

## Projekt 7:

Woche 1: Gruppe gefunden, Treffen vereinbart.

Woche 2: Erste Vorbesprechung:

```
public class Hauptklasse{ } public static void main(String[] args){ }  
-startet die GUI
```

```
public class Uebungsaufgabewahl{ }  
- Auswahlkasten für Übungsaufgaben, sortiert durch Nummerierung
```

```
public class Textfelder{ }  
-Titel, Klassenname und Kommentar über Textfeld -Rotes und Grünes Textfeld für  
Test und Programm  
-Deaktivierung des entsprechenden Textfeldes  
-Wechsel der Scenes  
-Alert box falls Code inkorrekt  
-Möglichkeit
```

Aufteilung der Aufgaben. Erster Bau-Plan.

### Woche 2:

Zweites Treffen:

Umgang mit GitHub verbessert , Präsentation der Ergebnisse Schritt 2. und 3 wurden zusammengefügt und fertiggestellt. Wir haben Teil Rot und Grün untereinander aufgeteilt und kamen zu der Erkenntnis dass beide Schritte sehr analog sind. Bei unserem Wöchentlichen Treffen haben wir die einzelnen Klassen zusammengefügt. Folgende Klassen und Methoden wurden implementiert:

```
public class Main extends Application { }  
enthält die Methoden:  
  
public void start(Stage primaryStage) throws Exception{ }  
  
-beinhaltet die GUI  
  
public static void compiler(String ext,String exxt){ }  
  
-erstellt zwei CompilationUnits für jedes Textfeld.  
Diese werden in einen CompilationUnit-Array gepackt um damit den InternalCom-  
piler zu initialisieren. Anschliessend wird der Internalcompiler mittels der Methode  
compileAndRunTests() ausgeführt. Wir erzeugen neue Compiler und Test Results.  
Wenn die Anzahl der fehlerhaften Tests 1 ist und das Programm Kompilierungsfeh-  
ler hat so wird das Testfeld deaktiviert. Die Methode gibt in der Konsole die Anzahl  
der erfolgreichen/fehlgeschlagenen Tests an und die Methodennamen der Tests die  
fehlgeschlagen sind (für Debugging)
```

```
public class LoadnSave{ }
```

```
public static void load(String FileName,TextArea txtarea,boolean isTest){ }
```

Prüft ob die ladende Datei ein Test oder eine Klasse ist. Anschliessend werden alle geladenen Strings zur Textarea hinzugefügt.

```
public static void save(String text){ }
```