

1. Besprechung vom 20.06.2016

Einrichten von:

- der Entwicklungsumgebung
- GitHub
 - .git Inhalt
 - .gitignore
- Gradle
- Travis CI
- IntelliJ
- Google Gruppe

Festlegen des Aufbaus der GUI

Festlegen der Programmbestandteile

- Klassen
 - Grundlegende Funktionen
- Katalog

2. Besprechung vom 28.06.2016

TODO:

Katalog:

- XML-Formatierte Testcases
- Filereader
- Programmgerüste

Editor:

- Alternativer Fork (CSS, JS & HTML lokal abspeichern)
- Höhe anpassen
- HTML Editor für Abgabe?

Compiler:

- Output Compiler/Tests an GUI
- Input Code

GUI:

- Compiler Integration (Compile & Test Button, Ausgabe/Eingabe)
- Timer
- Schön machen (ROT / GRÜN)

Filereader:

- XML-Parser implementieren
- Objects für Classes/Tests/Config/usw

3. Besprechung vom 07.07.2016

TODO:

- Phasensystem implementieren
- Babysteptimer fixen
- Tracking implementieren (Zeit für Phasen, Exception analyse)
- Lizenz
- Compiler output GUI
- Abspeichern von Klassen fixen