

Folgende Konventionen sind bei merstellen eines XML – Aufgabendokumentes zu beachten und einzuhalten:

- Tagnamen also alles was <...> in Klammern steht sind klein zu schreiben
- Jeder offene Tag soll wieder geschlossen werden
- Beim vergeben der Klassennamen die im Tag <name> stehen und den Namen der Klasse die daraufhin folgt sollten sie keinen Unterschied machen.
- In das Tag <class> kommen Ihre Hauptklassen
- In das Tag <testclass> ihre Testklassen
- In das Tag <discription> ihre Aufgabenstellung
- In dem Tag <babysteps> setzen sie fest ob und welche Art von Babysteps Sie wollen
- Achten Sie darauf das sie bei den Babysteps bei <activate> und <time> keinen Whitespace haben, das verhinder korektes auslesen
- Geben sie die Zeit die sie in <time> schreiben bitte in Sekunden an an
- Bei mehreren Klassen folgen sie einfach dem unterem Schema
- Halten Sie sich an die Regeln für Sonderzeichen in Quelltexten
- Das ganze Dokument hat den folgenden Aufbau

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
```

```
<task>
```

```
  <class>
```

```
    <name>FooBar</name>
```

```
    <syntax>
```

```
      import java.util.*;
```

```
      public class FooBar
```

```
      {
```

```
        ....
```

```
      }
```

```
    </syntax>
```

```
    <name>FizzBuzz</name>
```

```
    <syntax>
```

```
      import java.util.*;
```

```
      public class FizzBuzz
```

```
      {
```

```
        ....
```

```
      }
```

```
    </syntax>
```

```
  </class>
```

```
  <testclass>
```

```
    <name>FooBarTest</name>
```

```
    <syntax>
```

```
      import java.util.*;
```

```
public class FooBarTest
{
    ....
}
</syntax>
```

```
<name>FizzBuzzTest</name>
<syntax>
```

```
import java.util.*;
```

```
public class FizzBuzzTest
{
    ....
}
```

```
</syntax>
```

```
</testclass>
```

```
<discription>
ueben bis zum....
</discription>
```

```
<babysteps>
```

```
<activate>true</activate>
```

```
<time>120</time>
```

```
</babysteps>
```

```
</task>
```