

Folgende Konventionen sind bei erstellen eines XML – Aufgabendokumentes zu beachten und einzuhalten:

- Tagnamen also alles was <...> in Klammern steht sind klein zu schreiben
- Jeder offene Tag soll wieder geschlossen werden
- Beim vergeben der Klassennamen die im Tag <name> stehen und den Namen der Klasse die daraufhin folgt sollten sie keinen Unterschied machen.
- Die Nebenkasse sollte für optimale Performance anderes genannt werden als die Hauptklasse. Heißt die Hauptklasse zum Beispiel: "MegaDoener" sollte die die Testklasse nicht "MegaDoenerTester" heißen sonder am besten "MDT"
- In das Tag <class> kommen Ihre Hauptklassen
- In das Tag <testclass> ihre Testklassen
- In das Tag <discription> ihre Aufgabenstellung
- In dem Tag <babysteps> setzen Sie fest ob und welche Art von Babysteps Sie wollen. Wenn sie keine wolle geben sie bei <activate> "false" an. Geben Sie trotzdem einen Wert an, Beispielsweise 0. Wenn Sie Babysteps möchten, geben Sie "true" an und bei <time> einen Wert in Sekunden an.
- Achten Sie darauf das sie bei den Babysteps bei <activate> und <time> keinen Whitespace haben, das verhinder korektes auslesen
- Bei mehreren Klassen folgen sie einfach dem unterem Schema
- Halten Sie sich an die Regeln für Sonderzeichen in Quelltexten
- Das ganze Dokument hat den folgenden Aufbau
- Für die optimale Anzeigequalität entfernen sie bitte alle Leerzeichen, Tabs und Absätze.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
```

```
<task>
```

```
<class>
```

```
<name>FooBar</name>
```

```
<syntax>
```

```
import java.util.*;
```

```
public class FooBar
```

```
{
```

```
....
```

```
}
```

```
</syntax>
```

```
<name>FizzBuzz</name>
```

```
<syntax>
```

```
import java.util.*;
```

```
public class FizzBuzz
```

```
{
```

```
....
```

```
}
```

```
</syntax>
```

```
</class>
```

```
<testclass>
```

```
<name>FooBarTest</name>
```

```
<syntax>
```

```
import java.util.*;
```

```
public class FooBarTest
```

```
{
```

```
....
```

```
}  
</syntax>  
<name>FizzBuzzTest</name>  
<syntax>  
import java.util.*;  
public class FizzBuzzTest  
{  
....  
}  
</syntax>  
</testclass>  
<discription>  
ueben bis zum....  
</discription>  
<babysteps>  
<activate>true</activate>  
<time>120</time>  
</babysteps>  
</task>
```