

# Прохоров Владимир

Last Updated on 13th April 2021

## contact

Москва

+7(915) 024 9633

github.com/ProValdi

prokhorov.va  
@phystech.edu

## languages

Русский  
English Intermediate  
Deutsch Beginner

## programming

♥ Java,  
C

## Skills

Java, IntelliJ IDEA, Git, Maven, Angular, Spring Boot, Hibernate, Docker, C, Fusion 360,  $\LaTeX$ , PCB design, Arduino, STM32, Ubuntu, Windows.

## Experience

### 2020–2021 Учебный Центр Netcracker

Учёба в УЦ летом 2020: Java SE и XML, Oracle SQL. Реализация проекта в команде аналитиков и разработчиков: Java back-end с использованием системы сборки Maven, БД PostgreSQL, Hibernate и Spring Boot. Front-end с использованием фреймворка Angular. Confluence + система управления проектами Jira. Система контроля версий Git, хранилище GitHub. Получил опыт создания Docker-контейнеров с последующим развёртыванием на AWS.

### 2019–2020 Олимпиада КД НТИ 2019/2020

Студенческий трек, Технологии Беспроводной связи. Финалист, 2-е место. Кодирование и передача информации по зашумлённому каналу, исследование системы.

### 2018–2021 Опыт преподавания

Преподавал физику на выездной Летней Экологической Школе, а также на очном отделении ЗФТШ.

## Education

### 2018–Now ФРТК, Прикладная математика и физика [3 курс]

Московский Физико-Технический Институт | Долгопрудный, Россия  
Кафедра Информационных Систем и Сетей | Netcracker

## Soft Skills

Хорошо слушаю и слышу, обладаю эмпатией, люблю учиться и узнавать новое, дружу с креативностью. Умею в логическое мышление, стремлюсь к созданию, легко иду на контакт. Способен много работать, а также изобретать велосипеды в процессе обучения. Не обладаю умением мгновенно придумывать решение задачи - люблю подумывать.

## Interests

Професс. - Язык программирования Java, фреймворк Spring Boot, Angular, работа в команде, Git.

Личные - Заинтересован в создании электронных устройств. Реализовал такие проекты, как часы с механической развёрткой, катушка Теслы, датчик наклона со световой индикацией и др. В проектах использую микроконтроллеры STM32. Также писал графические приложения на языке Java, чаще игры, в последнее время с использованием библиотеки JavaFX. Писал 3D рендер на Java. Знаком с разработкой приложений под Android. Заинтересован в интернете вещей. Увлечён художественной литературой и спортом: любительский футбол и лёгкая атлетика (из-за коронавируса не очень увлечён). Недавно начал изучение Немецкого языка.