$\begin{array}{c} {\rm Programmier praktikum~2016} \\ {\rm Immortals GG} \end{array}$

Bewertungsbogen

17.07.2016

Grundlegende Anforderungen	
	☐ Exceptions werden behandelt
✓ Bericht vorhanden	$\hfill\Box$ Nutzerhandbuch vorhanden
	$\hfill \square$ Nutzerhandbuch verständlich formuliert
Kommentar	
Beim Klicken auf den Button <i>Dark Mode</i> wirft die Anwendung eine NullPointerException. Nach einem Klick auf <i>Dark Mode</i> ist es nach der Auswahl einer Aufgabe nicht mehr möglich ins Hauptmenü zu wechseln, da ebenfalls eine Exception geworfen wird. Das Nutzerhandbuch ist eine Kopie des Berichts und daher nicht vorhanden.	
Projektbezogene Anforderungen	
${\bf { \vec Z}}$ Gradle-Skript fürs Bauen der Anwendung	${f \overline{V}}$ Travis CI eingebunden
\Box README.md mit Gradle Task und Anleitung	✓ Lizenz vorhanden
Kommentar	
Innerhalb der README.md wird weder der zuständige Gradle Task noch die nötigen Schritte zum Starten der Anwendung angegeben.	
Anwendungsbezogene Anforderungen	
${\bf { \vec { \! \! \! \! \! \! \! \! \! \! \! \! \! \! \! \! \!$	${\bf rac{f v}{N}}$ Katalog kann mit Texteditor editiert werden
f Z Katalog von möglichen Übungen ist vorhanden	\Box Katalog ist nicht fest eingebaut
${\bf \vec{Z}}$ Übungen beinhalten Vorlagen für Klassen und Tests	\Box Übungen beinhalten Konfiguration
Prozess wird visuell dargestellt	${\bf \not\!$
virtual-kata-lib wird benutzt	\Box Ausreichende Menge an Unit-Tests
Kommentar	
Der Aufgabenkatalog wurde nicht mit <i>UTF-8</i> kodiert. Aus diesem Grund werden Umlaute und andere Sonderzeichen falsch dargestellt. Das gleiche gilt für Java-Dateien. Außerdem ist der Katalog fest im Programm eingebaut (TDDUebungTests.java:20) wodurch ein Austausch des Katalogs nur bei vorliegendem Source Code möglich ist. Das Programm wird an keiner Stelle getestet, da keine Unit-Tests vorhanden sind.	

Feedback/Bewertung

Die Anwendung an sich gefällt mir sehr gut, da am Code sehr viel Kreativität zu erkennen ist. Zum Beispiel ist der BabySteps Counter nicht nach einer herkömmlichen Lösung entworfen, sondern zeigt dass sich Gedanken zur benötigten Funktonalität gemacht wurden. Das Design der Anwendung gefällt mir ebenfalls sehr gut, da zu jeder Zeit klar erkennbar ist welche Optionen gewählt werden können und in welchem Zustand sich die Anwendung befindet.

Ein Nutzerhandbuch, das unerfahrenen Benutzern die Anwendung erklärt, ist dennoch eine Anforderung des Projekts und muss nachgereicht werden. Außerdem muss innerhalb der README.md beschrieben werden mit welchem Gradle Task sich die Anwendung bauen lässt und wie man diese hinterher starten kann. Zur Zeit findet sich dort bloß der Travis CI Build-Status.

Ein weitere wichtiger Punkt ist der zur Anwendung gehörende Katalog. Zur Zeit wird ein fest eingebauter Katalog (im Package de.hhu.imtgg.uebungen) verwendet, welcher sich nur durch Editieren des Source-Codes ändern lässt. Hier muss dem Nutzer die Möglichkeit gegeben werden einen Katalog auszuwählen.

Im Wesentlichen ist die Anwendung von Funktion und Design her auf einem sehr guten Stand, muss jedoch noch folgende Punkte erfüllen:

- Der oben genannte im Zusammenhang mit *Dark Mode* stehende Fehler muss behoben werden (Exceptions und Hauptmenü)
- Der Aufgabenkatalog muss mit einer vom Programm verständlichen Textcodierung versehen werden.
- README.md muss Gradle Task und Anleitung beinhalten
- Der Katalog muss in der Anwendung frei wählbar (von der Festplatte des Nutzers) sein.
- Kritische Stellen des Programms (z.B TDDCompiler.java) müssen durch Tests abgedeckt werden.

Die genannten Punkte werde ich über Issues verteilen. Sie sollen dann auch nur von der jeweiligen Person bearbeitet werden.

Ob ihr individuell bestanden habt, erfahrt ihr im Auas.

Die letzte Abgabefrist ist der 25.07.2016 23:59 Uhr (andernfalls schaffe ich die Korrektur evtl. nicht).