

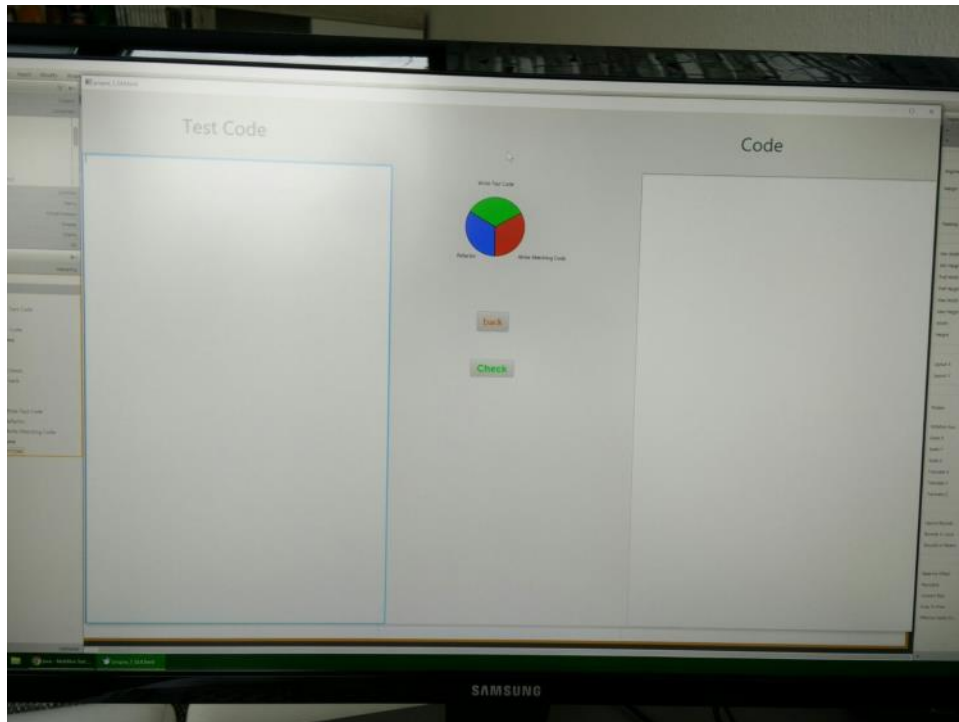
Protokoll 24.06.16

Freitag, 24. Juni 2016 16:30

Review der Ziele für heute.

Jeder hat sich mit seiner Aufgabe beschäftigt und konnte etwas vorstellen.

Einführung von Julian in fxml und die von ihm erstellte GUI für das Programm.
die GUI sieht sehr gut aus!



Erste Idee den Ablauf in drei Phasen einzuteilen.

Was passiert in welcher Phase. Welche Methoden werden wo gebraucht.

Durchgang eines Ablaufs:

Converter wird ausgeführt und erzeugt zwei java Dateien.

GUI wird gestartet.

Die beiden Dateien werden in die
Textfelder vom Programm eingeladen.

Phase wird gesetzt: 1 (Test) Vorläufig als Int.

Funktion vom Checkbutton ist jetzt:

Tests ausführen.

-Nur wenn genau 1 Test fehlschlägt geht er weiter zum Code.
Außerdem werden die Tests in Java.test gespeichert.

-Sonst Fehlermeldung.

Wenn die Tests nicht kompilieren--> Fehlermeldung.

Jetzt entweder nächste Phase oder in Phase 1 bleibn.

Phase 2 wird gesetzt: 2 (Code)

Funktion vom Checkbutton ist jetzt:

Code kompilieren.

-Bei Fehlschlag Fehlermeldung.

Tests ausführen.

-Nur wenn kein Test fehlschlägt kann man weiter zum refactoring.

Datei wird gespeichert.

Sonst Fehlermeldungen.

Backbutton:

zurück zu Phase 1. Alten Code laden.

Phase 3 wird gesetzt: 3 (Refactoring)

Funktion vom Checkbutton ist jetzt:

Fast analog zu Phase 2.

Welche Methoden ergeben sich:

Fehlerausgabe: Anzahl der Fehler, den erstel Fehler ausgeben.

-kompilieren: ...!

-Der Rest ist eher kleinkram oder schon fertig.

Für nächstes Mal:

Jonas König: Babysteps.

Michael Kowolik: Check Methode zusammenfrickeln.

Julian Biston: Weiterarbeit an der GUI, Schnittstellen

Yulian Martynosvky: Backbutton

Martin Klümpen: Input/Output

