

Bericht

Allgemeine Beschreibung

Das Programm TDDT (Test Driven Development Trainer) ist eine minimalistische Entwicklungsumgebung, die dem Nutzer helfen soll das sog. „Test Driven Development“ zu trainieren. Bei TDD geht es darum mit Hilfe von Tests den entwickelten Sourcecode zu prüfen und das möglichst kleinschrittig (Funktionsweise des Programms: Siehe Handbuch/Manual; Informationen zu TDD siehe <http://www.frankwestphal.de/TestgetriebeneEntwicklung.html>). Es sind zwei Erweiterungen eingebaut: Babysteps und ADDT.

Interaktion von Klassen und Methoden

Klassen und Resources

<u>Paket</u>	<u>Klasse</u>	<u>Resources</u>
babysteps	Babysteps.java	
phases	InterfaceTDDT.java Phases.java	
tddtcycle	TDDCycle.java	
tddtlayout	LayoutMenuController.java LayoutTDDTController.java LayoutATDDController.java	layoutMenu.fxml layoutTDDT.fxml layoutADDT.fxml
tddtMain	TDDTMain	layoutMain.fxml
katalog	Katalog.java	
		tddt.css

Methoden

<u>Klasse</u>	<u>Methode</u>
Babysteps	- public babysteps(String phase, String code, String testCode, int timer) - public void reset() - public void start() - public void stop()
LayoutADDTController	- public Phases(String phase)

	<ul style="list-style-type: none"> - public String getPhase() - public void setPhase(String phase)
LayoutMenuController	<ul style="list-style-type: none"> - public TDDCycle (String phase) - public void compile (String code, String test) - public void compile (String akzeptanz, String code, String test) - public Collection<CompileError> getCompileErrorsTest() - public Collection<CompileError> getCompileErrorsAkzeptanz() - public Collection<CompileError> getCompileErrorsCode() - public boolean hasCompileErrors() - public boolean hasFailingTest()
LayoutTDDTController	<ul style="list-style-type: none"> - public void initialize() - public void setTimerToTwo() - public void setTimerToThree() - public void setTimerToFour() - public void setTimerToFive() - public void handleBabystep() - public void handleATDD() - public void handleExitButton() - public void handleStartMenuButton() - public handleNewExercises() - public void rainbow() - public static int getTimer() - public static boolean getBabysteps() - public static String getExerciseText() - public static setHasAddt(boolean b) - public static void setHasBabysteps(boolean b) - private StringBuilder readText(String file) - private void viewExercise() - private void aufgabenErstellen()
Phases	<ul style="list-style-type: none"> - public void initialize() - private Object resetCode(Object o) - void setPhaseRed() - void setPhaseGreen() - void setPhaseRefactor() - public void handleRunButton() - public boolean hasNewTest() - public void handleBackToTestsButton - public void handleBackButton() - public void handleRefactor()
TDDCycle	<ul style="list-style-type: none"> - public void initialize() - public void handleRunButton() - private void chooseLastPhase()

	- private void setToNormal()
TDDTMain extends Application	- public static void main (String[] args) - public void start(Stage primaryStage) throws Exception