

Protokoll 1 - Woche 20.6-26.6.2016 - Grobe Beschlüsse**Beschlossenes:****Festlegung des Designs des Userinterfaces**

Menüleiste	
Aufgabe 1	<i>Textfeld für Code des Users</i>
Aufgabe 2	
Aufgabe 3	
Aufgabe 4	
Aufgabe 5	Informationen zur aktuellen Aufgabe

Kataloge

Ordner, in dem jede Aufgabe einen eigenen Unterordner hat, in welchem sich die Datei befindet

ein Katalog kann über das Feld "Katalog laden" geladen werden und wird dann im Interface dargestellt

ein bereits geschriebener Code soll vom Programm geladen und weiterbearbeitet werden können oder durch einen neuen ersetzt werden

Aufgaben

enthalten eine Beschreibung der Aufgabe

enthalten die Information, ob Babysteps möglich ist sowie den dazugehörigen Timer

Menüleiste

Katalog laden

markierte Aufgabe starten

Code kompilieren

Informationen zur Aufgabe

Status der Aufgabe

Timer

Babysteps aktiviert/nicht aktiviert

Textfeld

Der User kann hier seinen Code hineinschreiben

Noch ausstehend:

Datenformate

Mainklasse

Details des Designs

erstellen einer Beispielaufgabe