

TP No 2

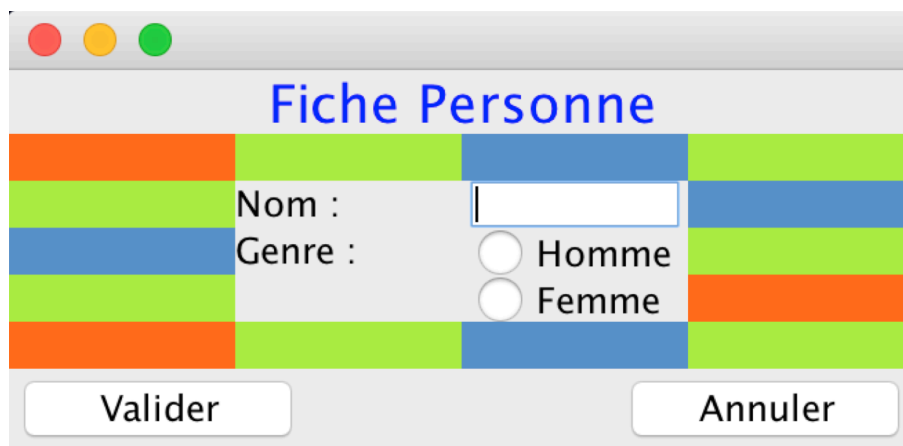
Programmer avec une boîte à outils graphique (2/3) Java Swing

Objectifs du TP

L'objectif de ce TP est de se familiariser avec le mécanisme Java de « Layout » permettant d'organiser dynamiquement l'affichage des composants dans une fenêtre.

Pour cela :

1. Récupérer sur Chamilo le projet Netbeans **M2105-TP2-layouts.zip** (procéder comme au TP No 1 pour importer le projet)
2. Prendre le temps de consulter les exemples
3. Compléter la classe **Ihm.java** pour obtenir une IHM s'approchant du résultat ci-dessous, sans utiliser le RAD :



Seconde IHM :

Reprendre la partie 3 du TP1 à programmer pour utiliser les layout afin d'obtenir un IHM s'approchant du résultat ci-dessous :

