

Protokoll

Folgendes wurde am 24.06.2016 beschlossen:

1. Save.java und Open.java stellt Andre fertig.
2. Gareth Arbeit an einem Logik-Plan, zur Verwaltung der Zustände der Applikation.
3. Zustand soll nicht mithilfe eines int *Status* erkannt werden, sondern durch Enumerationstypen, wie von Marvin vorgeschlagen:

```
public static enum Phase {  
    Red,  
    Green,  
    Refactor  
}  
private Phase aktuellePhase = Phase.Red;
```