

Hakan Gülmez hat die GUI gemacht und die Struktur des Hauptprogrammes gemacht.

Robin Schledz hat die Methoden zum Speichern des TextAreas in einer Datei und das Laden aus einer Datei in die TextArea zum Bearbeiten erstellt.

Robin Ahlers hat die Methoden zum Einlesen eines Kataloges geschrieben und zum Erstellen der Java Dateien für die Aufgaben und Text Klassen.

Wir haben alle zusammen Gradle eingebaut und haben unsere einzelnen Beiträge zusammen in das Projekt zusammengetragen beziehungsweise eingebaut.

Wir haben die Grundstruktur für unser Programm fertig gestellt und müssen jetzt die genauen Details für alle Phasen ausarbeiten.

Wir werden uns zusammen an die Ausarbeitung der einzelnen Phasen setzen und es soweit fertig stellen, dass wir nur noch die Baby Steps einbauen müssen und ggf. unseren Code noch bearbeiten.

Wer genau welche einzelnen Aufgabenteile bearbeitet ergibt sich bei uns wieder im Laufe der Woche, wie letztes Mal.