

Übersicht

Findet Punkte in Punkt-Featureklassen und/oder Endpunkte in Linienfeatureklassen, welche näher als eine Minimaldistanz beieinanderliegen aber nicht zusammenfallen. Bei Features mit Z-Koordinaten kann ausserdem geprüft werden, ob die Z-Werte bei zusammenfallenden Knoten nicht zu weit auseinander liegen.

Konstruktoren

0	<code>IFeatureClass featureClass, Double near, Boolean is3D</code>
---	--

Findet Punkte oder Linienendpunkte, welche näher als `near` beieinander liegen, aber nicht zusammenfallen. Dabei werden Punkte, welche näher als die XY-Toleranz der Featureklasse beieinander liegen als zusammenfallend betrachtet. Optional kann bei Featureklassen mit Z-Koordinaten der zu prüfende Abstand zwischen Punkten als 3D-Distanz berechnet werden.

1	<code>IFeatureClass[] featureClasses, Double near, Boolean is3D</code>
---	--

Wie [0], wobei die Distanzen zwischen allen Punkten und/oder Linienendpunkten in einer Liste von Featureklassen geprüft werden.

2	<code>IFeatureClass featureClass, Double near, Double tolerance, Boolean is3D</code>
---	--

Wie [0], wobei die Toleranz, innerhalb welcher zwei Punkte/Linienendpunkte als zusammenfallend betrachtet werden, frei gewählt werden kann. Sinnvollerweise sollte diese Toleranz nicht grösser als die XY-Toleranz der Spatial Reference der beteiligten Featureklassen gewählt werden. Sie kann jedoch kleiner als diese XY-Toleranz gewählt werden.

3	<code>IFeatureClass[] featureClasses, Double near, Double tolerance, Boolean is3D</code>
---	--

Wie [2], wobei die Distanzen zwischen allen Punkten und/oder Linienendpunkten in einer Liste von Featureklassen geprüft werden.

4	<code>IFeatureClass featureClass, Double near, Double maxZDifference</code>
---	---

Findet Punkt oder Linienendpunkte, welche näher als `near` beieinander liegen, aber nicht zusammenfallen. Dabei werden Punkte, welche näher als die XY-Toleranz der Featureklasse beieinander liegen als zusammenfallend betrachtet. Zusätzlich werden Paare von Punkten/Linienendpunkten identifiziert, welche in XY zusammenfallen, deren Z-Werte eine absolute Differenz von `> maxZDifference` aufweisen.

5	<code>IFeatureClass[] featureClasses, Double near, Double maxZDifference</code>
---	---

Wie [4], wobei die Distanzen zwischen allen Punkten und/oder Linienendpunkten in einer Liste von Featureklassen geprüft werden.

6	<code>IFeatureClass featureClass, Double near, Double tolerance, Double maxZDifference</code>
---	---

Wie [4], wobei die Toleranz, innerhalb welcher zwei Punkte/Linienendpunkte als zusammenfallend betrachtet werden, frei gewählt werden kann. Sinnvollerweise sollte diese Toleranz nicht grösser als die XY-Toleranz der Spatial Reference der beteiligten Featureklassen gewählt werden. Sie kann jedoch kleiner als diese XY-Toleranz gewählt werden.

7	<code>IFeatureClass[] featureClasses, Double near, Double tolerance, Double maxZDifference</code>
---	---

Wie [6], wobei die Distanzen zwischen allen Punkten und/oder Linienendpunkten in einer Liste von Featureklassen geprüft werden.

8	<code>IFeatureClass[] featureClasses, Double near</code>
---	--

Findet Punkt oder Linienendpunkte, welche näher als `near` beieinander liegen, aber nicht zusammenfallen. Dabei werden Punkte, welche näher als die XY-Toleranz der Featureklasse beieinander liegen als zusammenfallend betrachtet.

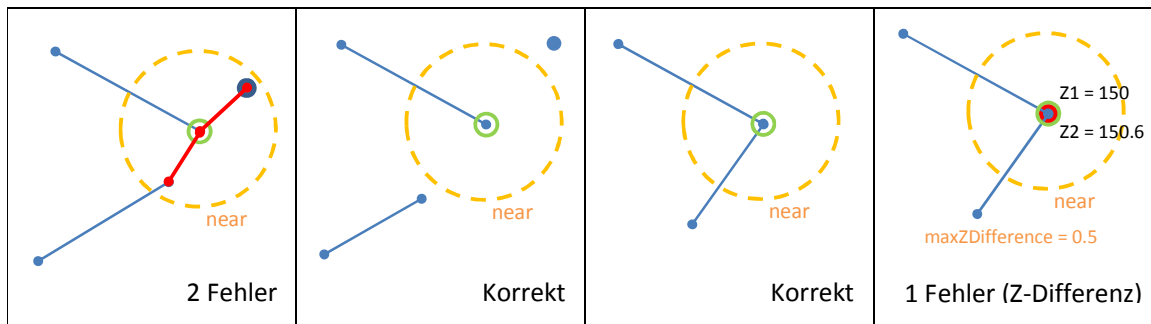
Parameter



Parameter	Typ	Beschreibung
<code>featureClass</code>	<code>IFeatureClass</code>	Punkt- oder Linienfeatureklasse.
<code>featureClasses</code>	<code>IFeatureClass[]</code>	Liste von Punkt- oder Linienfeatureklassen.
<code>near</code>	<code>Double</code>	Minimaler erlaubter Abstand von Punkten und Linienendpunkten. Liegen zwei Punkte/Endpunkte näher beieinander, aber nicht aufeinander, wird ein Fehler gemeldet. Im Fall von <code>is3D = true</code> wird dieser Wert mit der 3D-Distanz zwischen den Punkten/Endpunkten verglichen.
<code>is3D</code>	<code>Boolean</code>	Gibt an ob der Abstand zwischen Punkten als 3D-Distanz gemessen werden soll.
<code>tolerance</code>	<code>Double</code>	Toleranz, innerhalb welcher zwei Punkte als zusammenfallend betrachtet werden. Im Fall von <code>is3D = true</code> wird dieser Wert mit der 3D-Distanz zwischen den Punkten/Endpunkten verglichen. Diese Toleranz sollte nicht grösser als die XY-Toleranz der Spatial Reference der beteiligten Featureklassen gewählt werden. Sie kann jedoch kleiner als diese XY-Toleranz gewählt werden.
<code>maxZDifference</code>	<code>Double</code>	Toleranz für die Z-Differenz zwischen Punkten/Endpunkten, welche in XY zusammenfallen (gemäss dem Wert für <code>tolerance</code>).

Bemerkungen

- Die Featureklassen können, müssen aber nicht in einem Geometric Network enthalten sein.
- Alle beteiligten Featureklassen müssen dieselbe Spatial Reference aufweisen.
- Für alle beteiligten Featureklassen können Filter-Bedingungen angegeben werden, welche die Menge der im Test zu berücksichtigenden Features einschränken.

Beispiele



-  Fehler: Verbindungsline zwischen zu nahe beieinanderliegenden Punkten, bzw. Punkt bei aufeinanderliegenden Punkten mit zu grosser Z-Differenz oder Distanz < XY-Toleranz der Spatial Reference (→ nicht mehr als Linie abbildbar)
-  Toleranz für Lagevergleich (Wert von tolerance, default = XY-Toleranz der Spatial Reference)

Implementierung

Testklasse: EsriDE.ProSuite.QA.QaMinNodeDistance

Assembly: EsriDE.ProSuite.QA.Tests.dll