

Protokoll

Datum: 21.06.2016, 14:20 – 17:15

Autor: Luisa Schuhmacher

Teilnehmer:

Antonia Pütz

Benedikt Schmeitz

Marcel Käufler

Simon Weber

Luisa Schuhmacher

Geplante Themen

- Einrichten der Entwicklungsumgebung
- Einarbeitung in die Aufgabenstellung
- Erste Aufgabenverteilung

Einrichtung der Entwicklungsumgebung

Erstellen des Repository, herumprobieren (committen, pushen, pullen einer Dummy Datei)

Einrichten von git, Gradle und Eclipse Mars auf den PCs

Projekt erstellt, in git gepusht und bei allen in Eclipse eingebunden

Einarbeitung in die Aufgabenstellung

Lesen/Verstehen der Aufgabenstellung, Unterteilung der Aufgabe in Teilaufgaben:

Brainstorming:

Teilaufgaben (ganz grob: GUI, Logik)

User Stories: Katalogauswahl, Editor, Executor. Siehe brainstorming.txt

Aufgabenverteilung

Antonia: Grundgerüst GUI

Marcel: Katalogauswahl (Dateiformat Tests/Klassen, Laden der Kataloge)

Benedikt, Simon: Logik des Editors (CRC-Karten, Pseudo-Code erstellen)

Luisa: Logik des „Executors“ zur Ausführung von Tests und Code (unter Verwendung der Bibliothek)