

Nutzerhandbuch

Als erstes wählt man mit „Wähle Katalog“ einen Aufgabenkatalog aus.

Anschließend kann man mit „Wähle Aufgabe“ eine der Aufgaben die man aus dem Katalog bearbeiten will auswählen.

Im linken Textfeld erscheint die Testklasse.

Man hat nun die Möglichkeit „Babysteps“ zu aktivieren. Mit Babysteps kann man sich selbst ein Zeitlimit bei der Bearbeitung der Test- und Aufgabenklasse setzen. Das TextField unter dem Button „babysteps“ zeigt die bisher verstrichene Zeit an, wenn Babysteps aktiviert wurde. Dort wird nicht die neue Zeit eingegeben, diese wird in dem neuen Fenster eingegeben, das erscheint, wenn man auf „babysteps“ drückt.

Ist das Zeitlimit erreicht wird der neu geschriebene Code aus dem Textfeld gelöscht.

Zunächst muss ein fehlschlagender Test geschrieben werden, ist dies erfüllt kann auf „Nächste Phase“ geklickt werden.

Wenn Babysteps aktiviert sind und auf „Nächste Phase“ geklickt wird, fängt der Timer wieder bei 0 an und zählt bis zum vorher angegebenen Wert. Durch erneutes klicken auf „Babysteps“ kann eine neue Zeit gesetzt werden.

In der nächsten Phase erscheint im rechten Textfeld der Aufgabencode.

Der vorher geschriebene Test muss nun funktionieren damit in die nächste Phase gewechselt werden kann.

Man hat die Möglichkeit auf „Letzte Phase“ zu klicken um wieder zurück zum Testcode zu kommen und den Test, falls nötig, anzupassen.

In der nächsten Phase kommt man ins Refactoring. Der Aufgabencode wird verbessert.

Wenn der Test funktioniert und es keine Fehler gibt kann man auf „nächste Phase“ klicken und einen neuen Test schreiben.

Durch den Klick auf „Erstelle Log“ werden Log-Dateien erstellt in denen man einsehen kann wie lange man für die einzelnen Phasen gebraucht hat und welche Fehler aufgetreten sind.