

Projekt 7:

Woche 1: Gruppe gefunden, Treffen vereinbart.

Woche 2: Erste Vorbesprechung:

```
public class Hauptklasse{ } public static void main(String[] args){ }  
-startet die GUI
```

```
public class Uebungsaufgabewahl{ }  
- Auswahlkasten für Übungsaufgaben, sortiert durch Nummerierung
```

```
public class Textfelder{ }  
-Titel, Klassenname und Kommentar über Textfeld -Rotes und Grünes Textfeld für  
Test und Programm  
-Deaktivierung des entsprechenden Textfeldes  
-Wechsel der Scenes  
-Alert box falls Code inkorrekt  
-Möglichkeit
```

Aufteilung der Aufgaben. Erster Bau-Plan.