

Systembeschreibung

User Story

User Story 1 (Aufgabe bearbeiten ohne Babysteps)

Der User muss das Programm TDDT bereits geöffnet haben.

1. Der User öffnet per File/Open exercise das zu bearbeitende Blatt.
2. Mithilfe des nun geöffneten Menüs lässt sich die Aufgabe auswählen, welche zu bearbeiten ist.
3. Zunächst wird ein Test geschrieben, da man sich zunächst in **RED** befindet. Sobald man einen fehlschlagenden Test hat, kann man zu **GREEN** wechseln.
4. In **GREEN** kann der User nun seinen Code bearbeiten und notfalls zurück zu **RED**
 - a. Falls der User zurück zu **RED** wechselt wird der CODE aus **GREEN** gelöscht.
 - b. Ansonsten kann der User, falls es keine fehlschlagenden Tests gibt und das Programm compiliert weiter zu **Refactor**.
5. In **Refactor** kann der User seinen Code optimieren und dann anschließend , falls immernoch alle bisherigen Tests fehlerfrei laufen und der Code compliert weiter zu **RED** um einen neuen Test zu schreiben.

User Story 2 (Aufgabe bearbeiten mit Babysteps)

Der User muss das Programm TDDT bereits geöffnet haben.

1. Der User öffnet per File/Open exercise das zu bearbeitende Blatt.
2. Mithilfe des nun geöffneten Menüs lässt sich die Aufgabe auswählen, welche zu bearbeiten ist.
3. Zunächst wird ein Test geschrieben, da man sich zunächst in **RED** befindet, nun fängt der Babysteptimer an runter zu zählen. (Die Zeit wird in der Aufgabe vorgegeben)
4. In **GREEN** kann der User nun seinen Code bearbeiten und notfalls zurück zu **RED**. Die Bearbeitung muss nun in der vorgegeben Zeit abgeschlossen werden, ansonsten wird der Code gelöscht und wechselt zurück zur letzten Phase.
 - a. Falls der User zurück zu **RED** wechselt wird der CODE aus **GREEN** gelöscht.
 - b. Ansonsten kann der User, falls es keine fehlschlagenden Tests gibt und das Programm compiliert weiter zu **Refactor**.
5. In **Refactor** kann der User seinen Code optimieren und dann anschließend , falls immernoch alle bisherigen Tests fehlerfrei laufen und der Code compliert weiter zu **RED** um einen neuen Test zu schreiben.
Für das die **Refactor-Phase** gibt es keinen Zeitlimit.