

Week 3

Kamu adalah seorang tukang sayur keliling, setiap hari kamu harus berkeliling di perumahan Ciput Hill yang jauh dari tempat kamu tinggal, sehingga jumlah sayur yang bisa kamu bawa hanya 18 pcs. Oleh karena itu setiap kamu mau berkeliling untuk berjualan kamu harus mencatat seluruh sayuran yang ada di gerobak kamu. Jika jumlah yang kamu bawa melebihi batas, maka gerobak kamu akan rusak dan kamu akan rugi, sehingga kamu harus memulai dari awal lagi.

- User dapat memasukkan sayur baru (nama, jumlah dan harga).
- User bisa melihat seluruh sayur dan detailnya yang ada di gerobak
- User bisa mengubah harga dan stock sayur yang ada di gerobak
- User bisa menghapus sayur yang ada di gerobak
- Jika sudah siap, maka User bisa memilih berangkat untuk berjualan

Menu awal:

```
Mulai darimana?
*****
1. Masukkan sayur ke dalam gerobak.
2. Melihat isi gerobak.
3. Merubah isi Gerobak.
4. Menyingkirkan sayur yang ada di dalam gerobak.
5. Berangkat keliling deh.
```

Aktivitas :

Aktivitas 1:

Aktivitas : 1

```
*****
***** Masukkan Sayur ke Dalam Gerobak *****
*****
Nama Sayur: Bayam
Harga Sayur: 2000

***** REMINDER, you can only carry 18 pcs *****

Jumlah Sayur: 2
```

Aktivitas 2:

```
*****
***** Berikut adalah Daftar Sayur yang Ada di Dalam Gerobak *****
*****
1. Nama Sayur: Bayam, Harga: 2000, Jumlah: 2
2. Nama Sayur: Buncis, Harga: 4000, Jumlah: 3
```

Aktivitas 3:

```
*****
***** Update Isi Gerobak Sayur *****
*****
1. Nama Sayur: Bayam, Harga: 2000, Jumlah: 2
2. Nama Sayur: Buncis, Harga: 4000, Jumlah: 3

Pilih sayur yang ingin dirubah: 1

Nama Sayur: Bayam
Nama Sayur Tidak Dapat di Rubah

Harga yang lama: 2000
Harga yang baru: 1500

***** REMINDER, you can only carry 18 pcs *****

Jumlah yang lama: 2
Jumlah yang baru: 5

Nama Sayur: Bayam, Harga: 1500, Jumlah: 5
```

Aktivitas 4:

```
*****
***** Menyingkirkan Sayur yang Ada di Dalam Gerobak *****
*****
1. Nama Sayur: Bayam, Harga: 1500, Jumlah: 5
2. Nama Sayur: Buncis, Harga: 4000, Jumlah: 3

Pilih Sayur yang ingin disingkirkan: 2
```

Aktivitas 5:

```
Aktivitas : 5
Sudah selesai deh, Kuy Berangkat >_<!
```

Klo melebihi 18pcs:

Mulai darimana?

1. Masukkan sayur ke dalam gerobak.
2. Melihat isi gerobak.
3. Merubah isi Gerobak.
4. Menyingkirkan sayur yang ada di dalam gerobak.
5. Berangkat keliling deh.

Aktivitas : 1

***** Masukkan Sayur ke Dalam Gerobak *****

Nama Sayur: Wortel

Harga Sayur: 5000

***** REMINDER, you can only carry 18 pcs *****

Jumlah Sayur: 35

***** Yah Gerobak Kamu Rusak T_T *****

HINT

1. Buatlah class dengan nama "Sayur" lalu buat variable nama, jumlah, dan harga. Kemudian, buatlah constructor dengan parameter dan tanpa parameter di class ini. Setelah itu, buatlah function/ method getter dan setter di class ini.
2. Pada class main, buatlah arraylist dengan tipe data object "Sayur"
3. Buat menu seperti di soal atas
4. Perlu di ingat jika memasukan barang ke dalam arraylist tidak boleh dari 18 karena akan rusak sehingga perlu dilakukan pengecekan jumlah sayur yang sudah dimasukkan
5. Perlu di ingat jika mengurangi atau menghapus sayur dari arraylist, maka jumlah sayur perlu di hitung ulang atau di sesuaikan
6. Arraylist dan array itu hampir sama kalau array kita menggunakan index untuk mengakses isi dari array

```
Int [] x = new int[]  
        x[0]  
        x[1]
```

sementara arraylist, index diakses/ mengambil nilai dari arraylist menggunakan function atau method get

```
ArrayList<int> x = new ArrayList<int>()  
        x.get(0)  
        x.get(1)
```

untuk menyimpan data di arraylist, kita menggunakan function/method add untuk menaruh pada posisi data terakhir di arraylist

```
x.add(100)  
x.add(200)  
x.add(300)
```

visualisasi

100	200	300
-----	-----	-----

Sehingga jika kita menggunakan objek sebagai tipe data nya maka visualisasi nya kan berubah menjadi seperti berikut jika kita menggunakan objek "Sayur"

Sayur	Sayur	Sayur
Nama: Kangkung Jumlah: 1 Harga: 1000	Nama: Tomat Jumlah: 2 Harga: 3000	Nama: Bayam Jumlah: 3 Harga: 2000

Oleh sebab itu, jika kita menggunakan objek sebagai tipe data di arraylist tidak perlu lagi membuat arraylist untuk masing" data(nama, jumlah, harga). Untuk mengambil data dari arraylist maka

```
ArrayList<Sayur> x = new ArrayList<Sayur>()
```

Buat objek dulu
Sayur s = x.get(0)

Untuk mengambil nilai sayur maka:

```
String namaSayur = s.getNama()
int hargaSayur = s.getHarga()
int jumlahSayur = s.getJumlah()
```

Jangan lupa untuk disimpan ke dalam variable

Untuk add Sayur ke ArrayList maka

```
String namaSayur = "Brokoli"
int hargaSayur = 5000
int jumlahSayur = 3
```

Cara1

```
Sayur s1 = new Sayur(namaSayur, hargaSayur, jumlahSayur)
*Posisi parameter harus sesuai dengan constructor di class
```

Cara 2

```
Sayur s1 = new Sayur()
s1.setNama(namaSayur)
s1.setHarga(hargaSayur)
s1.setJumlah(jumlahSayur)
```

Masukan ke arraylist
x.add(s1)

visualisasi nya

Sayur	Sayur	Sayur	Sayur
Nama: Kangkung Jumlah: 1 Harga: 1000	Nama: Tomat Jumlah: 2 Harga: 3000	Nama: Bayam Jumlah: 3 Harga: 2000	Nama: Brokoli Jumlah: 3 Harga: 5000