

Projekt #7

TDDT (Test Driven Development Trainer)

```
package konfig  
de.hhu.propra16.avaders.konfig
```

- Klassen und Interfaces
 - class `KonfigWerte` implements `IKonfigWerte`
 - class `KonfigEintrag` implements `IKonfigEintrag`
 - class `KonfigAdapter`
- [Anhang](#)

```
class KonfigWerte implements IKonfigWerte
```

Zuständigkeit

Diese Klasse verwaltet Name-Wert-Paare mit den Einstellungen. So ist es möglich, unabhängig von den Klassen, die die Konfigurationsdatei verarbeiten, neue Einstellungen hinzuzufügen oder zu entfernen. Einzig die verwendeten Datentypen müssen hinterlegt sein. Als Grundformat werden Zeichenketten verwendet, die dann entsprechend konvertiert werden. Schlägt dieser Vorgang fehl, wird eine Exception geworfen und die aufrufende Funktion kann einen Standardwert setzen.

Methoden

```
public KonfigWerte()
```

Diese Methode erstelle eine neue Instanz von KonfigWerte.

```
public void einstellungEintragen(String eigenschaft, IKonfigEintrag wert)
```

Erstellt einen neuen Eintrag in der Werteliste mit dem übergebenen Namen und Wert oder setzt den Wert des Eintrags mit diesem Namen, falls er schon existiert

```
public IKonfigEintrag einstellungAbfragen(String eigenschaft) throws Exception
```

Sucht nach dem Eintrag und gibt falls möglich seinen Wert zurück, sonst wird eine Exception geworfen

Abhängigkeiten von anderen Klassen und Interfaces

Dieses Interface besitzt keine Abhängigkeiten von anderen Klassen oder Interfaces.

```
class KonfigEintrag implements IKonfigEintrag
```

Zuständigkeit

Diese Klasse verwaltet einen Eintrag aus [KonfigWerte](#). Dieser besteht aus dem eigentlichen Wert, einer Zeichenkette, und Konvertierungsfunktionen. Beim Erstellen kann noch kein Wert übergeben werden, das dies mit einem Interface nicht möglich ist. Stattdessen wird gespeichert, ob der Wert gesetzt ist. Ist dies nicht der Fall, während eine Eigenschaft abgefragt wird, wird eine Exception geworfen. Kann der Wert nicht wie gefordert konvertiert werden, wird eine Exception geworfen und die aufrufende Funktion kann einen Standardwert setzen.

Methoden

```
public KonfigEintrag()
```

Diese Methode erstelle eine neue Instanz von KonfigEintrag.

```
public void wertSetzen(String wert)
```

Setzt den Wert des Eintrags. Kann nicht mit dem Konstruktor zusammengelegt werden, da dieser nicht im Interface gefordert werden kann

```
public boolean BooleanAbfragen() throws Exception
```

Gibt falls möglich den Wert als Boolean zurück, wirft sonst eine Exception

```
public boolean IntegerAbfragen() throws Exception
```

Gibt falls möglich den Wert als Integer zurück, wirft sonst eine Exception

```
public boolean StringAbfragen() throws Exception
```

Gibt falls möglich den Wert als String zurück, wirft sonst eine Exception

Abhängigkeiten von anderen Klassen und Interfaces

Dieses Interface besitzt keine Abhängigkeiten von anderen Klassen oder Interfaces.

`class KonfigAdapter`

Zuständigkeit

Diese Klasse beinhaltet Funktionen, die der XML-Lader aufrufen soll, um Einstellungen zu setzen.

Methoden

```
public KonfigAdapter(IKonfigWerte werte)
```

Diese Methode erstelle eine neue Instanz von KonfigAdapter. Als Parameter wird die Werteliste übergeben, in die die Einträge geschrieben werden sollen.

```
public void setzeATDD(boolean wert)
```

Setzt die Einstellung ATDD auf den übergebenen Wert

```
public void setzeRefactor2(boolean wert)
```

Setzt die Einstellung Refactor2 auf den übergebenen Wert

Abhängigkeiten von anderen Klassen und Interfaces

- [interface KonfigEintrag](#)
- [interface KonfigWerte](#)

Anhang

Geplante Änderungen

Der Adapter wird in nächster Zeit noch um einige Einstellungen erweitert werden. Zur Verwaltung von vorgefertigten Akzeptanztests soll eine weitere Klasse implementiert werden.

Änderungsprotokoll

30.06.2016 • Das Dokument wurde erstellt