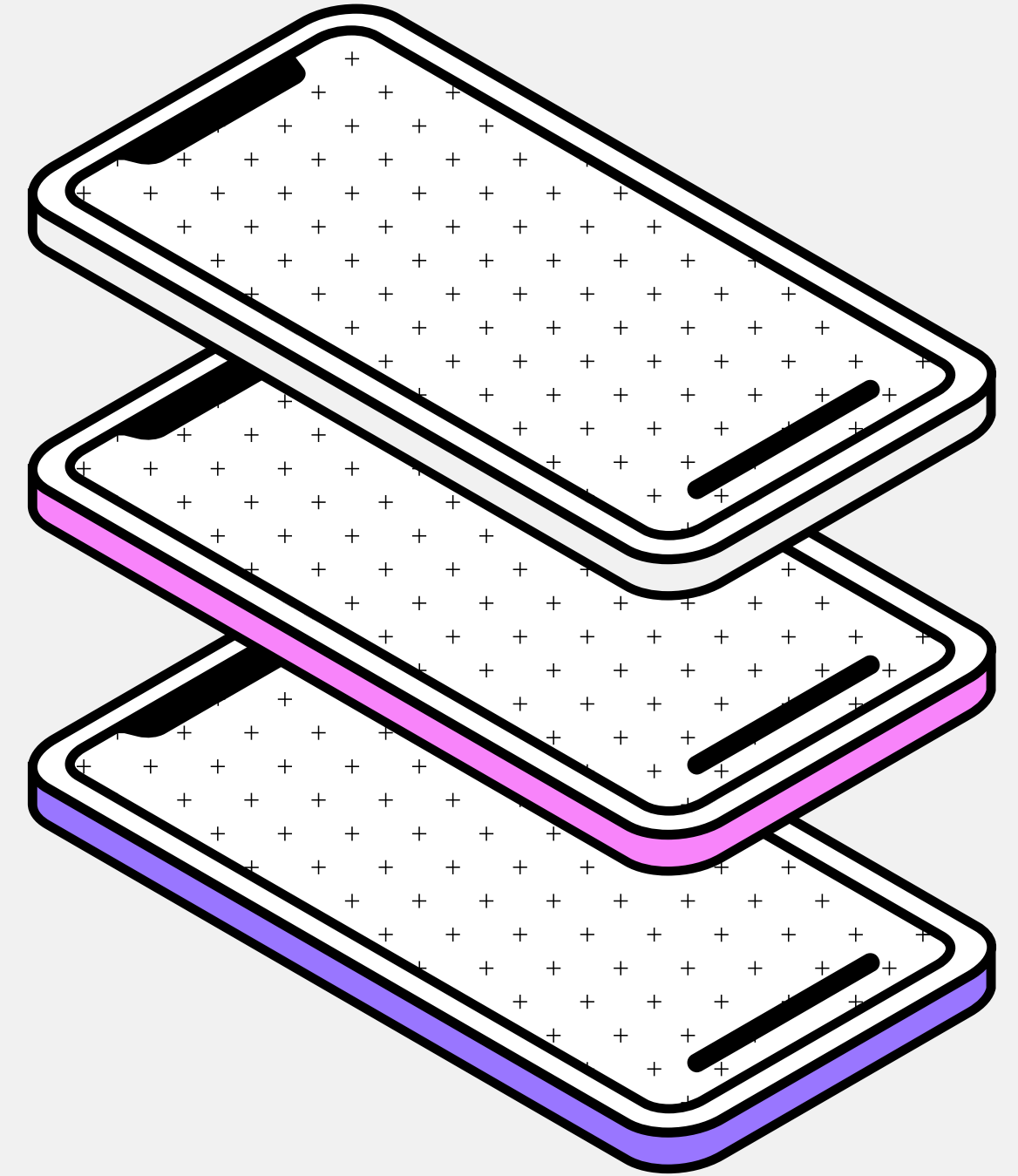
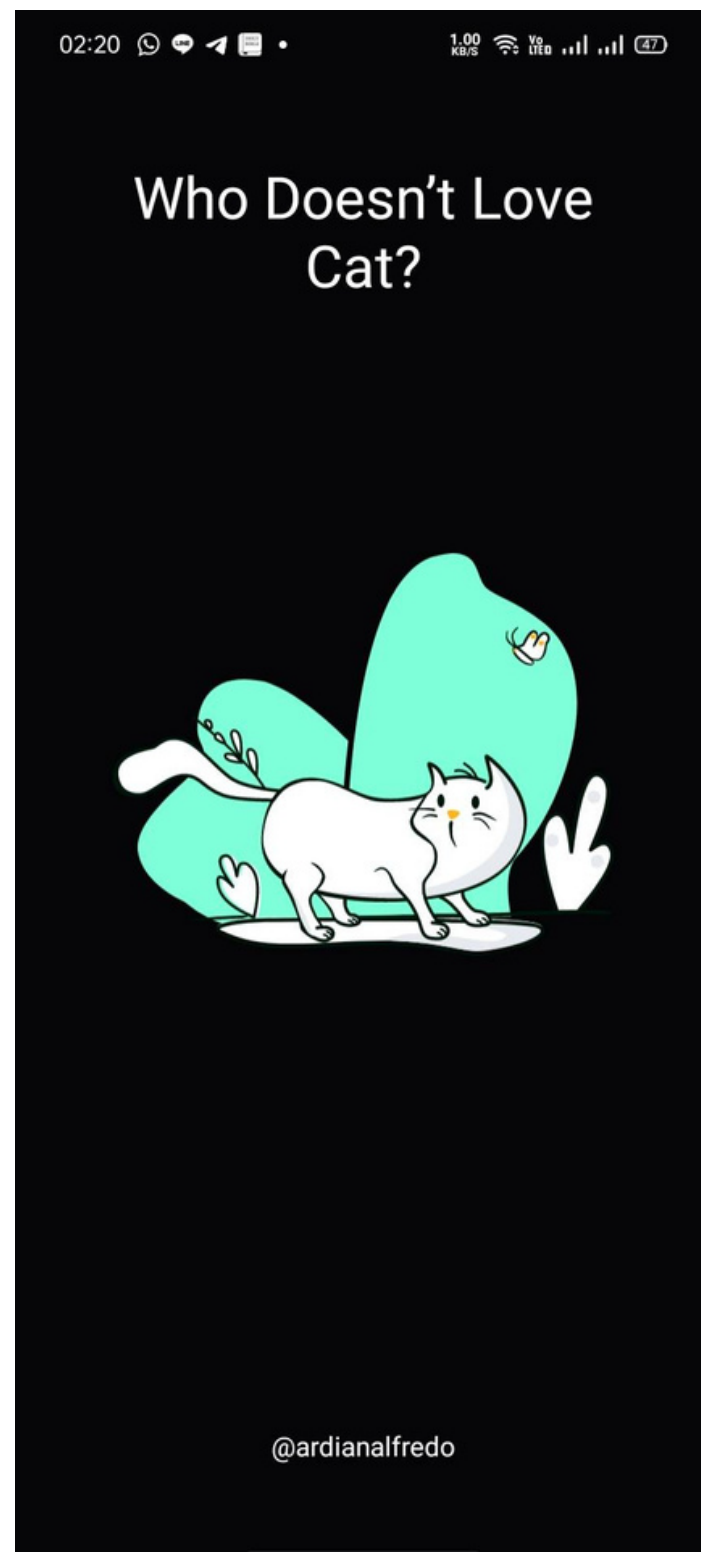
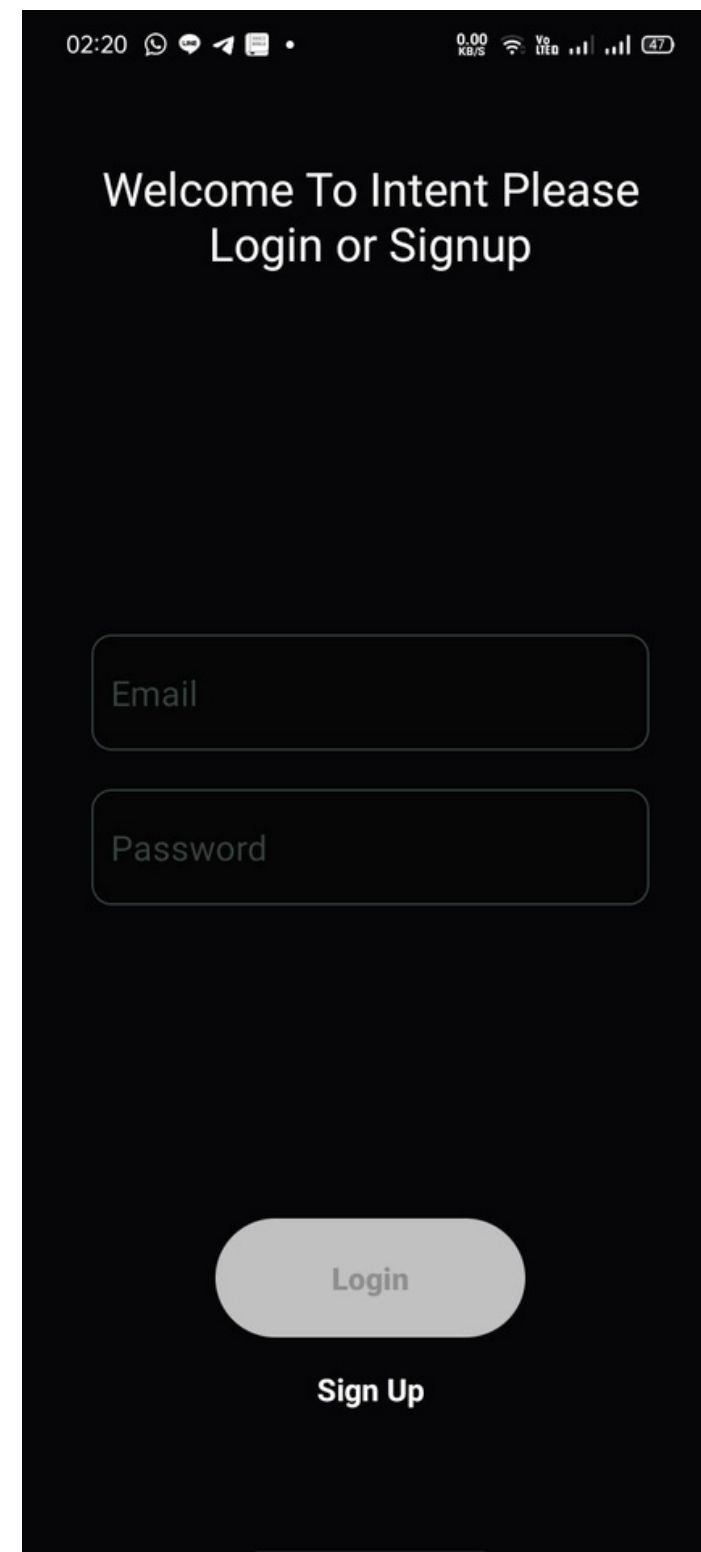


Week 11 Intent

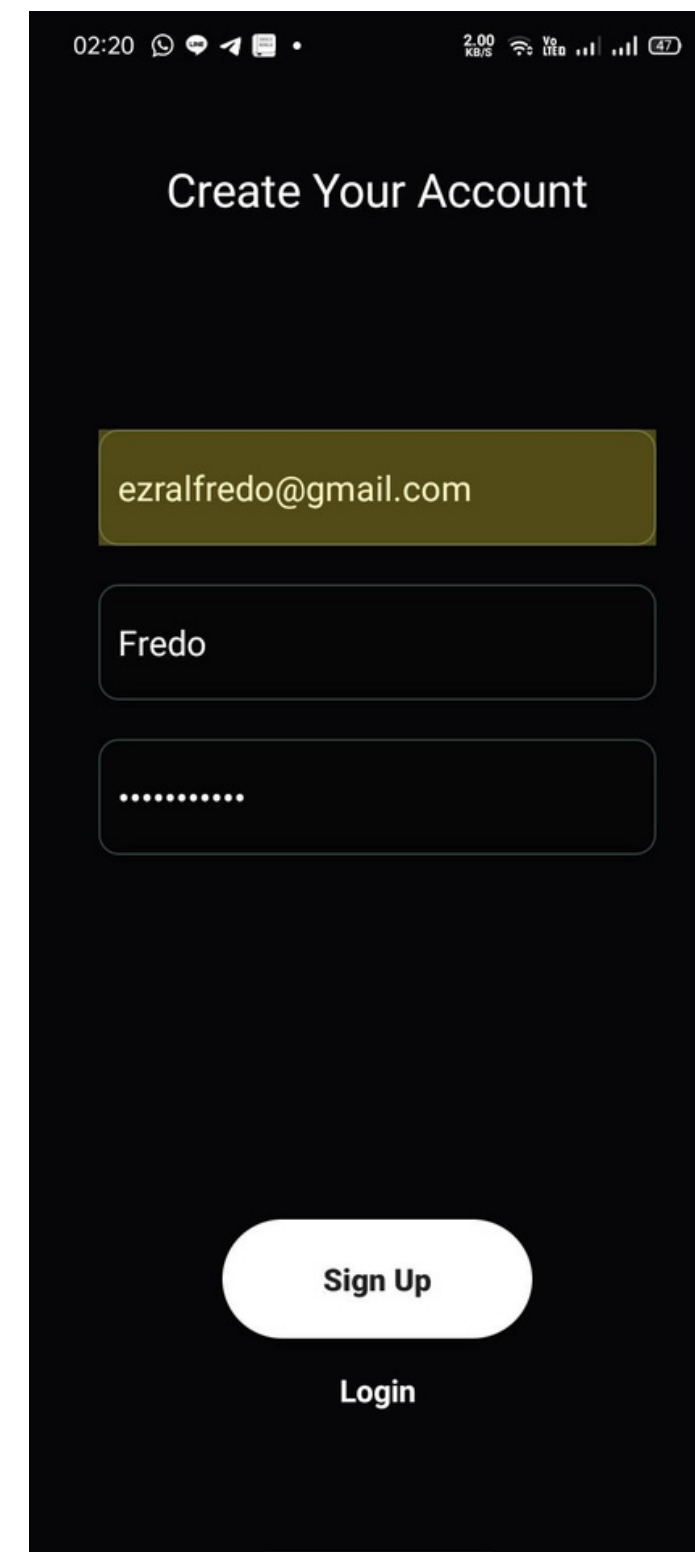




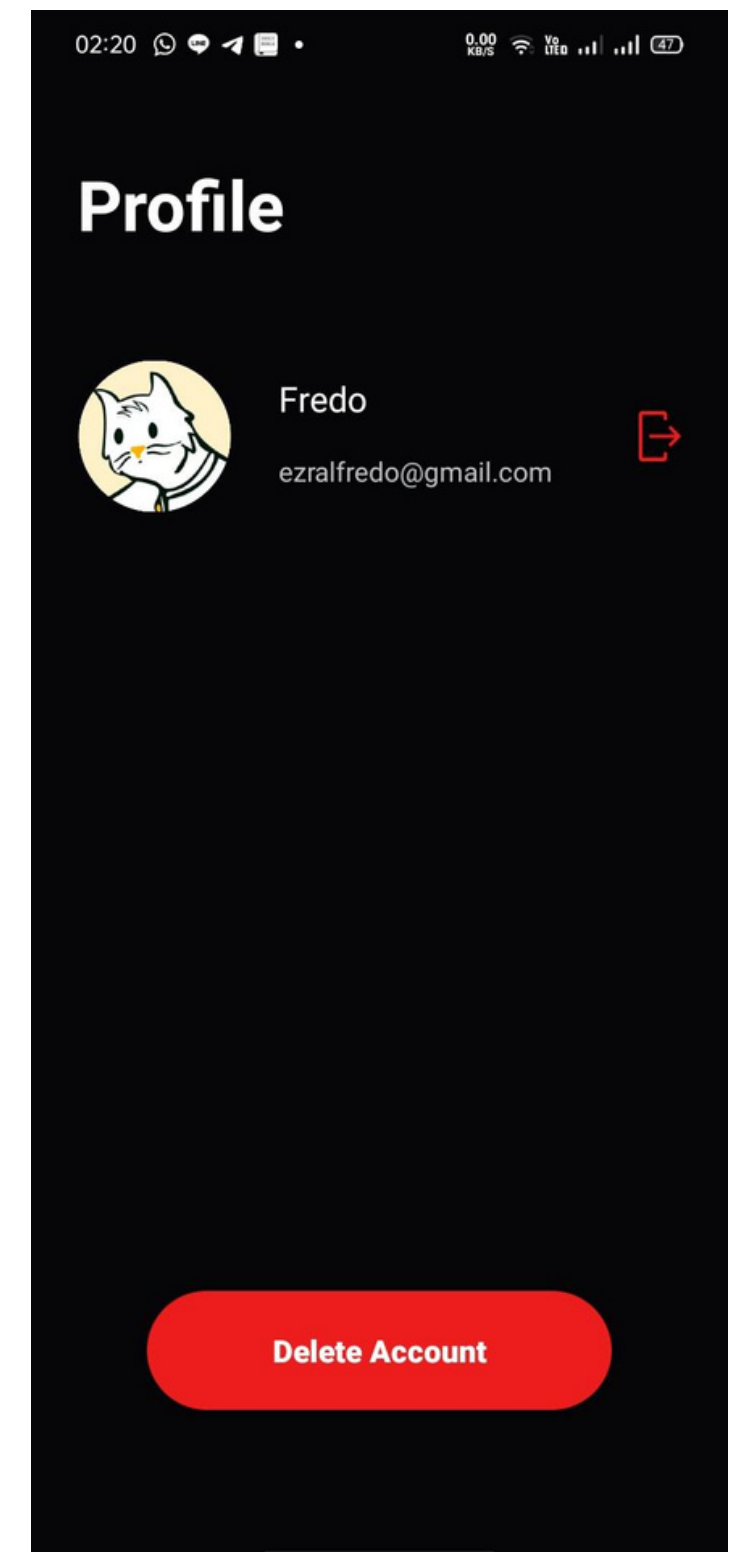
Splash Screen



Login Page

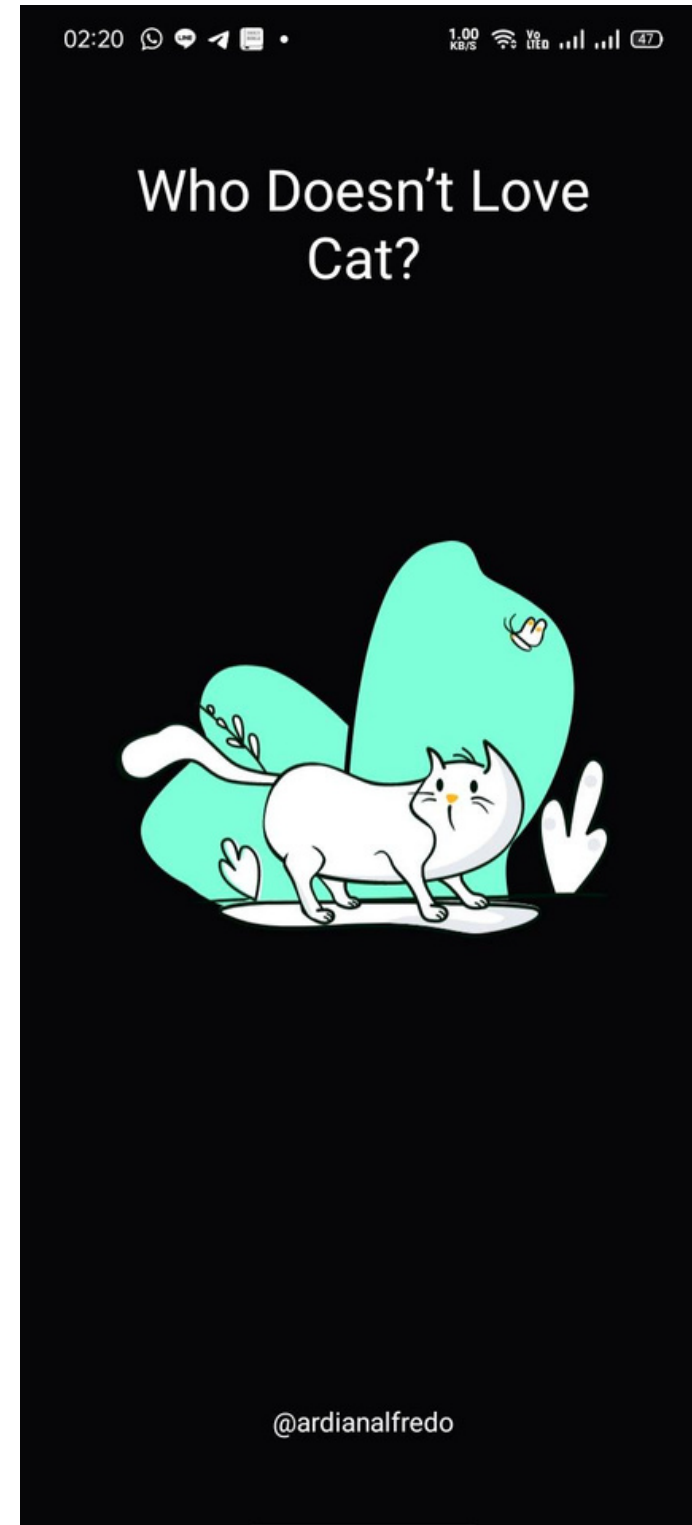


Register Page



Profile Page

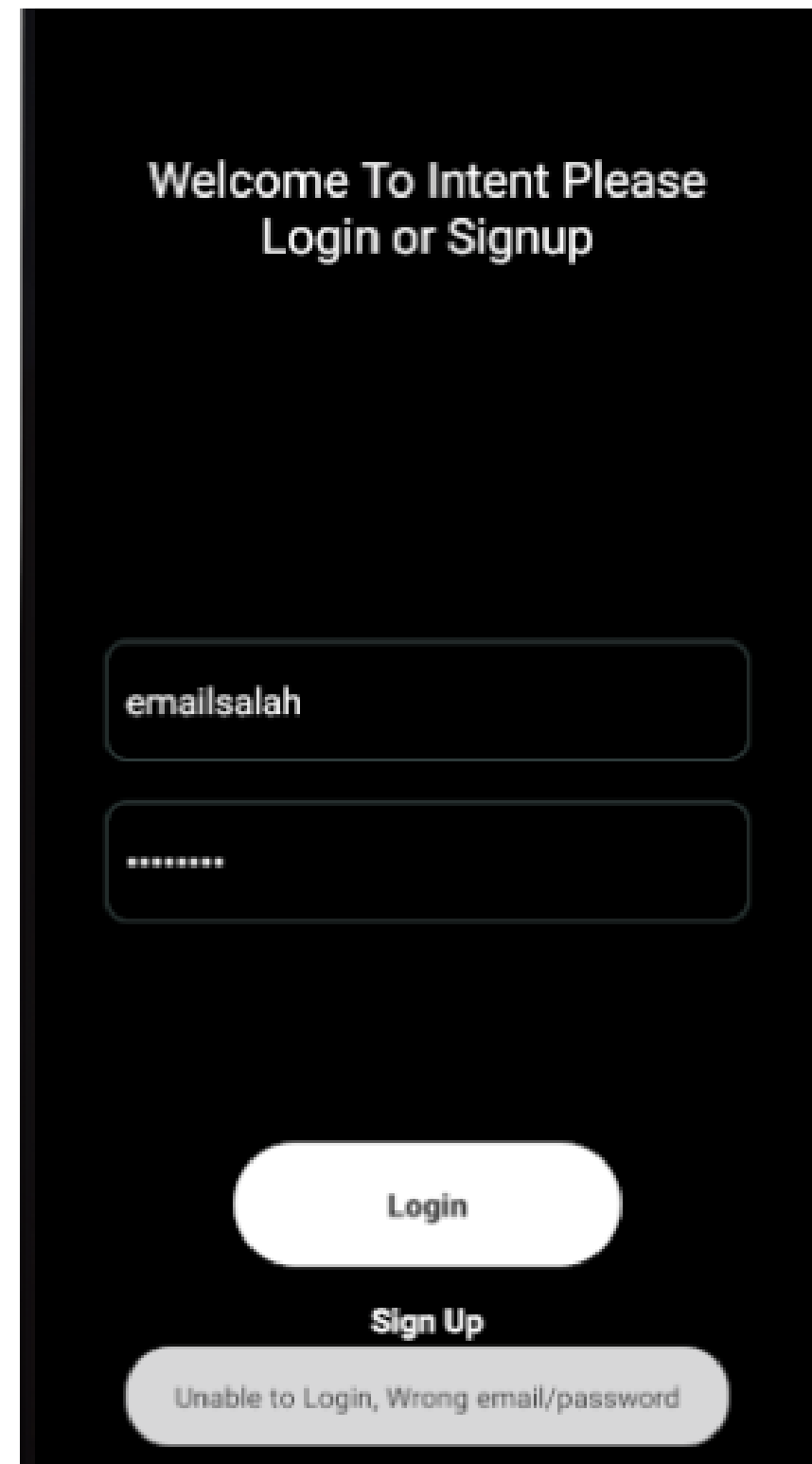
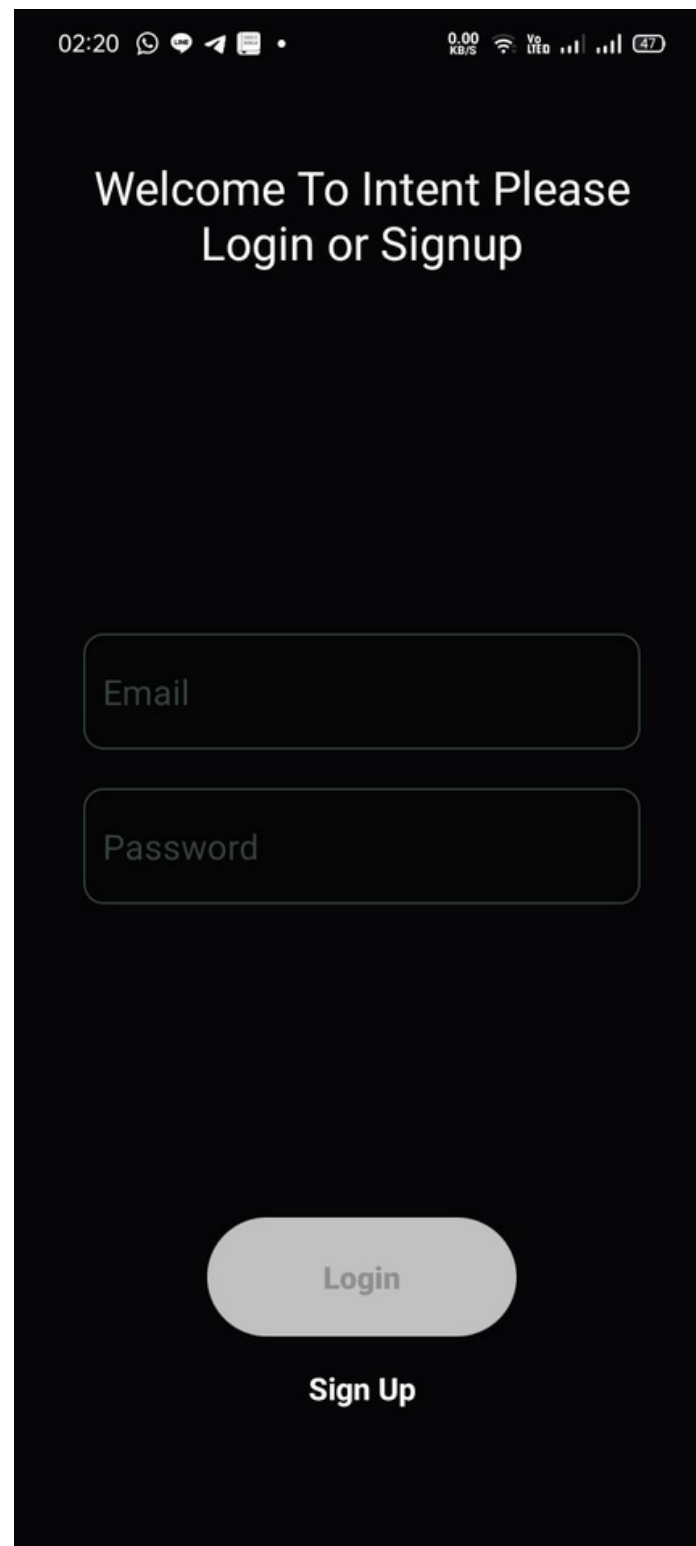
Splash Screen



Splash Screen

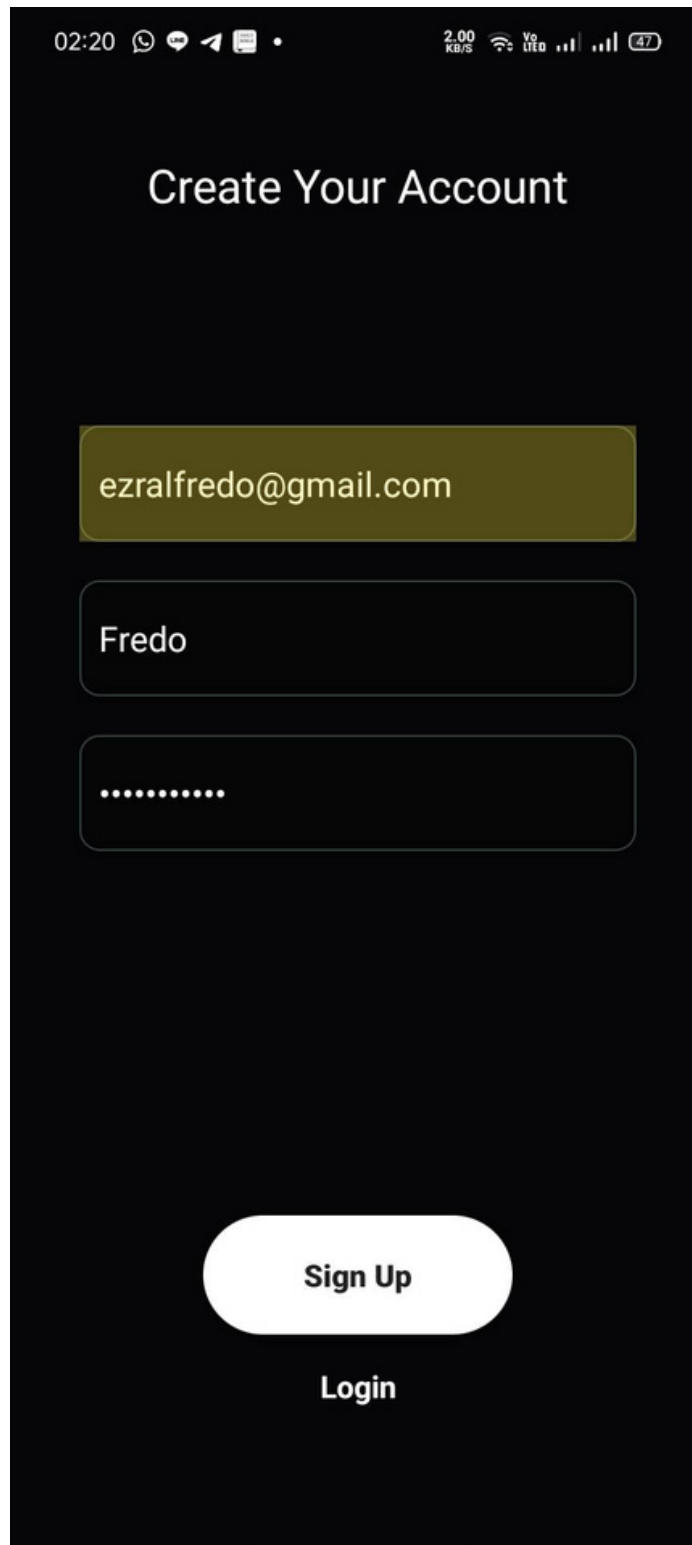
- Masuk ke aplikasi, membuka Splash Screen
- Durasi Splash Screen 3 detik
- Setelah itu masuk ke halaman Login

Login Page



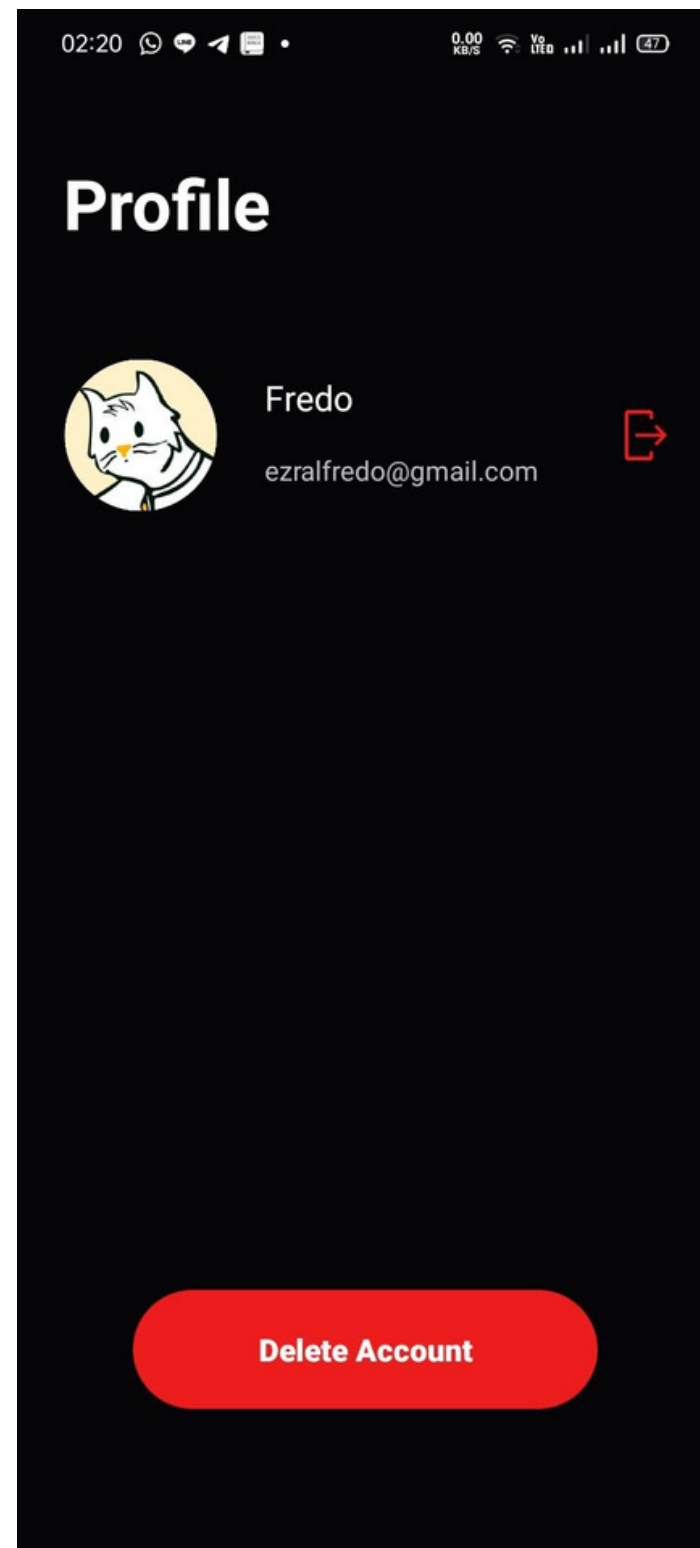
- Terdapat 2 EditText untuk menampung Email Dan Password
- Terdapat 2 tombol Login dan SignUp
- Jika email dan password kosong maka button login disabled (tidak dapat dipencet)
- Jika email dan password sudah terisi maka terjadi pengecekan oleh text watcher apakah email dan password ada atau tidak jika benar maka menuju ke Profile Page
- Tombol SignUp menuju ke halaman **SignUp**
- Jika password atau email salah, Toast peringatan bahwa email atau password salah

SignUp Page



- Terdapat 3 EditText, yaitu name, email, dan password
- Terdapat tombol Sign Up dan Login di bawah
- Variabel yang diinputkan disimpan di Arraylist menggunakan Model
- Setelah SignUp, Toast bahwa akun telah dibuat lalu pindah ke **LoginPage**

Profile Page



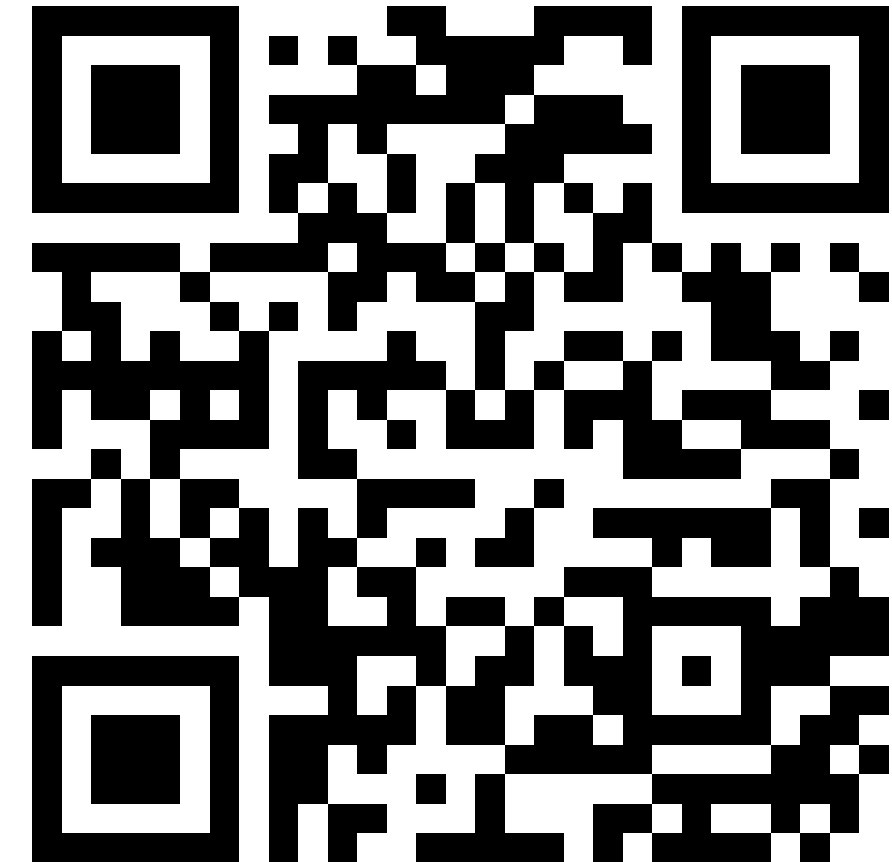
Profile Page

- Masuk ke halaman ini setelah berhasil Login
- Terdapat TextView yang menampilkan Nama dan Email dari user yang dituju
- Terdapat tombol logout dan delete Account
- Tombol LogOut (icon pintu) menuju ke halaman Login
- Tombol Delete Account menghapus data dari ArrayList + menuju ke halaman login

Project File

Scan untuk download project APK

Don't Worry, It's Safe



CatLogin-App

Trick :

- Sediakan class untuk menyimpan ArrayList
- Gunakan implement Parcelable pada model.
- Gunakan putExtra saat intent.