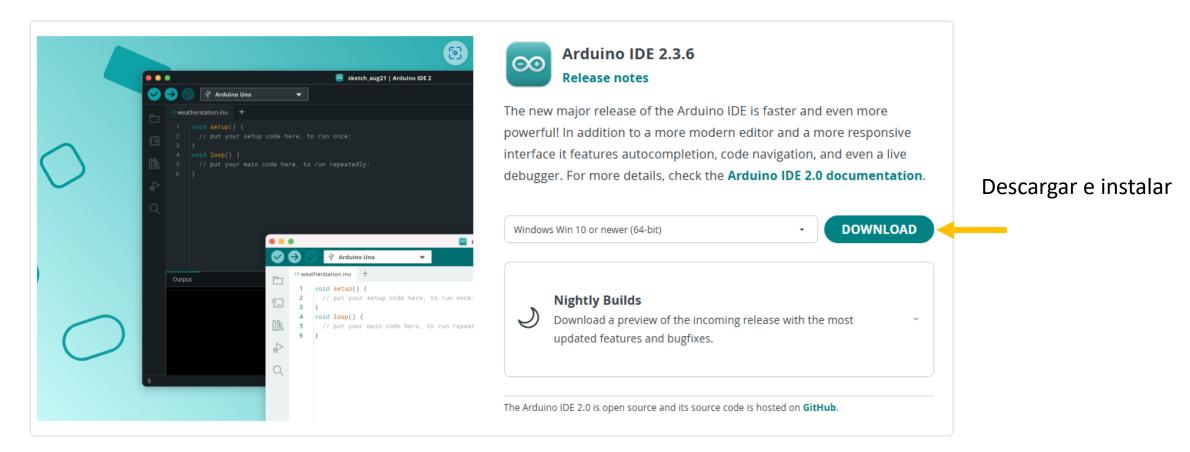


A(1/1) – Descargamos e instalamos el IDE (Arduino)

Abrir el explorador de internet e ingresar a: Software | Arduino

Bring Your Projects to Life with Arduino Software

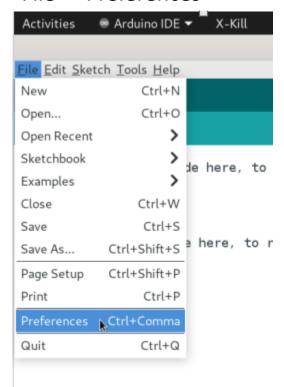


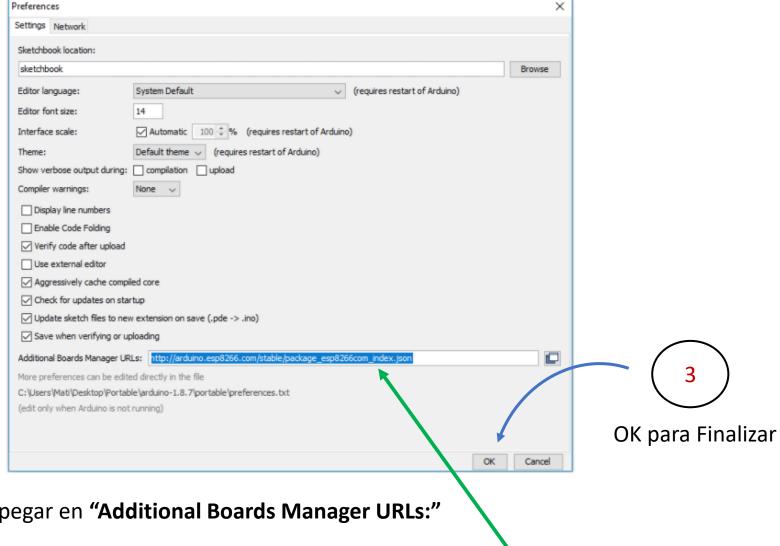
Las instrucciones de instalación las podrá encontrar en este link: <u>ide-v2/tutorials/getting-started/ide-v2-downloading-and-installing/</u>

B(1/3) - Le indicamos al IDE (Arduino) de donde descargar la información para nuestro hardware



File -> Preferences



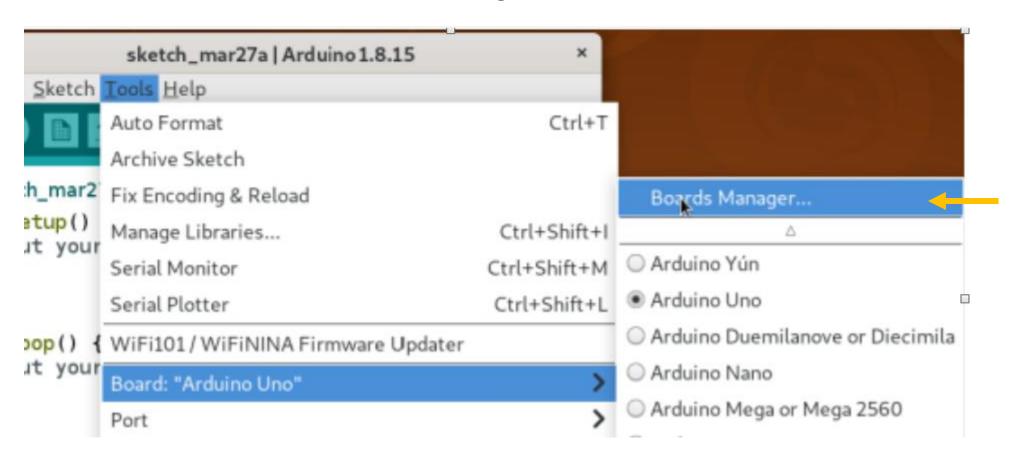


Copiar el siguiente enlace y pegar en "Additional Boards Manager URLs:"

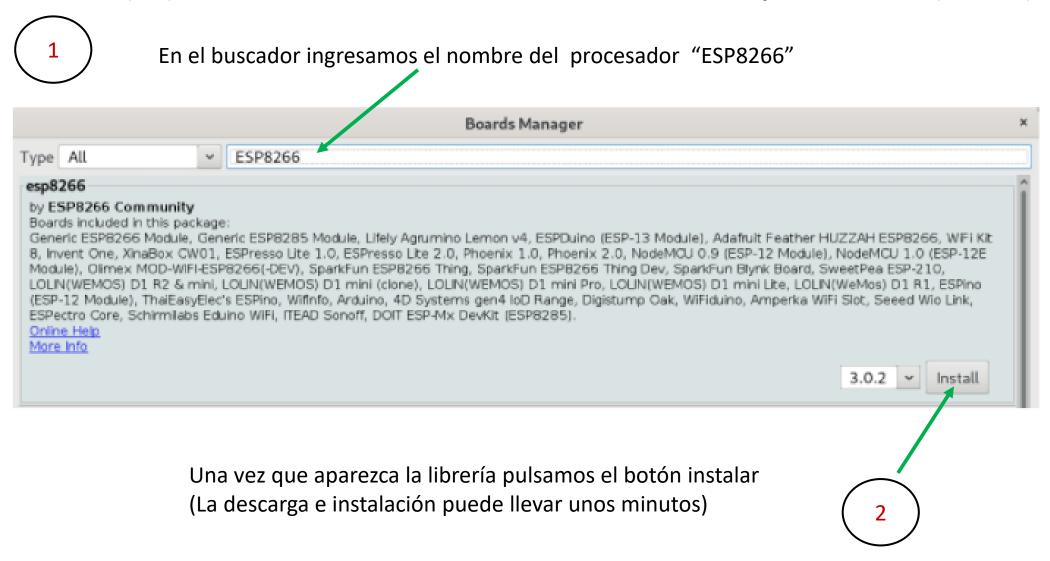
http://arduino.esp8266.com/stable/package_esp8266com_index.json

B(2/3) – Usamos el Selector de Hardware (Board Manager) para buscar las librerías para nuestro hardware

Procedemos ahora a la instalación de las librerías para el procesador ESP8266 **Tools -> Board: "Arduino Uno" -> Boards Manager...**



B(3/3) – Usando el Selector de Hardware buscamos el hardware que vamos a usar (ESP8266).

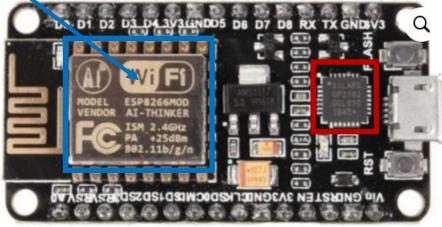


C1 - Instalación del driver USB para que nuestro sistema operativo reconozca el hardware.









Reset

LOLIN Board USB chip CH340

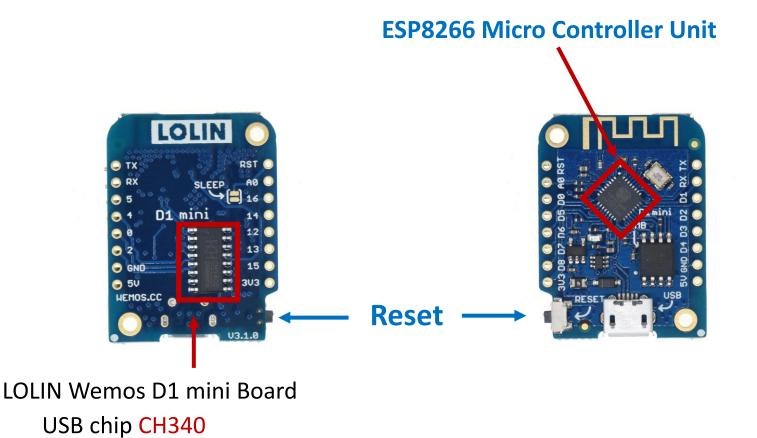
AMICA Board USB chip CP2102 Silabs







C2 - Instalación del driver USB para que nuestro sistema operativo reconozca el hardware.





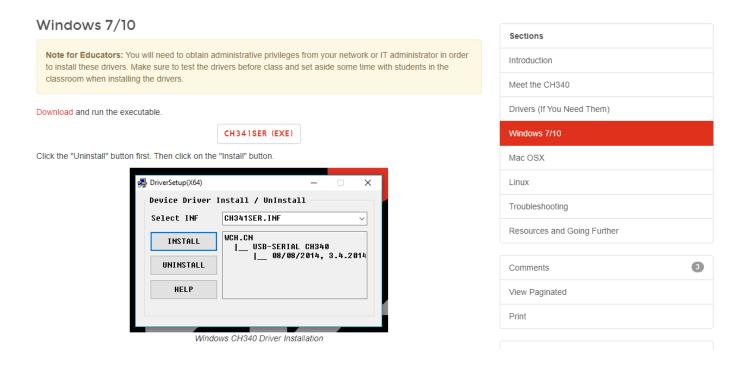




CH340 USB Driver

En el siguiente link tenemos los drivers para el conversor USB-Serie CH340.

https://learn.sparkfun.com/tutorials/how-to-install-ch340-drivers/all#windows-710



Desplazar hasta el menú Windows 7/10, descargar el ejecutable e instalar el programa (CH341SER.exe)

CP2102 - Silabs USB Driver

En el siguiente link tenemos los drivers para el conversor USB-Serie CP2102 de Silabs.

https://www.silabs.com/developers/usb-to-uart-bridge-vcp-drivers

Descargar el controlador bajo el nombre de "CP210x Universal Windows Driver" e instalarlo.

Download and Install VCP Drivers

Downloads for Windows, Macintosh, Linux and Android below.

*Note: The Linux 3.x.x and 4.x.x version of the driver is maintained in the current Linux 3.x.x and 4.x.x tree at www.kernel.org.

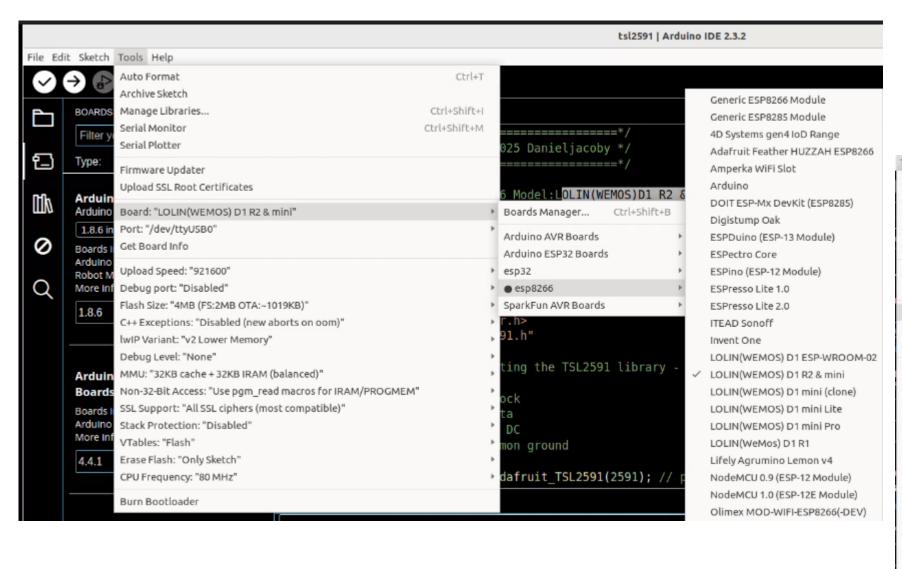
Software Downloads

Software (11)

Software · 11

CP210x Universal Windows Driver	v10.1.10 1/13/2021
CP210x VCP Mac OSX Driver	v6.0 12/22/2020
CP210x VCP Windows	v6.7 9/3/2020
CP210x Windows Drivers	v6.7.6 9/3/2020
CP210x Windows Drivers with Serial Enumerator	v6.7.6 9/3/2020

D - El siguiente paso es indicarle al entorno de Arduino que versión de firmware y modelo de procesador vamos a usar.

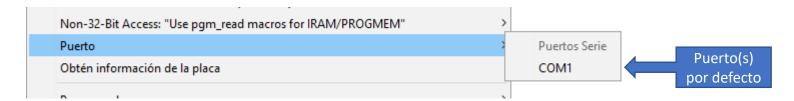


Al Finalizar debe quedar así Tools Help Auto Format Ctrl+T Archive Sketch Manage Libraries... Ctrl+Shift+I Serial Monitor Ctrl+Shift+M Serial Plotter Firmware Updater Upload SSL Root Certificates Board: "LOLIN(WEMOS) D1 R2 & mini" Port: "/dev/ttyUSB0" Get Board Info Upload Speed: "921600" Debug port: "Disabled" Flash Size: "4MB (FS:2MB OTA:~1019KB)" C++ Exceptions: "Disabled (new aborts on oom)" lwIP Variant: "v2 Lower Memory" Debug Level: "None" MMU: "32KB cache + 32KB IRAM (balanced)" Non-32-Bit Access: "Use pgm_read macros for IRAM/PROGMEM" SSL Support: "All SSL ciphers (most compatible)" Stack Protection: "Disabled" VTables: "Flash" Erase Flash: "Only Sketch" CPU Frequency: "80 MHz" Burn Bootloader

Detección del Puerto de comunicaciones

1

Sin conectar nada al puerto USB seleccionamos del menú del IDE Herramientas -> Puerto

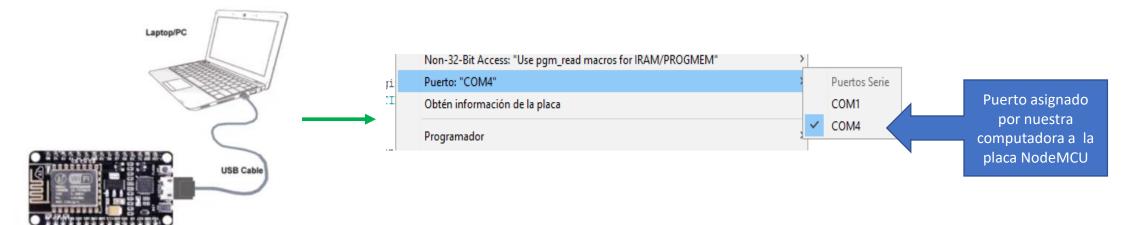


2

Conectar la placa D1 mini a un puerto USB de nuestra Computadora.

Repetir el comando: **Herramientas** -> **Puerto.**

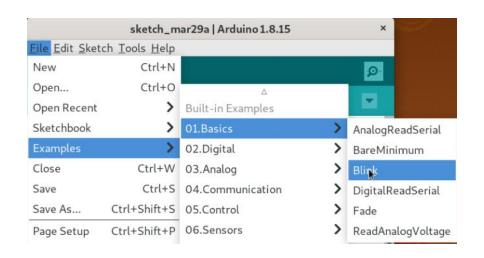
Ahora debe aparecer un puerto nuevo distinto al anterior. **Seleccionarlo**.



Mi primer Programa

1

Vamos a seleccionar un ejemplo ya hecho. Del menú del IDE hacemos File -> Examples -> Basics -> Blink



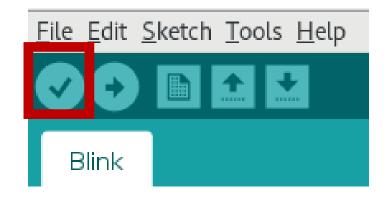


Mi primer Programa



Ahora vamos a compilar (pasar a código maquina) nuestro programa presionando





Al Finalizar debe quedar así

Done compiling.

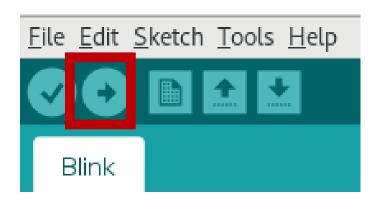
Sketch uses 260889 bytes (24%) of program storage space. Maximum is 1044464 bytes. Global variables use 27980 bytes (34%) of dynamic memory, leaving 53940 bytes for local variables. Maximum is 81920 bytes.

Mi primer Programa



Ahora vamos a "subir" nuestro programa a la placa presionando





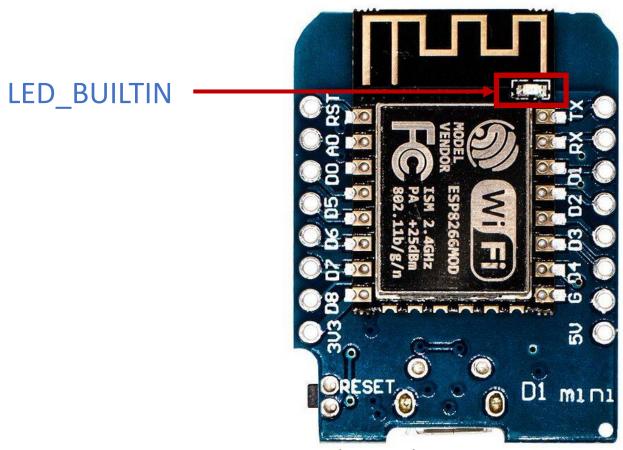
Durante el proceso
veremos estos
mensajes y al
Finalizar deberemos
ver el LED en la
placa titilando a un
ritmo de 1seg



Antes de hacer esto recomendamos verificar una vez mas que el puerto de comunicaciones sea el correcto

```
sketch uses 260889 bytes (24%) of program storage space. Maximum is 1044464 bytes.
lobal variables use 27980 bytes (34%) of dynamic memory, leaving 53940 bytes for local variables
  ial port /dev/ttyUSB0
                  (195061 compressed) at 0x00000000 in 17.3 seconds (effective 122.3 kbit/s)..
 sh of data verified
   resetting via RTS pin...
```

Leds disponibles en la placa

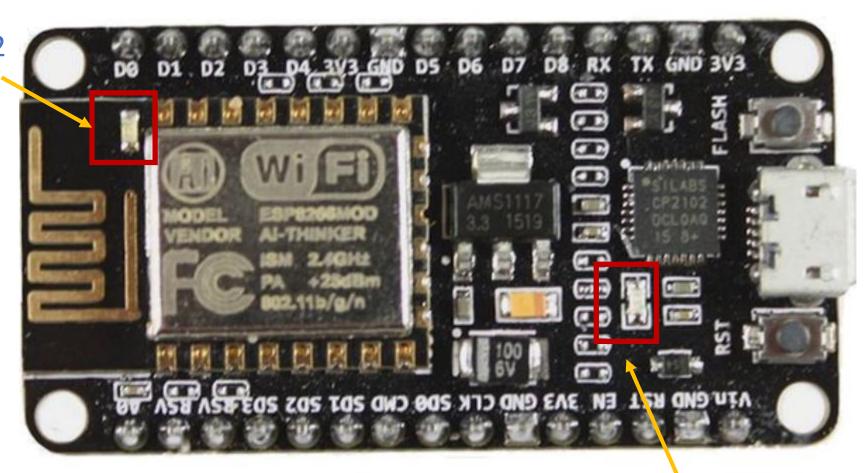


LOLIN Board USB chip CH340

Leds disponibles en la placa

LED - D4 - GPIO2

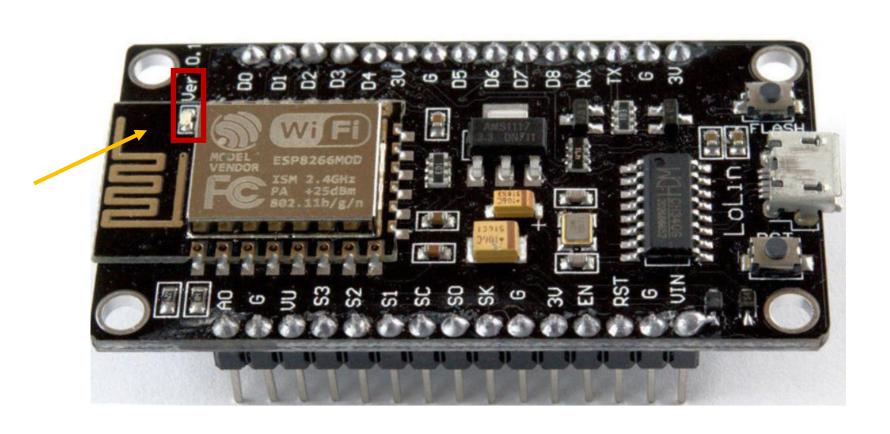
(LED_BUILTIN)



LED - D0 - GPIO16

Leds disponibles en la placa

LED – D4 - GPIO2 (LED_BUILTIN)



Grabar programa del fotómetro

Instalar librería del sensor TSL2591



Grabar programa del fotómetro

Aho deberíamos poder instalar el programa del fotómetro en la Placa D1 Mini

Nombre del archivo que contiene el programa del fotómetro TSL2591.ino en la carpeta Firmware

