# МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РФ



# ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «ЛИПЕЦКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

# Факультет автоматизации и информатики Кафедра автоматизированных систем управления

# ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №4

по курсу «ОС Linux»

Вариант 5

Студент	ПИ-21-1		Морозов Д. С.
		(подпись, дата)	
Руководитель			Кургасов В.В.
		(подпись, дата)	

Липецк 2023

## Цели работы:

- изучить основные возможности языка программирования высокого уровня Shell;
- получить навыки написания и использования скриптов.

# Порядок выполнения работы

- 1. Используя команды ECHO, PRINTF, вывести информационные сообщения на экран.
- 2. Присвоить переменной А целочисленное значение. Просмотреть значение переменной А.
- 3. Присвоить переменной В значение переменной А. Просмотреть значение переменной В.
- 4. Присвоить переменной С значение "путь до своего каталога". Перейти в этот каталог с использованием переменной.
- 5. Присвоить переменной D значение "имя команды", а именно, команды PATE. Выполнить эту команду, используя значение переменной.
- 6. Присвоить переменной Е значение "имя команды", а именно, команды просмотра содержимого файла, просмотреть содержимое переменной. Выполнить эту команду, используя значение переменной.
- 7. Присвоить переменной F значение "имя команды", а именно, сортировки содержимого текстового файла. Выполнить эту команду, используя значе- ние переменной.

Написать скрипты, при запуске которых выполняются следующие дей- ствия:

- 1. Программа запрашивает значение переменной, а затем выводит значение этой переменной.
- 2. Программа запрашивает имя пользователя, затем здоровается с ним, используя значение введенной переменной.
- 3. Программа запрашивает значения двух переменных, вычисляет сумму (разность, произведение, деление) этих переменных. Результат выводится на экран (использовать команды: a) EXPR; б) BC).
- 4. Вычислить объем цилиндра. Исходные данные запрашиваются программой. Результат выводится на экран.

- 5. Используя позиционные параметры, отобразить имя программы, количество аргументов командной строки, значение каждого аргумента командной строки.
- 6. Используя позиционный параметр, отобразить содержимое текстового файла, указанного в качестве аргумента командной строки. После паузы экран очищается.
- 7. Используя оператор FOR, отобразить содержимое текстовых файлов текущего каталога поэкранно.
- 8. Программой запрашивается ввод числа, значение которого затем сравнивается с допустимым значением. В результате этого сравнения на экран выдаются соответствующие сообщения.
- 9. Программой запрашивается год, определяется, високосный ли он. Результат выдается на экран.
- 10. Вводятся целочисленные значения двух переменных. Вводится диапазон данных. Пока значения переменных находятся в указанном диапазоне, их значения инкрементируются.
- 11. В качестве аргумента командной строки указывается пароль. Если пароль введен верно, постранично отображается в длинном формате с указанием скрытых файлов содержимое каталога /etc.
- 12. Проверить, существует ли файл. Если да, выводится на экран его содержимое, если нет выдается соответствующее сообщение.
- 13. Если файл есть каталог и этот каталог можно читать, просматрива- ется содержимое этого каталога. Если каталог отсутствует, он создается. Если файл не есть каталог, просматривается содержимое файла.
- 14. Анализируются атрибуты файла. Если первый файл существует и используется для чтения, а второй файл существует и используется для записи, то содержимое первого файла перенаправляется во второй файл. В случае несовпа- дений указанных атрибутов или отсутствия файлов на экран выдаются соответ- ствующие сообщения (использовать имена файлов и/или позиционные параметры).
- 15. Если файл запуска программы найден, программа запускается (по выбору).
- 16. В качестве позиционного параметра задается файл, анализируется его размер. Если размер файла больше нуля, содержимое файла сортируется по

первому столбцу по возрастанию, отсортированная информация помещается в другой файл, содержимое которого затем отображается на экране.

Для сравнения с другими языками программирования проделайте аналогичные действия на Java, Си и Python.

# Ход работы:

По заданию пишем код на Shell:

### Задание 1

```
daniil@ubuntuserver:~$ nano file1_

GNU nano 6.2
echo "Morozov"
printf "Daniil\n"
-

daniil@ubuntuserver:~$ sh file1
Morozov
Daniil
daniil@ubuntuserver:~$
```

# Задание 2

```
GNU nano 6.2
A=100
echo $A_
daniil@ubuntuserver:~$ sh file2
100
daniil@ubuntuserver:~$
```

## Задание 3

```
Файл Машина Вид
GNU nano 6.2
A=100
B=$A
echo $B
—

daniil@ubuntuserver:~$ sh file2
100
daniil@ubuntuserver:~$
```

# Задание 4

```
Фаил машина вид

GNU nano 6.2

#!/bin/sh

C="/home/danii1"
gecho "$C"
```

```
daniil@ubuntuserver:~$ cd ../../..
daniil@ubuntuserver:/$ pwd
/
daniil@ubuntuserver:/$ cd $(./home/daniil/file3.sh)
daniil@ubuntuserver:~$ pwd
/home/daniil
daniil@ubuntuserver:~$ _
```

```
C
daniil@ubuntuserver:~$ D="pwd"
daniil@ubuntuserver:~$ $D
/home/daniil
daniil@ubuntuserver:~$
```

# Задание 6

```
daniil@ubuntuserver:~$ E="cat file2 ; echo $D"

daniil@ubuntuserver:~$ eval "$E"

A=100

B=$A

echo $B

pwd
```

### Задание 7

```
daniil@ubuntuserver:~$ cat file7.txt
Morozov
Krasikov
Berezin
daniil@ubuntuserver:~$ $F file7.txt
Berezin
Krasikov
Morozov
daniil@ubuntuserver:~$ _
```

daniil@ubuntuserver:~\$ F="sort"\_

### Часть 2

### Задание 1

### Код:

```
echo "Vvedite chislo"
read a
echo "$a"
```

```
daniil@ubuntuserver:~$ sh file11
Vvedite chislo
45
45
daniil@ubuntuserver:~$
```

Код:

```
9 GNU nano 6.2
echo "Vvedite name"
read a
7echo "Hello <u>$</u>a"
```

Результат:

```
l
daniil@ubuntuserver:~$ sh file11
Vvedite name
Daniil
Hello Daniil
<sup>N</sup>daniil@ubuntuserver:~$
```

# Задание 3

Код:

```
echo "Vvedite #1 chislo"

read a

echo "vvedite #2 chislo"

read b

echo "sum $(expr $a + $b)"

echo "difference $(expr $a – $b)"

echo "product $(expr $a \* $b)"

echo "scale=2; $a/$b" | bc
```

Результат:

```
daniil@ubuntuserver:~$ sh file11
Vvedite #1 chislo
27
vvedite #2 chislo
15
sum 42
difference 12
product 405
1.80
daniil@ubuntuserver:~$
```

### Задание 4

```
GNU nano 6.2
echo "Vvedite radius"
read a
echo "vvedite height"
read b
pi=3.14159
echo "Obem"
echo "scale=2; $pi*$a*$b" | bc
```

```
daniil@ubuntuserver:~$ sh file11
Vvedite radius
9
vvedite height
12
Obem
339.29172
```

## Задание 5

### Код:

```
#!/bin/bash
args=("$@")
echo "Имя программы $0 Количество аргументов $#"
for ((i=0; i<"$#"; i++)); do
echo "Аргумент $((i+1)): ${args[i]}"
done
```

# Результат:

```
daniil@ubuntuserver:~$ ./file11.sh 2 3 4
Имя программы ./file11.sh Количество аргументов 3
Аргумент 1: 2
Аргумент 2: 3
Аргумент 3: 4
daniil@ubuntuserver:~$
```

## Задание 6

```
#!/bin/bash

# Проверяем, был ли передан аргумент командной строки (путь к файлу)
if [ $# -eq 0 ]; then
echo "Ошибка: Укажите имя файла в аргументах командной строки."
exit 1
fi

file="$1"

# Проверяем, существует ли файл
if [ ! -f "$file" ]; then
echo "Ошибка: Файл не существует."
exit 1
fi

cat "$file"
```

```
read -р "Нажмите Enter для продолжения..."
```

```
daniil@ubuntuserver:~$ ./file12.sh file7.txt
Morozov
Krasikov
Berezin
Нажмите Enter для продолжения...
```

```
daniil@ubuntuserver:~$ [
```

Задание 7

```
GNU nano 6.2 file13.sh

# Используем цикл for для перебора всех файлов с расширением .txt в текущем ка
for file in *.txt; do
  # Проверяем, существует ли файл
  if [ -f "$file" ]; then
    # Отображаем имя файла
  echo "Содержимое файла: $file"

# Отображаем содержимое файла постранично с помощью команды less
less "$file"

геаd -р "Нажмите Enter для продолжения..."

clear
  fi
done
```

```
daniil@ubuntuserver:~$ ./file13.sh
Содержимое файла: file123.txt
Нажмите Enter для продолжения...
File
123 dsgagagd
 file123.txt (END)
file 1256 dgszgdgsgsdg
file1256.txt (END)
Содержимое файла: file1256.txt
Нажмите Enter для продолжения...
Morozov
Krasikov
Berezin
file7.txt (END)
Содержимое файла: file7.txt
Нажмите Enter для продолжения...
daniil@ubuntuserver:~$
```

Задание 8

Кол:

```
#!/bin/bash

# Запрашиваем ввод числа у пользователя
read -p "Введите число: " number

# Допустимое значение
valid_number=10

# Сравниваем введенное число с допустимым значением
if [ "$number" -eq "$valid_number"]; then
    echo "Вы ввели допустимое число: $valid_number"
elif [ "$number" -lt "$valid_number"]; then
    echo "Введенное число меньше допустимого значения: $valid_number"
else
    echo "Введенное число больше допустимого значения: $valid_number"
fi
```

Результат:

```
daniil@ubuntuserver:~$ chmod +x file14.sh
daniil@ubuntuserver:~$ ./file14.sh
Введите число: 78
Введенное число больше допустимого значения: 10
daniil@ubuntuserver:~$
```

Залание 9

Код:

```
#!/bin/bash

# Запрашиваем ввод года у пользователя
read -p "Введите год: " year

# Проверяем, является ли год високосным
if [ $((year % 4)) -eq 0 ] && [ $((year % 100)) -ne 0 ] || [ $((year % 400)) -eq 0 ]; then
echo "Год $year - високосный."
else
echo "Год $year - не високосный."
fi
```

```
daniil@ubuntuserver:~$ chmod +x file15.sh
daniil@ubuntuserver:~$ ./file15.sh
Введите год: 2017
Год 2017 - не високосный.
daniil@ubuntuserver:~$
```

[ \$((year % 4)) -eq 0 ]: Это первая часть условия. Она проверяет, что год делится на 4 без остатка. Если условие выполняется, то это означает, что год является кратным 4.

[ \$((year % 100)) -ne 0 ]: Вторая часть условия проверяет, что год не делится на 100 без остатка. Это исключает некоторые високосные годы, такие как 1900.

[ \$((year % 400)) -eq 0 ]: Третья часть условия проверяет, что год делится на 400 без остатка. Это исключает исключения и снова включает високосные годы, такие как 2000.

#### Zadanie 10

Код:

```
GNU nano 6.2

#!/bin/bash

# Запрашиваем ввод двух целых чисел read -p "Введите первое целое число: " num1 read -p "Введите второе целое число: " num2

# Запрашиваем диапазон данных read -p "Введите начало диапазона: " start read -p "Введите конец диапазона: " end

# Проверяем, что начало диапазона меньше или равно концу диапазона if [ "$start" -le "$end"]; then

# Входим в цикл, пока значения переменных находятся в диапазоне white [ "$num1" -ge "$start"] && [ "$num1" -le "$end"] && [ "$num2" -ge "$start"] && [ "$num2" -le "$end"]; do echo "Значение первой переменной: $num2" num1=$((num1 + 1)) num2=$((num1 + 1)) done

else
echo "Ошибка: Начало диапазона больше конца диапазона."

fi
```

[ "\$num1" -ge "\$start" ]: Это первая часть условия. Она проверяет, что значение переменной num1 больше или равно значению start. Пока это условие выполняется, цикл будет продолжаться.

[ "\$num1" -le "\$end" ]: Вторая часть условия проверяет, что значение переменной num1 меньше или равно значению end. Таким образом, это условие обеспечивает, что num1 находится в заданном диапазоне [start, end]

[ "\$num2" -ge "\$start" ]: Третья часть условия проверяет, что значение переменной num2 больше или равно значению start. Это аналогично первой части, но для переменной num2.

[ "\$num2" -le "\$end" ]: Четвертая часть условия проверяет, что значение переменной num2 меньше или равно значению end. Это аналогично второй части, но для переменной num2.

Результат:

```
daniil@ubuntuserver:~$ nano file16.sh
daniil@ubuntuserver:~$ chmod +x file16.sh
Bведите первое целое число: 7
Введите второе целое число: 17
Введите начало диапазона: 1
Введите конец диапазона: 20
Значение первой переменной: 7, Значение второй переменной: 17
Значение первой переменной: 8, Значение второй переменной: 18
Значение первой переменной: 9, Значение второй переменной: 19
Значение первой переменной: 10, Значение второй переменной: 20
```

#### Задание 11

Код:

```
# Проверяем, был ли передан пароль в качестве аргумента командной строки if [ "$#" -ne 1 ]; then echo "Использование: $0 <пароль>" exit 1 fi 
# Указываем верный пароль correct_password="0000"

# Сравниваем введенный пароль с верным if [ "$1" = "$correct_password" ]; then # Если пароль верен, отображаем содержимое каталога /etc в длинном формате ls -la /etc else # Если пароль неверен, выводим сообщение об ошибке echo "Неверный пароль."

fi
```

```
daniil@ubuntuserver:~$ ./file17.sh 7777
Неверный пароль.
daniil@ubuntuserver:~$ ./file17.sh 0000
total 840
drwxr-xr-x 96 root root
                              4096 ноя 6 15:34 .
                              4096 окт 24 06:29 ...
drwxr-xr-x 19 root root
-rw-r--r-- 1 root root
                              3028 авг 10 00:17 adduser.conf
drwxr-xr-x 2 root root
                              4096 авг 10 00:22 alternatives
                              4096 авг 10 00:21 apparmor
drwxr-xr-x 3 root root
drwxr-xr-x 8 root root
                              4096 авг 10 00:21 apparmor.d
                              4096 авг 10 00:21 apport
drwxr-xr-x 3 root root
drwxr-xr-x 8 root root
                             4096 окт 24 06:20 apt
```

Код:

```
daniil@ubuntuserver:~$ ./file18.sh
Введите имя файла: file17.sh
#!/bin/bash
# Проверяем, был ли передан пароль в качестве аргумента командной строки
if [ "$#" -ne 1 ]; then
  echo "Использование: $0 <пароль>"
 exit 1
fi
# Указываем верный пароль
correct_password="0000"
# Сравниваем введенный пароль с верным
if [ "$1" = "$correct_password" ]; then
 # Если пароль верен, отображаем содержимое каталога /etc в длинном формате
 ls -la /etc
else
 # Если пароль неверен, выводим сообщение об ошибке echo "Неверный пароль."
daniil@ubuntuserver:~$
```

Код:

```
#!/bin/bash
# Запрашиваем у пользователя ввести путь к файлу или каталогу
read -p "Введите путь к файлу или каталогу: " path
# Проверяем, существует ли указанный путь
if [ -e "$path" ]; then
  # Проверяем, является ли указанный путь каталогом
  if [ -d "$path" ]; then
    # Если это каталог и его можно читать, просматриваем его содержимое
    if [ -r "$path" ]; then echo "Содержимое каталога '$path':"
      ls "$path"
    else
      echo "Нет прав на чтение каталога: '$path'"
    fi
  else
    # Если это не каталог, просматриваем содержимое файла
    echo "Содержимое файла '$path':"
    cat "$path"
else
  # Если указанный путь не существует, создаем каталог
  echo "Каталог не существует. Создаем каталог: '$path'"
  mkdir -p "$path"
```

```
daniil@ubuntuserver:~$ chmod +x file19.sh

Baedute путь к файлу или каталогу: file18.sh

Cодержимое файла 'file18.sh':

#!/bin/bash

# Запрашиваем у пользователя ввести имя файла

read -p "Введите имя файла: " file_name

# Проверяем, существует ли введенный файл

if [ -e "$file_name" ]; then

# Если файл существует, выводим его содержимое

cat "$file_name"

else

# Если файла нет, выводим сообщение об ошибке

echo "Файл не существует: $file_name"

fi
```

```
daniil@ubuntuserver:~$ ./file19.sh
Введите путь к файлу или каталогу: proba
Каталог не существует. Создаем каталог: 'proba'
daniil@ubuntuserver:~$ ls -la
```

```
drwxrwxr-x 3 daniil daniil 4096 ноя 6 17:31 .local
drwxrwxr-x 2 daniil daniil 4096 ноя 7 04:04 proba
```

Залание 14

Кол:

```
GNU nano 6.2
                                                            file20.sh
#!/bin/bash
# Запрашиваем у пользователя ввести имена файлов
read -p "Введите имя файла для чтения: " read_file
read -p "Введите имя файла для записи: " write_file
# Проверяем, существуют ли указанные файлы
if [ ! -e "$read_file" ]; then
  echo "Ошибка: Файл для чтения не существует: $read_file"
 exit 1
fi
if [ ! -e "$write_file" ]; then
 echo "Ошибка: Файл для записи не существует: $write_file"
 exit 1
fi
# Проверяем, можно ли читать из файла для чтения
if [ ! -r "$read_file" ]; then
  echo "Ошибка: Нет прав на чтение из файла: $read_file"
  exit 1
fi
# Проверяем, можно ли писать в файл для записи
if [ ! -w "$write_file" ]; then
  echo "Ошибка: Нет прав на запись в файл: $write_file"
  exit 1
 # Если атрибуты файлов верны, перенаправляем содержимое
 cat "$read_file" > "$write_file"
 echo "Содержимое файла '$read_file' перенаправлено в файл '$write_file'."
```

```
daniil@ubuntuserver:~$ chmod +x file20.sh
daniil@ubuntuserver:~$ ./file20.sh
Введите имя файла для чтения: file20.sh
Введите имя файла для записи: file20_2.sh
Содержимое файла 'file20.sh' перенаправлено в файл 'file20_2.sh'.
daniil@ubuntuserver:~$ nano file20_2.sh
```

```
GNU nano 6.2
                                                         file20_2.sh
#!/bin/bash
# Запрашиваем у пользователя ввести имена файлов
read -р "Введите имя файла для чтения: " read_file
read -p "Введите имя файла для записи: " write_file
# Проверяем, существуют ли указанные файлы if [ ! -e "$read_file" ]; then
 echo "Ошибка: Файл для чтения не существует: $read_file"
if [ ! -e "$write_file" ]; then
 echo "Ошибка: Файл для записи не существует: $write_file"
 exit 1
# Проверяем, можно ли читать из файла для чтения
if [ ! -r "$read_file" ]; then
 echo "Ошибка: Нет прав на чтение из файла: $read_file"
# Проверяем, можно ли писать в файл для записи
echo "Ошибка: Нет прав на запись в файл: $write_file"
```

```
GNU nano 6.2
                                                             file21.sh *
#!/bin/bash
# Запрашиваем у пользователя ввести путь к файлу программы
read -р "Введите путь к файлу программы: " program_file
# Проверяем, существует ли указанный файл
if [ ! -e "$program_file" ]; then
 echo "Ошибка: Файл программы не существует: $program_file"
  exit 1
# Проверяем, можно ли запустить файл программы
if [ ! -x "$program_file" ]; then
 echo "Ошибка: Нет прав на выполнение файла программы: $program_file"
 exit 1
# Предлагаем пользователю выбор: запустить программу или нет
read -p "Хотите запустить программу? (y/n): " choice
# Проверяем выбор пользователя
if [ "$choice" == "y" ]; then
 # Если пользователь выбрал "у", запускаем программу
  "./$program_file"
  echo "Программа выполнена."
lse
```

# Если пользователь выбрал что-то другое, выводим сообщение

Результат:

```
daniil@ubuntuserver:~$ ./file21.sh
Введите путь к файлу программы: file20.sh
Хотите запустить программу? (y/n): у
Введите имя файла для чтения: file20_2.sh
Введите имя файла для записи: file20_3.sh
Ошибка: Файл для записи не существует: file20_3.sh
Программа выполнена.
```

echo "Программа не выполнена."

Задание 16

Кол:

```
GNU nano 6.2
                                                                 file22.sh
#!/bin/bash
# Запрашиваем у пользователя ввести имя файла
read -р "Введите имя файла: " input_file
# Проверяем, существует ли указанный файл
if [ ! -e "$input_file" ]; then
  echo "Ошибка: Файл не существует: $input_file"
# Получаем размер файла
file_size=$(wc -c < "$input_file")</pre>
# Проверяем, что размер файла больше нуля
 f [ "$file_size" -gt 0 ]; then
  # Создаем временный файл для хранения отсортированной информации
  sorted_file=$(mktemp)
  # Сортируем содержимое файла по первому столбцу по возрастанию и сохраняем во временный файл sort -k1 "$input_file" > "$sorted_file"
  # Выводим отсортированное содержимое на экран
  cat "$sorted_file"
  # Удаляем временный файл после использования
```

```
rm "$sorted_file"
else
echo "Файл пустой. Нет данных для сортировки."
fi
```

```
GNU nano 6.2 file22_2.sh
Морозов Даниил Сергеевич
Денисова Елена
Березин Александр
Алексндрова Яна
```

```
daniil@ubuntuserver:~$ ./file22.sh
Введите имя файла: file22_2.sh
Алексндрова Яна
Березин Александр
Денисова Елена
Морозов Даниил Сергеевич
daniil@ubuntuserver:~$
```

Те же задания на С++

Задание 1

```
GNU nano 6.2

#include <iostream>

using namespace std;

int main() {
    // Объявление переменной int userValue;

    // Запрашиваем у пользователя значение переменной cout << "Введите значение переменной: "; cin >> userValue;

    // Выводим значение переменной на экран cout << "Введенное значение: " << userValue << endl;

    return 0;
}
```

```
daniil@ubuntuserver:~$ nano file7.cpp
daniil@ubuntuserver:~$ g++ -o file7 file7.cpp
daniil@ubuntuserver:~$ ./file7
Введите значение переменной: 789123
Введенное значение: 789123
daniil@ubuntuserver:~$
```

Задание 2

```
GNU nano 6.2

#include <iostream>
#include <string>

using namespace std;

int main() {
    string username;

    // Запрашиваем у пользователя имя
    cout << "Введите ваше имя: ";
    getline(cin, username);

    // Приветствуем пользователя
    cout << "Привет, " << username << "! Добро пожаловать!" << endl;
    return 0;
}
```

```
daniil@ubuntuserver:~$ nano file8.cpp
daniil@ubuntuserver:~$ g++ -o file8 file8.cpp
daniil@ubuntuserver:~$ ./file8
Введите ваше имя: Daniil Morozov PI-21-1
Привет, Daniil Morozov PI-21-1! Добро пожаловать!
daniil@ubuntuserver:~$
```

Задание 3

```
GNU nano 6.2
                                                           file9.cpp
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
   double firstNumber, secondNumber;
   // Запрашиваем у пользователя значения переменных
   cout << "Введите значение первой переменной: ";
   cin >> firstNumber;
   cout << "Введите значение второй переменной: ";
   cin >> secondNumber;
   // Вычисляем и выводим сумму, разность, произведение и частное
   cout << "Cymma: " << firstNumber + secondNumber << endl;</pre>
   cout << "Разность: " << firstNumber - secondNumber << endl;
   cout << "Произведение: " << firstNumber * secondNumber << endl;
   // Проверяем деление на ноль
   if (secondNumber != 0) {
        cout << "Частное: " << firstNumber / secondNumber << endl;
    } else {
       cout << "Ошибка: деление на ноль!" << endl;
```

```
return 0;
```

```
daniil@ubuntuserver:~$ nano file9.cpp
daniil@ubuntuserver:~$ g++ -o file9 file9.cpp
daniil@ubuntuserver:~$ ./file9
Введите значение первой переменной: 45
Введите значение второй переменной: 78
Сумма: 123
Разность: -33
Произведение: 3510
Частное: 0.576923
daniil@ubuntuserver:~$
```

Задание 4

Кол:

```
GNU nano 6.2
                                                          file10.cpp
#include <iostream>
#include <cmath>
using namespace std;
int main() {
    const double pi = 3.14159;
   double radius, height;
    // Запрашиваем радиус у пользователя
    cout << "Введите радиус цилиндра: ";
    cin >> radius;
    // Запрашиваем высоту у пользователя
    cout << "Введите высоту цилиндра: ";
    cin >> height;
    // Вычисляем объем цилиндра
    double volume = pi * pow(radius, 2) * height;
    // Выводим результат
   cout << "Объем цилиндра: " << volume << endl;
    return 0;
```

```
daniil@ubuntuserver:~$ nano file10.cpp
daniil@ubuntuserver:~$ g++ -o file10 file10.cpp
daniil@ubuntuserver:~$ ./file10
Введите радиус цилиндра: 14
Введите высоту цилиндра: 89
Объем цилиндра: 54801.9
daniil@ubuntuserver:~$
```

Задание 5

```
#include <iostream>

using namespace std;

int main(int argc, char* argv[]) {
    // Отображаем имя программы (первый аргумент)
    cout << "Имя программы: " << argv[0] << endl;

    // Отображаем количество аргументов командной строки
    cout << "Количество аргументов командной строки: " << argc - 1 << endl;

    // Отображаем значения каждого аргумента командной строки
    for (int i = 1; i < argc; ++i) {
        cout << "Аргумент " << i << ": " << argv[i] << endl;
    }

    return 0;
}
```

```
daniil@ubuntuserver:~$ nano file11.cpp
daniil@ubuntuserver:~$ g++ -o file11 file11.cpp
daniil@ubuntuserver:~$ ./file11

Количество аргументов командной строки: 0
daniil@ubuntuserver:~$ ./file11 file12.sh

Имя программы: ./file11

Количество аргументов командной строки: 1
Аргумент 1: file12.sh
daniil@ubuntuserver:~$
```

Задание 6

```
GNU nano 6.2
                                                             file12.cpp
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <cstdlib> // для функции system()
using namespace std;
void displayFileContent(const char* filename) {
    ifstream file(filename);
    if (file.is_open()) {
        cout << "Содержимое файла " << filename << ":" << endl;
        char ch;
while (file.get(ch)) {
            cout << ch;
        file.close();
        cerr << "Ошибка: Не удалось открыть файл " << filename << endl;
int main(int argc, char* argv[]) {
    // Проверяем, передано ли достаточное количество аргументов if (argc != 2) {
                                                      [ Wrote 44 lines ]
```

```
cerr << "Использование: " << argv[0] << " <имя_файла>" << endl; return 1; }

const char* filename = argv[1];

displayFileContent(filename);

// Ждем ввода пользователя перед очисткой экрана cout << "Нажмите Enter для очистки экрана..."; cin.ignore(); // Игнорируем введенные символы cin.get(); // Ожидаем ввод Enter

// Очищаем экран system("clear");

return 0; }
```

```
daniil@ubuntuserver:~$ ./file12 file12.sh

Cодержимое файла file12.sh:
#!/bin/bash

# Проверяем, был ли передан аргумент командной строки (путь к файлу)
if [ $# -eq 0 ]; then
    echo "Ошибка: Укажите имя файла в аргументах командной строки."
    exit 1
fi

file="$1"

# Проверяем, существует ли файл
if [ ! -f "$file" ]; then
    echo "Ошибка: Файл не существует."
    exit 1
fi

cat "$file"

read -p "Нажмите Enter для продолжения..."
```

```
GNU nano 6.2
                                                           file13.cpp
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <string>
#include <dirent.h>
using namespace std;
void displayFileContent(const char* filename) {
    ifstream file(filename);
    if (file.is_open()) {
        cout << "Содержимое файла " << filename << ":" << endl;
        string line;
        while (getline(file, line)) {
            cout << line << endl;</pre>
        cout << endl;</pre>
        file.close();
    } else {
        cerr << "Ошибка: Не удалось открыть файл " << filename << endl;
```

```
void displayDirectoryContents() {
    DIR* dir;
    struct dirent* entry;
    if ((dir = opendir(".")) != nullptr) {
        while ((entry = readdir(dir)) != nullptr) {
            // Проверяем, что это файл, а не каталог или другой тип
            if (entry->d_type == DT_REG) {
                displayFileContent(entry->d_name);
            }
        }
        closedir(dir);
    } else {
        cerr << "Ошибка: Не удалось открыть текущий каталог." << endl;
}
int main() {
    displayDirectoryContents();
    return 0;
```

```
daniil@ubuntuserver:~$ nano file13.cpp
daniil@ubuntuserver:~$ g++ -o file13 file13.cpp
daniil@ubuntuserver:~$ ./file13
```

Код:

```
GNU nano 6.2
                                                          file14.cpp
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
    const int allowedValue = 42; // Допустимое значение
    int userInput;
    // Запрашиваем ввод числа от пользователя
    cout << "Введите число: ";
    cin >> userInput;
    // Сравниваем введенное число с допустимым значением
    if (userInput == allowedValue) {
        cout << "Введенное число совпадает с допустимым значением." << endl;
    } else if (userInput < allowedValue) {</pre>
        cout << "Введенное число меньше допустимого значения." << endl;
    } else {
        cout << "Введенное число больше допустимого значения." << endl;
    return 0;
```

```
daniil@ubuntuserver:~$ nano file14.cpp
daniil@ubuntuserver:~$ g++ -o file14 file14.cpp
daniil@ubuntuserver:~$ ./file14
Введите число: 75
Введенное число больше допустимого значения.
daniil@ubuntuserver:~$
```

Код:

```
GNU nano 6.2
                                                         file15.cpp
#include <iostream>
using namespace std;
bool isLeapYear(int year) {
   // Год високосный, если он делится на 4, но не делится на 100,
   // или если он делится на 400.
   return (year % 4 == 0 && year % 100 != 0) || (year % 400 == 0);
}
int main() {
   int year;
   // Запрашиваем год от пользователя
   cout << "Введите год: ";
   cin >> year;
   // Проверяем, является ли год високосным
   if (isLeapYear(year)) {
       cout << year << " - високосный год." << endl;
    } else {
       cout << year << " - не високосный год." << endl;
   return 0;
                                                   [ Wrote 26 lines ]
```

```
daniil@ubuntuserver:~$ nano file15.cpp
daniil@ubuntuserver:~$ g++ -o file15 file15.cpp
daniil@ubuntuserver:~$ ./file15
Введите год: 2009
2009 - не високосный год.
daniil@ubuntuserver:~$
```

Код:

```
file16.cpp *
  GNU nano 6.2
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
    int var1, var2; cout << "Введите значение первой переменной: ";
    cout << "Введите значение второй переменной: ";
    cin >> var2;
    // Вводим диапазон данных
    int minRange, maxRange;
    cout << "Введите минимальное значение диапазона: ";
    cin >> minRange;
    cout << "Введите максимальное значение диапазона: ";
    cin >> maxRange;
    while (var1 >= minRange && var1 <= maxRange && var2 >= minRange && var2 <= maxRange) {
  cout << "Значение первой переменной: " << var1 << ", Значение второй переменной: " << var2 << endl;
         // Инкрементируем значения переменных
         var1++;
         var2++;
```

```
}
cout << "Конец программы." << endl;
return 0;
}</pre>
```

```
daniil@ubuntuserver:~$ nano file16.cpp
daniil@ubuntuserver:~$ g++ -o file16 file16.cpp
daniil@ubuntuserver:~$ ./file16

Введите значение первой переменной: 7

Введите значение второй переменной: 12

Введите минимальное значение диапазона: 6

Введите максимальное значение диапазона: 17

Значение первой переменной: 7, Значение второй переменной: 12

Значение первой переменной: 8, Значение второй переменной: 13

Значение первой переменной: 9, Значение второй переменной: 14

Значение первой переменной: 10, Значение второй переменной: 15

Значение первой переменной: 11, Значение второй переменной: 16

Значение первой переменной: 12, Значение второй переменной: 17

Конец программы.

daniil@ubuntuserver:~$
```

```
GNU nano 6.2
                                                                     file17.cpp
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <sstream>
#include <string>
#include <cstdlib> // для функции system()
#include <unistd.h> // для функции access()
#include <dirent.h> // для opendir(), readdir(), closedir()
using namespace std;
bool checkPassword(const string& enteredPassword, const string& correctPassword) {
    return enteredPassword == correctPassword;
void displayDirectoryContent(const char* path) {
    DIR* dir = opendir(path);
     if (dir != nullptr) {
         struct dirent* entry;
while ((entry = readdir(dir)) != nullptr) {
              cout << entry->d_name << endl;</pre>
          closedir(dir);
     } else {
          cerr << "Ошибка: Не удалось открыть каталог " << path << endl;
```

```
int main(int argc, char* argv[]) {
   // Проверяем, передано ли достаточное количество аргументов
   if (argc != 2) {
       cerr << "Использование: " << argv[0] << " <пароль>" << endl;
       return 1;
   ş
   const string correctPassword = "0000"; // Установите свой пароль
   const string enteredPassword(argv[1]);
   // Проверяем введенный пароль
   if (!checkPassword(enteredPassword, correctPassword)) {
       cerr << "Ошибка: Введен неверный пароль." << endl;
       return 1;
   }
   cout << "Пароль верный. Содержимое каталога /etc:" << endl;
   displayDirectoryContent("/etc");
   return 0;
```

```
daniil@ubuntuserver:~$ nano file17.cpp
daniil@ubuntuserver:~$ g++ -o file17 file17.cpp
daniil@ubuntuserver:~$ ./file17 0000
Пароль верный. Содержимое каталога /etc:
profile.d
subgid
rsyslog.d
bash_completion
selinux
netplan
terminfo
cron.daily
passwd
rc0.d
python3
mke2fs.conf
```

Задание 12

```
GNU nano 6.2
                                                          file18.cpp
#include <iostream>
#include <fstream>
using namespace std;
int main(int argc, char* argv[]) {
    // Проверяем, передано ли достаточное количество аргументов
    if (argc != 2) {
        cerr << "Использование: " << argv[0] << " <имя_файла>" << endl;
        return 1;
    }
    const char* filename = argv[1];
    // Создаем объект ifstream для чтения файла
    ifstream file(filename);
    // Проверяем, существует ли файл
    if (file.is_open()) {
        cout << "Содержимое файла " << filename << ":" << endl;
        // Читаем и выводим содержимое файла
        string line;
        while (getline(file, line)) {
            cout << line << endl;</pre>
```

```
// Закрываем файл
file.close();
} else {
    cerr << "Ошибка: Файл " << filename << " не существует." << endl;
    return 1;
}
return 0;
}
```

```
daniil@ubuntuserver:~$ g++ -o file18 file18.cpp
daniil@ubuntuserver:~$ ./file18 file19.sh
Содержимое файла file19.sh:
#!/bin/bash
# Запрашиваем у пользователя ввести путь к файлу или каталогу
read -р "Введите путь к файлу или каталогу: " path
# Проверяем, существует ли указанный путь
if [ -e "$path" ]; then
  # Проверяем, является ли указанный путь каталогом
 if [ -d "$path" ]; then
    # Если это каталог и его можно читать, просматриваем его содержимое
   if [ -r "$path" ]; then
     echo "Содержимое каталога '$path':"
     ls "$path"
    else
      echo "Нет прав на чтение каталога: '$path'"
  else
    # Если это не каталог, просматриваем содержимое файла
    echo "Содержимое файла '$path':"
    cat "$path"
  fi
else
  # Если указанный путь не существует, создаем каталог
 echo "Каталог не существует. Создаем каталог: '$path'"
```

```
GNU nano 6.2
                                                          file19.cpp
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <dirent.h> // для opendir(), readdir(), closedir()
#include <sys/stat.h> // для stat()
#include <sys/types.h>
#include <cstring>
using namespace std;
void listDirectory(const char* path) {
    DIR* dir = opendir(path);
    // Если открытие каталога не удалось
    if (dir == nullptr) {
        // Пытаемся создать каталог
        if (mkdir(path, S_IRWXU | S_IRWXG | S_IROTH | S_IXOTH) == 0) {
            cout << "Каталог создан: " << path << endl;
        } else {
            cerr << "Ошибка: He удалось открыть или создать каталог: " << path << endl;
    } else {
        cout << "Содержимое каталога " << path << ":" << endl;
        struct dirent* entry;
        while ((entry = readdir(dir)) != nullptr) {
                                                    [ Read 75 lines ]
```

```
cout << entry->d_name << endl;
       }
       closedir(dir);
   }
void readFile(const char* filename) {
   ifstream file(filename);
   // Если открытие файла удалось
   if (file.is_open()) {
       cout << "Содержимое файла " << filename << ":" << endl;
       string line;
       while (getline(file, line)) {
           cout << line << endl;
       }
       file.close();
   } else {
       cerr << "Ошибка: Не удалось открыть файл: " << filename << endl;
int main(int argc, char* argv[]) {
```

```
// Проверяем, передано ли достаточное количество аргументов
if (argc != 2) {
    cerr << "Использование: " << argv[0] << " <путь_к_каталогу_или_файлу>" << endl;
    return 1;
}

const char* path = argv[1];

struct stat fileInfo;
if (stat(path, &fileInfo) != 0) {
    cerr << "Ошибка: Не удалось получить информацию о файле или каталоге: " << path << endl;
    return 1;
}

// Если это каталог
if (S_ISDIR(fileInfo.st_mode)) {
    listDirectory(path);
} else {
    readFile(path);
}

return 0;
```

```
daniil@ubuntuserver:~$ nano file19.cpp
daniil@ubuntuserver:~$ g++ -o file19 file19.cpp
```

```
daniil@ubuntuserver:~$ ./file19 /home/daniil
Содержимое каталога /home/daniil:
.lesshst
file16.sh
file12.sh
file5
file11.sh
.local
file20.cpp
file21.cpp
file22_2.sh
file123.txt
.sudo_as_admin_successful
file19
file20_2.sh
file20
file14.sh
file7.txt
file1256.txt
file21
file2
file11
```

```
GNU nano 6.2 file20.cpp

#include <iostream>
#include <cstdlib> // для функции system()
#include <fcntl.h> // для системных вызовов open(), read(), write()
#include <fntl.h> // для системных вызовов open(), read(), write()

#include <unistd.h>

using namespace std;

int main(int argc, char* argv[]) {
    // Проверяем, передано ли достаточное количество аргументов
    if (argc != 3) {
        cerr << "Использование: " << argv[0] << " <входной_файл> <выходной_файл>" << endl;
        return 1;
}

// Открываем первый файл для чтения
int input_fd = open(argv[1], O_RDONLY);

// Проверяем успешность открытия файла
if (input_fd == -1) {
        perror("Ошибка открытия входного файла");
        return 1;
}

// Открываем второй файл для записи
int output_fd = open(argv[2], O_WRONLY | O_CREAT | O_TRUNC, S_IRUSR | S_IRGRP | S_IROTH);
```

```
// Проверяем успешность открытия файла
if (output_fd == -1) {
    perror("Ошибка открытия выходного файла");
    // Закрываем открытый файл
    close(input_fd);
    return 1;
}
// Читаем из первого файла и записываем во второй файл
char buffer[4096]; // Буфер для чтения и записи данных
ssize_t bytesRead;
while ((bytesRead = read(input_fd, buffer, sizeof(buffer))) > 0) {
    if (write(output_fd, buffer, bytesRead) != bytesRead) {
    perror("Ошибка записи в выходной файл");
         // Закрываем открытые файлы
        close(input_fd);
        close(output_fd);
        return 1;
    }
}
// Проверяем, были ли ошибки при чтении из файла
if (bytesRead == -1) {
```

```
perror("Ошибка чтения из входного файла");

// Закрываем открытые файлы
close(input_fd);
return 1;
}

// Закрываем открытые файлы
close(input_fd);
close(output_fd);
close(output_fd);
close(output_fd);
return 0;
}
```

```
daniil@ubuntuserver:~$ g++ -o file20 file20.cpp
```

```
daniil@ubuntuserver:~$ nano file20_3.sh
daniil@ubuntuserver:~$ ./file20 file20.sh file20_3.sh
```

```
#!/bin/bash

# Запрашиваем у пользователя ввести имена файлов
read -p "Введите имя файла для чтения: " read_file
read -p "Введите имя файла для записи: " write_file

# Проверяем, существуют ли указанные файлы
if [! -e "$read_file"]; then
echo "Ошибка: Файл для чтения не существует: $read_file"
exit 1

fi

if [! -e "$write_file"]; then
echo "Ошибка: Файл для записи не существует: $write_file"
exit 1

fi

# Проверяем, можно ли читать из файла для чтения
if [! -r "$read_file"]; then
echo "Ошибка: Нет прав на чтение из файла: $read_file"
exit 1

fi

# Проверяем, можно ли писать в файл для записи
if [! -w "$write_file"]; then
echo "Ошибка: Нет прав на запись в файл: $write_file"
Read 33 lines]
```

Задание 15

```
GNU nano 6.2
                                                          file21.cpp
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <cstdlib> // Для функции system()
using namespace std;
int main() {
   // Запрашиваем у пользователя ввести имя файла
    cout << "Введите имя файла: ";
    string filename;
    cin >> filename;
    // Пытаемся открыть файл
    ifstream file(filename.c_str());
    // Проверяем, успешно ли открыт файл
    if (!file.is_open()) {
        cerr << "Ошибка: Не удалось открыть файл: " << filename << endl;
        return 1;
    }
    // Закрываем файл
    file.close();
```

```
// Выводим сообщение о том, что файл найден cout << "Файл найден. Хотите запустить программу? (y/n): "; char choice; cin >> choice;

if (choice == 'y' || choice == 'Y') {
    // Запускаем программу с использованием system()
    if (system(filename.c_str()) == 0) {
        cout << "Программа успешно запущена." << endl;
    } else {
        cerr << "Ошибка при запуске программы." << endl;
        return 1;
    }
} else {
        cout << "Программа не была запущена." << endl;
}

return 0;
```

```
daniil@ubuntuserver:~$ ./file21
Введите имя файла: file20.sh
Файл найден. Хотите запустить программу? (y/n): n
Программа не была запущена.
daniil@ubuntuserver:~$
```

```
GNU nano 6.2
                                                         file22.cpp
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <vector>
#include <algorithm>
using namespace std;
int main(int argc, char* argv[]) {
   // Проверяем, передан ли файл в качестве аргумента
    if (argc != 2) {
       cerr << "Использование: " << argv[0] << " <имя_файла>" << endl;
        return 1;
    }
   const char* inputFileName = argv[1];
    const char* outputFileName = "sorted_output.txt";
   // Открываем входной файл
   ifstream inputFile(inputFileName);
   if (!inputFile.is_open()) {
       cerr << "Ошибка: He удалось открыть файл " << inputFileName << endl;
        return 1;
   // Проверяем размер файла
                                                   [ Read 83 lines ]
```

```
inputFile.seekg(0, ios::end);
int fileSize = inputFile.tellg();
inputFile.seekg(0, ios::beg);
if (fileSize <= 0) {</pre>
    cerr << "Ошибка: Размер файла " << inputFileName << " равен нулю." << endl;
    inputFile.close();
    return 1;
ş
// Читаем содержимое файла в вектор строк
vector<string> lines;
string line;
while (getline(inputFile, line)) {
    lines.push_back(line);
inputFile.close();
// Сортируем вектор строк по первому столбцу
sort(lines.begin(), lines.end());
// Открываем выходной файл для записи отсортированных данных
ofstream outputFile(outputFileName);
```

```
if (!outputFile.is_open()) {
    cerr << "Ошибка: Не удалось открыть файл " << outputFileName << " для записи." << endl;
    return 1;
}

// Записываем отсортированные данные в выходной файл
for (const string& sortedLine : lines) {
    outputFile << sortedLine << endl;
}

outputFile.close();

// Открываем выходной файл для чтения и выводим его содержимое на экран
ifstream sortedOutputFile(outputFileName);

if (!sortedOutputFile.is_open()) {
    cerr << "Ошибка: Не удалось открыть файл " << outputFileName << " для чтения." << endl;
    return 1;
}

cout << "Отсортированное содержимое файла " << inputFileName << " по первому столбцу:" << endl;
while (getline(sortedOutputFile, line)) {
    cout << line << endl;
}</pre>
```

```
sortedOutputFile.close();
return 0;
}
```

```
daniil@ubuntuserver:~$ ./file22 file17.sh
Отсортированное содержимое файла file17.sh по первому столбцу:
  # Если пароль верен, отображаем содержимое каталога /etc в длинном формате
  # Если пароль неверен, выводим сообщение об ошибке
 echo "Использование: $0 <пароль>"
  echo "Неверный пароль."
  exit 1
 ls -la /etc
# Проверяем, был ли передан пароль в качестве аргумента командной строки
# Сравниваем введенный пароль с верным
# Указываем верный пароль
#!/bin/bash
correct_password="0000"
else
fi
fi
if [ "$#" -ne 1 ]; then
if [ "$1" = "$correct_password" ]; then
```

## Контрольный вопросы:

1) Отличие пользовательских переменных от переменных среды:

Пользовательские переменные - это переменные, определенные и используемые внутри конкретного скрипта или сеанса оболочки. Они имеют локальную область видимости и доступны только в пределах текущего процесса.

Переменные среды - это переменные, доступные для всех процессов в системе. Они определяются на уровне операционной системы и используются для передачи информации между различными программами.

2) Математические операции в SHELL:

В оболочке SHELL для выполнения математических операций часто используется команда expr или встроенная конструкция \$(()). Пример: result=\$((2+2)).

3) Условные операторы в SHELL:

В SHELL используется конструкция if-then-else-fi для выполнения условных операций. Пример:

if [ условие ]; then

# блок кода, выполняемый при истинном условии

else

# блок кода, выполняемый при ложном условии

fi

4) Принципы построения простых и составных условий:

Простые условия строятся с использованием операторов сравнения (например, -eq, -lt, -gt), а составные условия формируются с использованием логических операторов (&& - логическое "и", || - логическое "или").

5) Циклы в SHELL:

B SHELL используются циклы for, while, и until для выполнения повторяющихся задач.

6) Массивы и модули в SHELL:

B SHELL можно использовать массивы для хранения набора значений. Модули не являются стандартными для оболочек вроде Bash.

7) Чтение параметров командной строки:

Параметры командной строки доступны в скрипте через переменные \$1, \$2, и так далее, где \$1 - это первый параметр, \$2 - второй, и так далее.

8) Как различать ключи и параметры:

Ключи обычно представляют собой опции, передаваемые скрипту с использованием символа -, например, -f. Параметры - это значения, передаваемые скрипту, которые не начинаются с символа -.

9) Чтение данных из файлов:

Для чтения данных из файлов в SHELL используются команды cat, grep, awk, sed и другие.

10) Стандартные дескрипторы файлов:

В SHELL стандартные дескрипторы файлов включают 0 (стандартный ввод), 1 (стандартный вывод) и 2 (стандартный вывод ошибок).

11) Перенаправление вывода:

В SHELL вывод можно перенаправлять с помощью операторов >, <, >> для стандартного ввода, вывода и вывода ошибок.

12) Подавление вывода:

Вывод можно подавить, добавив >/dev/null после команды.

13) Отправка сигналов скриптам:

Команда kill может использоваться для отправки сигналов процессам, включая скрипты.

14) Использование функций:

В SHELL функции определяются и вызываются, как и в других языках программирования.

15) Обработка текстов (чтение, выбор, вставка, замена данных):

Для обработки текста в SHELL часто используются команды sed, awk, grep и различные текстовые потоковые операторы.

16) Отправка сообщений в терминал пользователя:

Для отправки сообщений в терминал пользователя можно использовать команду echo или другие команды вывода.

17) BASH и SHELL – синонимы?

Het, BASH (Bourne Again SHell) - это одна из оболочек командной строки для Unix-подобных операционных систем. SHELL - более общий термин, описывающий интерфейс командной строки.

18) PowerShell в операционных системах семейства Windows:

PowerShell представляет собой мощный язык сценариев и оболочку для автоматизации задач в операционных системах Windows. Он предоставляет доступ к командам и функциям, аналогичным тем, которые доступны в командной строке, но также имеет расширенные возможности.