

Прохоров Владимир

contact

Москва

+7(915) 024 9633

github.com/ProValdi

prokhorov.va
@phystech.edu

languages

Русский
English Intermediate
Deutsch Beginner

programming

♥ Java,
C

Skills

Java, IntelliJ IDEA, Git, Maven, Spring Boot, Docker, C, Fusion 360, \LaTeX , PCB design, STM32, Arduino, Ubuntu, Windows.

Experience

2021–Now **Netcracker**

Junior Software Developer

BSS, Cloud BSS, микросервисы, UI тестирование, Smoke тестирование

2020–2021 **Учебный Центр Netcracker**

Учёба в УЦ летом 2020: Java SE и XML, Oracle SQL. Реализация проекта в команде аналитиков и разработчиков: Java back-end с использованием системы сборки Maven, БД PostgreSQL, Hibernate и Spring Boot. Front-end с использованием фреймворка Angular. Confluence + система управления проектами Jira. Система контроля версий Git, хранилище GitHub. Получил небольшой опыт создания Docker-контейнеров с последующим развёртыванием на AWS.

2019–2020 **Олимпиада КД НТИ 2019/2020**

Студенческий трек, Технологии Беспроводной связи. Финалист, 2-е место. Кодирование и передача информации по зашумлённому каналу, исследование системы.

2018–2021 **Опыт Преподавания**

Преподавал физику на выездной Летней Экологической Школе, а также на очном отделении ЗФТШ.

Education

2018–Now ФРПК, Прикладная математика и физика [4 курс]

Московский Физико-Технический Институт | Долгопрудный, Россия
Кафедра Информационных Систем и Сетей | Netcracker

Soft Skills

Хорошо слушаю и слышу, обладаю эмпатией, люблю учиться и узнавать новое, дружу с креативностью. Умею в логическое мышление, стремлюсь к созданию, легко иду на контакт. Способен много работать, а также изобретать велосипеды в процессе обучения.

Interests

Професс. - Язык программирования Java, фреймворк Spring Boot, работа в команде, Git.

Личные - Заинтересован в создании электронных устройств. Реализовал такие проекты, как часы с механической развёрткой, катушка Теслы, датчик наклона со световой индикацией и др. В проектах использую микроконтроллеры STM32. Также писал графические приложения на языке Java, чаще игры, в последнее время с использованием библиотеки JavaFX. Писал 3D рендер на Java. Знаком с разработкой приложений под Android. Заинтересован в интернете вещей: небольшой опыт работы с ESP8266, знание компьютерных сетей. Недавно начал изучение Немецкого языка.