- ggf. kann auf bis dahin (noch) fehlerhafte Zusatzfunktionen an anderer Stelle verwiesen werden
- kleinere Probleme wurden kurz angesprochen, konnten aber ohnehin schnell behoben werden

Tobias Hojka verlässt die Gruppe

- schon zu Beginn erfahren wir, dass wir unser Projekt nur zu dritt weiterführen müssen, da unser viertes Mitglied bereits mit den vorherigen Projekten überfordert war und daher abbricht
- sämtlicher bis dahin geschriebener Code stammt von den übrigen Mitgliedern und kann daher bedenkenlos behalten werden

Letzte Woche

- in der vergangenen Woche hat unser Projekt große Fortschritte gemacht:
 - alle Grundfunktionen und die Interaktion mit dem Compiler-Programm wurden realisiert
 - die GUI wurde grundlegend erneuert
 - die Erweiterung „Babysteps“ wurde mit einigen Kinderkrankheiten bereits verwirklicht
- zwei Dinge liefen noch nicht ganz rund:
 - eine Schriftart wird unter Linux über das CSS-File nicht importiert
 - die Realisierung der Timer-Funktion mit Babysteps gestaltete sich Schwierig
- die Probleme konnten wenig später behoben werden:
 - die Schriftart wurde durch eine neue, ganz ähnliche ausgetauscht
 - Leander behebt ein Problem, dass der Timer nur volle Minuten bzw. Sekunden berücksichtigt

Aufgaben für die nächste Woche

Für alle:

- im Anschluss an das abgabefertige Programm eine Systembeschreibung für die eigenen Zuständigkeitsbereiche verfassen

Tobias Q:

- nach Möglichkeit die Zusatzfunktion 4.3 ATDD implementieren
- Nutzerhandbuch verfassen

Leander

- die Zusatzfunktion 4.2 Tracking implementieren

Silvan

- die grafische Veranschaulichung des Zustands im Entwicklungsprozess verbessern
- ggf. das Timer-Label zur besseren Wartbarkeit und Verschönerung optimieren