

Teilnehmer: Natalie, Bennett, Felix, Serdar, Tim

28. Juni 2016

Inhalt:

Einteilung der Arbeit:

- Natalie übernimmt das Package SourceCode
- Serdar arbeitet an der GUI
- Bennett überarbeitet und erweitert Package Exercise und testet
- Felix erstellt mögliche Interfaces
- Tim arbeitet an dem Trainer, der die Rolle des Vermittlers

übernimmt

30. Juni 2016:

Inhalt:

- Vorstellung des Codes, der die letzten Tage zu Hause geschrieben wurde.
- Fragen und Probleme wurden besprochen
- Gemeinsames Programmieren

Ziele für die nächste Woche:

- Interfaces schreiben
- Tests schreiben
- An der Schnittstelle(Trainer) weiter arbeiten