

Protokoll für die Teambesprechung Lone Survivor vom 22.06.16

Gruppenmitglieder:

Andreas1, Andreas2, Sebastian, Cark, Denis

Abwesend:

-

TOPs:

1. Begrüßung und Annwesenheit
2. Vorstellung der TOPs und ggf. optimierung selbiger
3. Einigen auf Kommentierung, Nameskonventionen und Testbetrieb
4. Entscheiden welche Zusatzmodule implementiert werden sollen
5. Skizzierung des Programmes, Anforderungen durchsprechen
6. Struckturieren der Arbeit
7. Git - Hub
8. Arbeitseinteilung
9. Lizenz
10. Ziele die bis zur nächsten Besprechung zu erreichen sind

TOP 1: Abghackt

TOP2: Keine Einwände

TOP3: Englische Methodennamen, Klassennamen, Kamelschreibweise, Kommentare auf **Deutsch**, Denis möchte alles Testen,

TOP4: Vorschlag, Babysteps, Tracking, weitere Besprechung folgt im Verlauf eines Projekts.

TOP5: User bekommt nur eine Methode zum bearbeiten (Scope), für jede neue Methoden muss er vorher einen Test schreiben. Layout nach dem ersten Entwurf, zumindestens vorerst. Probleme: Liniarität des Programmierens, Keine fertige Lösung,

TOP6: Denis möchte testen, ist verantwortllich für alle Bugs. Zitat: Nur ein gtoter Bug ist ein guter Bug. Verschofen uf nächste Woche

TOP 7: Grafische Oberfläche für GitHub

TOP 8: ALLE: Einarbeiten in die gelieferten Bibilotheken, nachdenken über das Disgine, Klassendiagramme

TOP 9: Sebastian sieht die nochmal an und wir entscheiden dann.

TOP 10: Vertrautmachen mit den mitgliferten Bibilotheken, einrichten aller nötigen GitHubs → Nächstes Treffen der 224.0.16, Marc gefällt das.

Nachtreffen am 26.06.2016

Offene Punkte wurden besprochen...

Andreas, Sebastian kümmern sich um einen File Reader, Writter,

Andres2 kümmer sich um Auto built skripte

Marc möchte die Oberfläche übernehmen