

群的实例和表示论简介

Probfa

2019 年 4 月 22 日

目录

1	群及其实例	1
1.1	群的定义	1
1.2	旋转群	2
1.2.1	SO(2) 群	2
1.2.2	SO(3) 群	3
1.2.3	SO(n) 群、子群	3
1.3	旋转群的矩阵表示	4
1.4	洛伦兹群及其矩阵表示	4
1.5	量子力学: $SU(n)$ 群	4
2	旋转群的李代数表示	4
2.1	李代数	4
2.2	旋转群的李代数	4
3	表示论简介	4

1 群及其实例

1.1 群的定义

简单的说, 群是一个集合连同同一个运算构成的封闭代数结构。群的弱化为半群, 它的定义如下:

定义 1.1 (半群) 设 G 是一个集合, \cdot 为集合中元素的一个运算, 称 (G, \cdot) 构成一个半群。若

1. 封闭性: $\forall a, b \in G, a \cdot b \in G$;
2. 存在单位元: $\exists e \in G, \forall a \in G, a \cdot e = e \cdot a = a$
3. 结合律: $\forall a, b, c \in G, a \cdot (b \cdot c) = (a \cdot b) \cdot c$, 因此可以将连乘无歧义地记作 $a \cdot b \cdot c$ 。

举例来说, 全体自然数连同自然加法运算构成半群, 单位元为 0; 全体 n 阶方阵构成的集合连同矩阵乘法运算也构成半群, 单位元为 n 阶单位阵 E 。一般在不起歧义的时候将 (G, \cdot) 简记为 G , 并且将运算 $a \cdot b$ 简记成 ab 。

群的定义为半群加上逆元的存在性

定义 1.2 (群) 若 (G, \cdot) 为一个半群, 称 (G, \cdot) 一个群, 若

1. 存在逆元: $\forall a \in G, \exists r \in G, a \cdot r = r \cdot a = e$, 其中 e 为 G 的单位元。

举例来说, 全体整数连同自然加法运算构成群, 单位元为 0, 逆元为某个元素的负; 全体可逆 n 阶方阵构成的集合连同矩阵乘法运算也构成群, 单位元为 n 阶单位阵 E , 逆元为某个矩阵的逆。上面的例子建议了下面定理的正确性。

定理 1.1 (逆元的唯一性) 群 G 中任意元素的逆元唯一, 因此可以将 a 的逆元无歧义地记作 a^{-1} 。

证明如下:

设 r, s 同时为 a 的逆元, 则有 $e = ar$ 和 $e = sa$, 在第一个等式两边左乘 s 得到

$$s = se = sar = er = r \quad (1)$$

有时候我们会遇到阿贝尔群, 它的定义是满足交换律的群

定义 1.3 (阿贝尔群) 称群 G 是一个阿贝尔群, 或者说, 群 G 是阿贝尔的, 或可交换的, 若群 (G, \cdot) 满足

1. 交换律: $\forall a, b \in G, a \cdot b = b \cdot a$ 。

从上面的例子看出, 全体整数构成的群是阿贝尔的, 而可逆方阵构成的群则不是。

1.2 旋转群

1.2.1 $SO(2)$ 群

我们考虑 2 维平面对一个向量绕原点旋转的操作。例如将一个向量 \vec{x} 旋转一定角度 θ 的操作后得到的向量记作 $\hat{R}(\theta)\vec{x}$ ，我们可以对 $\hat{R}(\theta)\vec{x}$ 再次沿另一个角度旋转，得到向量 $\hat{R}(\phi)(\hat{R}(\theta)\vec{x})$ 。但我们知道，旋转两次这个操作也可以通过一次旋转 $\hat{R}(\theta + \phi)$ 完成，因此，我们定义旋转操作的乘法运算

$$\hat{R}_1\hat{R}_2, \forall \vec{x} \in \mathbb{R}^2, \hat{R}_1(\hat{R}_2\vec{x}) = \hat{R}_1(\hat{R}_2\vec{x}) \quad (2)$$

即两个旋转操作的乘积的结果是，先按第二个操作旋转，再按第一个操作旋转。

我们看到，旋转操作的乘积依然是旋转操作，再加之，零角度旋转是旋转操作的单位元；每个旋转操作 $\hat{R}(\theta)$ 的逆元就是 $\hat{R}(-\theta)$ 。因此，所有二维旋转操作 \hat{R} 连同它们的乘法运算构成一个群。这个群记作 $SO(2)$ 。此外我们注意到， $SO(2)$ 事实上是一个阿贝尔群，因为两次旋转的总旋转角度就是两个角度的代数和，而代数和是可交换的。

1.2.2 $SO(3)$ 群

三维空间中绕原点的转动不能仅仅由一个角度定义，还需要一个转动轴 \vec{n} 作为转动方向的表征。我们将一个向量 \vec{x} 沿 \vec{n} 轴（逆时针）转动 θ 角后得到的向量记作 $\hat{R}(\vec{n}, \theta)\vec{x}$ 。两次旋转 $\hat{R}(\vec{n}_2, \phi)\hat{R}(\vec{n}_1, \theta)\vec{x}$ 事实上可以由一次总的旋转完成（给定一个初末位置，你总能找个一个旋转方法让向量一次就由初位置转到末位置）。仿照之前的乘法定义，我们发现，三维空间中的旋转操作也对乘法运算封闭，且零角度旋转是旋转操作的单位元；每个旋转操作 $\hat{R}(\vec{n}, \theta)$ 的逆元就是 $\hat{R}(\vec{n}, -\theta)$ ，因此，所有三维空间内的旋转操作构成群，这个群记作 $SO(3)$ 。

与 $SO(2)$ 群不同，我们很容易发现， $SO(3)$ 是非阿贝尔的。对 $\vec{n}_1 \neq \vec{n}_2$ ，显然有 $\hat{R}(\vec{n}_2, \phi)\hat{R}(\vec{n}_1, \theta) \neq \hat{R}(\vec{n}_1, \theta)\hat{R}(\vec{n}_2, \phi)$ 。

1.2.3 $SO(n)$ 群、子群

一般地， \mathbb{R}^n 中的旋转操作也构成一个群，这个群称为 $SO(n)$ 群，其中 S 代表 special（特殊）， O 代表 orthogonal（正交）。其意义将在下一节阐明。一般地，除了之前提到的 $n = 2$ 的情况， $SO(n)$ 群都是非阿贝尔的¹。

¹我们不讨论 $n = 1$ 的平凡情况

任何 $n-1$ 维空间中的旋转操作都可以视作 n 维空间中的旋转操作, 即 $SO(n-1) \subset SO(n)$ 。一般地, 我们有如下子群定义:

定义 1.4 (子群) 若 (G, \cdot) 为一个群, 集合 $S \subset G$, 称 (S, \cdot) 为 (G, \cdot) 的子群, 若 (S, \cdot) 构成群。

$SO(n)$ 中除了这种降维的子群外, 也有限制旋转角度的子群, 例如 $SO(2)$ 中的子群 $D_4 = \{\hat{R}(\theta) \in SO(2) | \theta = n \cdot 90^\circ, n \in \mathbb{Z}\}$ 表征了 90° 的旋转等, 这种限制旋转角度的子群在晶体学中十分有用, 因为它表征了晶体的旋转对称性。

1.3 旋转群的矩阵表示

旋转群事实上是一个线性变换

$$\hat{R} : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n, \vec{x} \rightarrow \hat{R}\vec{x} \quad (3)$$

而线性变换总可以用一个矩阵表示。我们先寻找 $SO(2)$ 群的矩阵表示, 设 $\vec{x} = x\vec{e}_x + y\vec{e}_y = r \cos \phi \vec{e}_x + r \sin \phi \vec{e}_y$, 将它逆时针旋转 θ 角得到的向量是

$$\begin{aligned} \hat{R}(\theta)\vec{x} &= r \cos(\phi + \theta) \vec{e}_x + r \sin(\phi + \theta) \vec{e}_y \\ &= (r \cos \phi \cos \theta - r \sin \phi \sin \theta) \vec{e}_x + (r \sin \phi \cos \theta + r \cos \phi \sin \theta) \vec{e}_y \\ &= (x \cos \theta - y \sin \theta) \vec{e}_x + (y \cos \theta + x \sin \theta) \vec{e}_y \\ &= \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \end{aligned} \quad (4)$$

于是旋转操作的矩阵表示

$$R(\theta) = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \quad (5)$$

上式称为 $SO(2)$ 的代表元, 它具有以下性质

$$1. \det R = 1$$

$$2. RR^T = E$$

满足第二条性质的所有矩阵构成 $O(2)$ 群, 即二维正交群; 在二维正交群上加上第一条限制就成为了二维特殊正交群。可以想象, 二维正交群包括了选择操作和镜像反转操作 ($\vec{x} \rightarrow -\vec{x}$), 而特殊性的要求剔除了镜像反转操作的存在。

1.4 洛伦兹群及其矩阵表示

1.5 量子力学： $SU(n)$ 群

2 旋转群的李代数表示

2.1 李代数

2.2 旋转群的李代数

3 表示论简介