Slutrapport/Projektrapport

**Projektnamn/gruppnamn** Kanbas

**Projektperiod** [Fr. 2017-11-28 till 2017-11-31]

# Inledning

Vår ”uppdragsgivare” vid namn Janne har tilldelad oss uppgiften ”Kanbas” som innebar att man ska kunna sköta digitalt bräde med en uppgifts uppföljare.

Våra krav: Det vi behöver göra är att skapa användare, kunna logga in på sidan, kunna skapa projekt, kunna logga ut, göra så att användaren förstår hur man navigerar. Skapa små kort i projekten som vi skapat och lösa så att användaren kan dra/klicka så kolumnerna flyttar/byter plats med varandra. Allt detta ska vara klart innan fredag.

Vår bonusuppgift: Det skall finnas en loggbok som loggar alla ändringar som görs. Det ska kunna gå att ha flera projekt igång samtidigt och växla mellan dem.

**Gruppmedlemmar**

Gruppen består utav Joel, Emil, Anders, Faroch och Ulrika

**Länk till demo**

Länk till demo: <http://farochmehri.wieg17.se/kanban/>

Inbjudan till GitHub ska ha skickats till alla involverade i projektet samt uppdragsgivaren.

# Beskrivning

Beskrivning av projektet

Vi har skapat ett ”kanban” där man som användare kan logga in och få en lista framför sig där vi kan skapa projekt och sedan små kort i dem där vi kan lägga till text etc. Vi kan flytta kort från en kolumn till en annan.

**Bakgrund**

Uppgiften är utförd av oss i uppdrag från Janne. Jag tror att uppgiften ska lära oss att använda det vi har lärt oss hittills, fräscha upp våra kunskaper och lära oss mera.

Problem som kan uppstå är..

* fördela arbetsuppgifter
* att vi försvårar för oss själva
* inte hinner med till utsatt tid
* Att vi inte bryter ner uppgiften i tillräckligt många deluppgifter

## Syfte & mål

Tanken med uppgiften var för oss att lära från varandra och att samarbeta i grupp samt lära oss att förstå hur det kan gå till ute i arbetslivet och använda det vi har lärt oss i ett större projekt.

Det vi skapade var en fungerade ”Kanbas” – sida.

**Omfattning & strategi**

Vi bryter ner projektet i olika delmål så små som möjligt, enligt rekommendation. Vi möts upp tidigare innan arbetstimmarna börjar för att få så mycket tid som möjligt tillsammans. Vi tror att vi jobbar bättre när vi alla är samlade än om vi skulle sitta hemma enskilt.

**Fördelning av arbetsuppgifter**

* Faroch – han har en lång erfarenhet inom ämnet sedan tidigare så därför fick han fördelat programmeringen i JavaScript, han har informerat oss andra under projektets gång hur vi ska gå tillväga och vilka delmål vi behöver utföra. Faroch har även delat med sig av sina kunskaper och sett till att alla förstått vad som har gjorts och ska göras. Som grupp har vi kunnat dra stor nytta av hans erfarenheter.
* Joel – Ansvarar för att skriva slutrapporten/projektrapporten, PP och göra uppföljningar under projektets gång, hjälper även till där det behövs.
* Emil – GitHub ansvarig och ser till att vi följer upp ”issues” och laddar upp som vi ska.
* Anders, hjälper Faroch med programmeringen och betar av ”issues” som tilldelas och ansvarar för kommunikationen via slack.
* Ulrika – bollar idéer med alla och ser till att alla är delaktiga i projektet. Skapar upp ”issues” och bestämmer möten för projektmedlemmarna samt programmerar delar för projektet och ser till att vi klarar av och sammanställer delmålen.

*Vem har kodat vad? Vem har stått för JavaScript? CSS? HTML?*

## Tidsplan

Vårt team blev ihopsatt och tilldelad uppgift 11-28, vår deadline är 11-31.

## 

## Metod / Modell

Det vi har tänkt göra är att skapa små pusselbitar som vi sedan lägger ihop till en fungerande och komplett uppgift. Vi kommer använda oss utav GitHub och skapa egna ”bransch för att senare sammanställa i ”master-bransch” när vi känner oss färdiga. I GitHub kommer vi även skapa ”issues” som alla gruppmedlemmar kan se och ”assigna”. Informationen och kunskapen för att lösa uppgiften får vi genom att dela med oss till varandra och med hjälp av Google. Här listar jag lite hur vi tänker och hur våra issues ser ut. 1. Vi vill kunna logga in. 2. Dra och släppa funktion. 3. Skapa nytt projekt metod. 4. Kunna välja projekt. 5. Skapa issue-kort till projekt och lägga till kolumner 6. Kunna markera ansvarig för alla issues 7. Följa alla händelser för projekt i logg. 8. Skapa struktur i GitHub…. List goes on.

# Projektets genomförande

28 – 11 – Vi fördelade arbetsuppgifter och lade till ”issues” för att bryta ner projektet i så små delar som möjligt.

28 – 11 – Eftermiddag: Vi startade igång projektet och började bygga på varsitt håll små funktioner och kodsnippar för projektet.

Natten till den 29 – 11 – Faroch började beta av ”issues” och gjorde färdigt största delen av uppgiften som han presenterade på biblioteket morgonen därpå. Han visade oss hur han hade genomfört arbetet och förklarade koden för oss så att vi förstod vad han hade gjort.

29 – 11 kl 14:48 Ulrika kom på en responsiv lösning för projektet.

# Resultat

Projektet resulterade i att vi fick mer kunskaper inom programmering tack vare att alla delade med sig av sina kunskaper och idéer, vi lärde oss att samarbeta i grupp och inte minst lära känna varandra bättre och få fram en komplett uppgift som uppfyllde kravbeskrivningen och bonusen.