

# Domain Driven Design

Guiton Clément  
Chemin Bastien

## 1. Definition théorique

### a. Bounded context

- Gestion des clients : Analyse de la clientèle, suivi des clients et sav
- Suivi des commandes : Suivi des ventes, des délais de livraisons et des paniers moyens. Inclus la gestion comptable
- Gestion des produits : Analyse des produits vendue, mise en avant de produits spécifique et modération

### b. Ubiquitous language

- Client : personne ayant effectué une commande
- Commande : Achat d'un client, peut contenir plusieurs produits, mais est lié à une seule livraison et un seul paiement
- Produit : objet acheté par un client, il est vendu au travers d'une commande, et fourni par un vendeur
- Article : produit présent une commande
- Vendeur : fournisseur de produit
- Paiement : Virement de l'argent lié a une commande, effectué par un Client
- Avis : Note de 1 à 5 laissés par un client sur une commande

### c. Modélisation

#### Gestion des clients

Entités :

- Client
- Géolocalisation

Objet valeurs :

- Ville
- CodePostal

#### Suivi des commandes

Entités :

- Commande : Agrégat d'articles et de paiements
- Paiement
- Avis
- Article

#### Gestion des produits

Entités :

- Vendeur
- Produit

## Services métier

Si nous nous concentrons sur le domaine de gestion des commandes :

Équipe commerciale :

- Produits les mieux notés
- Produits les plus vendus
- Nombre Commandes moyennes par clients

Équipe compta :

- CA mensuel
- Panier moyen
- Moyens de paiements

Équipe direction :

- Vendeurs les plus performants
- Produits les plus vendus
- CA mensuel
- Graph notes moyennes par jours de livraison avec traçage vertical du délai moyen de livraison