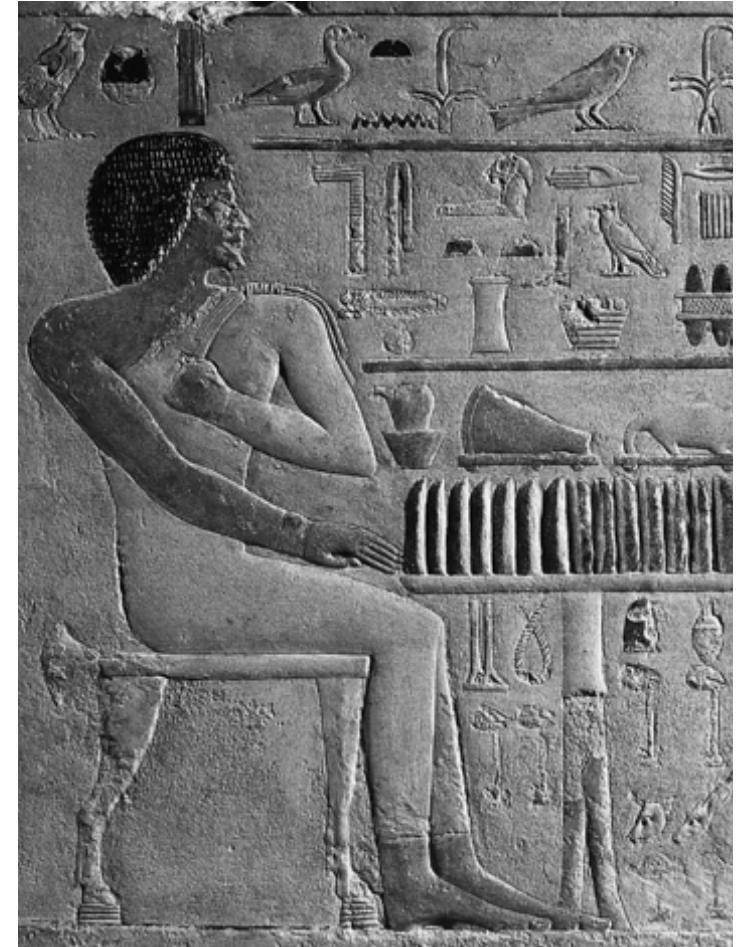


Civilizations

#6



La sobreproducción de élite
y el colapso de la Edad de Bronce

C O N T E N I D O

01. Edad de bronce

02. Colapso

03. Pueblos del mar

04. Sobreproducción de élites

05. Conclusiones



El mundo del Bronce

Hacia 1200 a.C. existía un mundo altamente interconectado, que iba desde Gran Bretaña hasta Mesopotamia, Irán e India. Un sistema global basado en el bronce.



01. Un mundo altamente interconectado

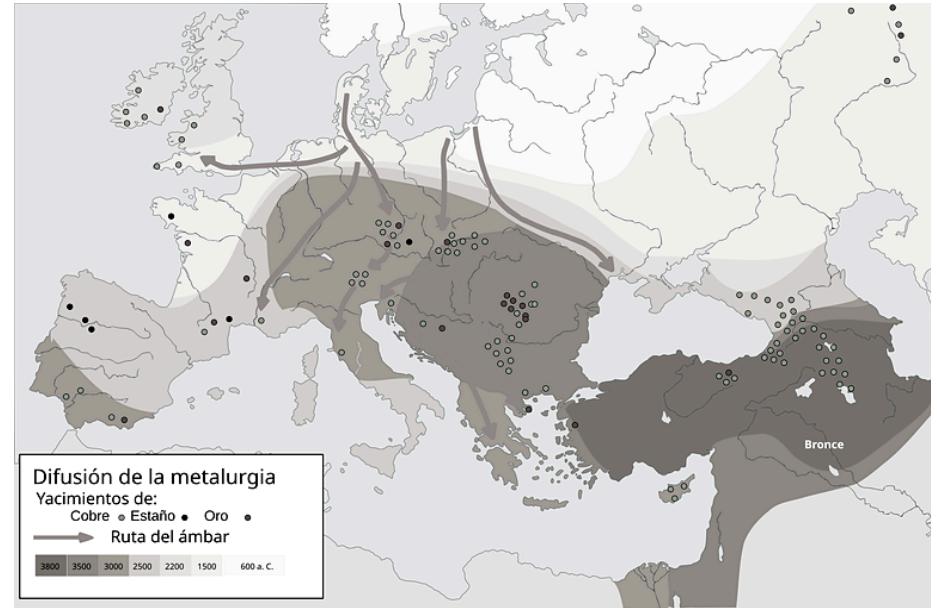
La producción de **bronce** dependía del comercio a larga distancia de **cobre** y **estaño**. Este mundo incluía:

- Micenas (Grecia)
- El Imperio hitita (Anatolia)
- Egipto
- Canaán (Israel, Palestina, la zona occidental de Jordania, y el sur de Siria y Líbano)
- Mesopotamia

Las economías se sostenían mediante:

- Minería
- Manufactura
- Comercio
- Piratería

Ciudades clave como Troya actuaban como nodos logísticos y puntos de peaje, concentrando enorme riqueza.



02. El colapso de la Edad del Bronce

En pocas décadas, este sistema colapsó:

- Micenas fue destruida
- El Imperio hitita desapareció
- Egipto perdió su hegemonía
- Canaán se desintegró

Este fenómeno se conoce como
el Colapso de la Edad del Bronce.

Durante mucho tiempo se buscaron causas únicas (invasiones, desastres naturales), pero hoy se habla de un **colapso sistémico: múltiples crisis acumuladas (terremotos, clima, guerras, revueltas).**



sumeria (mesopotamia)

Considerada la cuna de la civilización. En ella se produjo la intensificación agrícola, el primer sistema de escritura, se inventó el torno cerámico, se establecieron los fundamentos de la astronomía y las matemáticas, apareció la estratificación social, el esclavismo y la guerra organizada, llevando a la formación de las primeras ciudades estado, que después se convertirían finalmente en imperios.

Los “Pueblos del Mar”

Las fuentes egipcias describen ataques de grupos diversos llamados Pueblos del Mar. Estos no fueron un solo pueblo ni una invasión organizada tradicional, sino una coalición fluida de grupos desplazados semi-nómadas, compuesta por piratas, refugiados climáticos y comunidades colapsadas del Mediterráneo occidental y egeo.

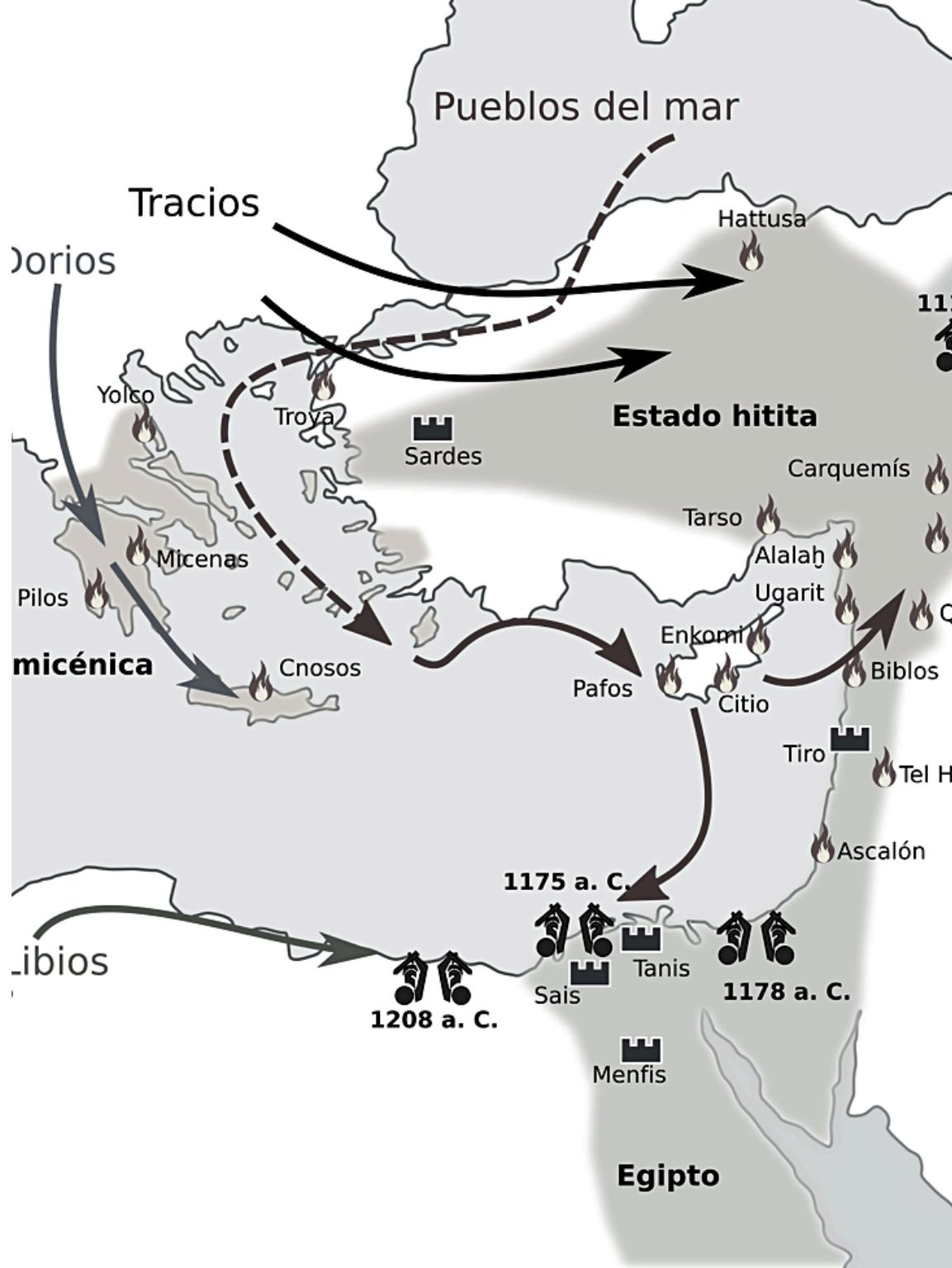
Atacaron Egipto, destruyeron Micenas y los hititas, pero no lograron conquistar el valle del Nilo.

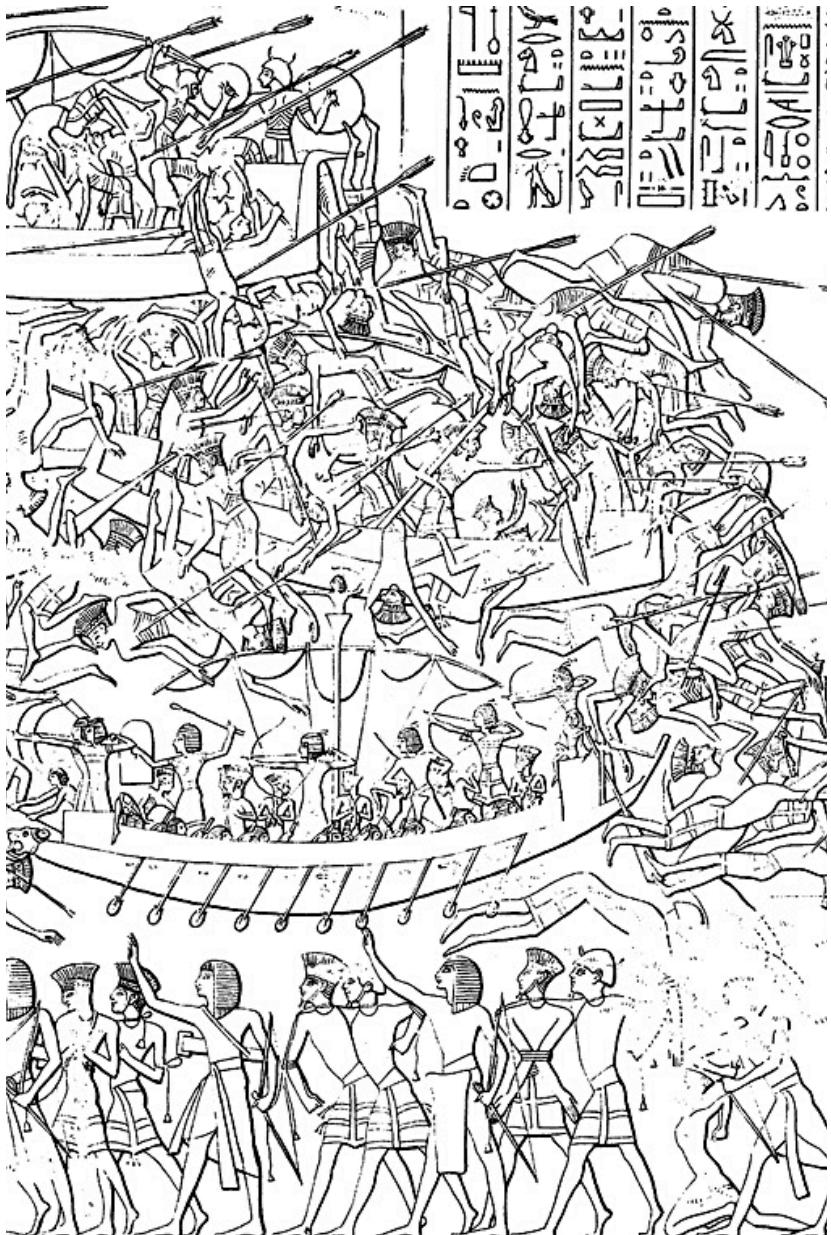
Orígenes

Terremotos, enfriamiento climático, malas cosechas y, sobre todo, conflictos internos entre las élites de las grandes civilizaciones del Bronce. A medida que los palacios colapsaban y las rutas comerciales se rompián, grandes sectores de la población quedaron sin protección ni alimento. Estos grupos se volcaron al mar, combinando migración forzada y piratería como estrategia de supervivencia.

Egipto

El imperio egipcio no fue destruido porque logró resistir militarmente, mientras que Micenas y el Imperio hitita (Anatolia), ya debilitados por revueltas internas y sobreexplotación de sus poblaciones, colapsaron por completo por estos pueblos que representan el movimiento desesperado de poblaciones expulsadas por el fracaso de las élites.





La teoría alternativa

Peter Turchin es quien introduce la teoría sobre la sobreproducción de élites (elite overproduction).

A diferencia de Marx (rebelión desde abajo), Turchin sostiene que: Las sociedades colapsan principalmente por conflictos dentro de la élite, no por rebeliones populares.

población, guerra y ciclos históricos

Según su modelo, población y violencia interactúan como variables que oscilan en el tiempo:

Primero crece la población. Ese crecimiento genera presión sobre recursos limitados, tierras, cargos y prestigio. Esa presión genera conflictos internos, especialmente entre élites. La guerra, el caos y la inestabilidad reducen la población. El ciclo comienza nuevamente.

concepto sociopolítico

Para validar su modelo, demostró picos demográficos seguidos por picos de violencia, y luego colapsos o reequilibrios en contextos históricos muy distintos entre sí: China Han y Tang, Imperio romano, entre otros.

Así, el colapso de la Edad del Bronce no fue causado por un solo evento, sino por la convergencia de estos ciclos demográficos como predice el modelo de Turchin.



La élite hereditaria permanente

Hacia el final de la Edad del Bronce surge algo nuevo:

- Élite permanente
- Élite hereditaria

Esto trae tres ventajas:

1. Mejor organización (guerra, obras públicas)
2. Más riqueza
3. Mayor escala poblacional (de miles a millones)

Pero también introduce un problema estructural:

Rent-seeking behavior (búsqueda de renta)

Búsqueda de rentas

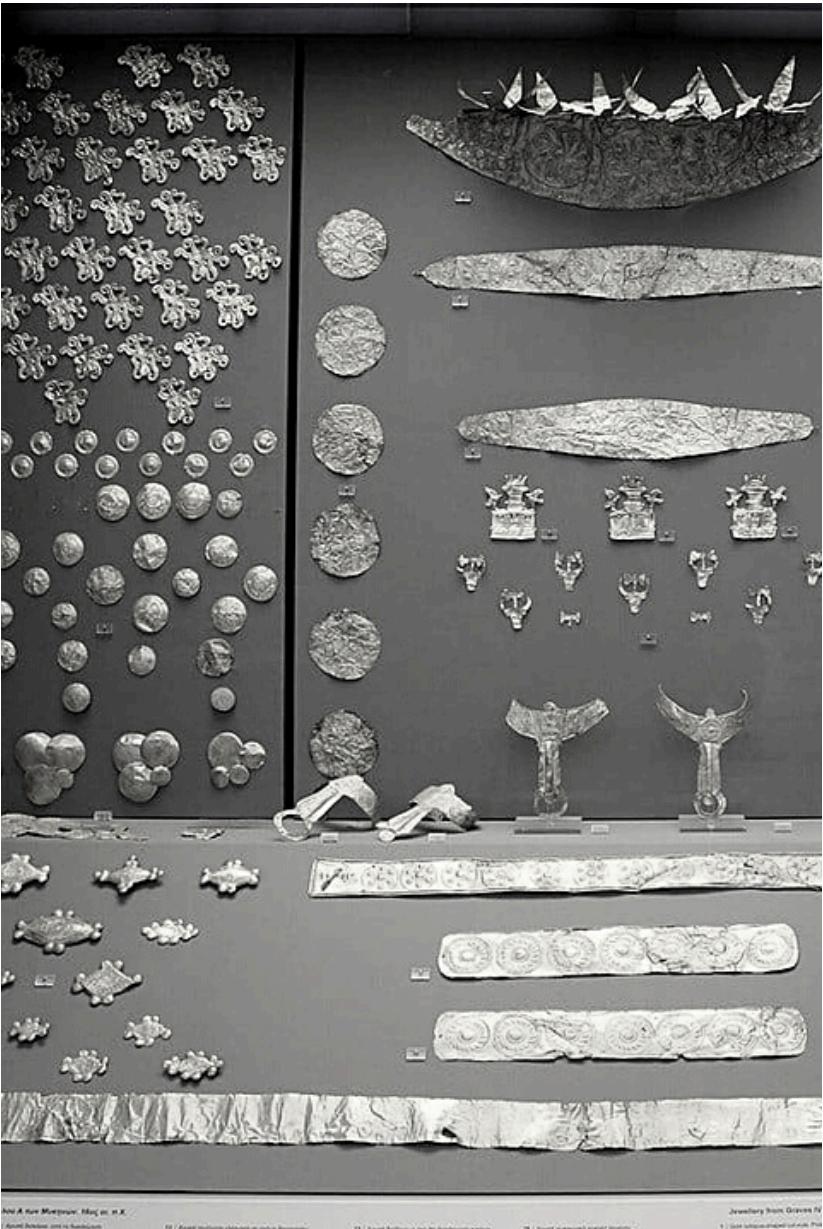
Las élites empiezan a enriquecerse no produciendo, sino cobrando rentas:

- Impuestos
- Alquiler de tierras
- Control de títulos, cargos y privilegios

Esto genera:

- Endeudamiento
- Esclavitud por deudas
- Desigualdad creciente
- Pérdida de resiliencia social





La sobreproducción de élites

Con el crecimiento poblacional:

- Aumenta el número de aspirantes a la élite
- El acceso a la tierra y al poder es limitado
- Las élites empiezan a competir entre sí

El resultado inevitable es:

- Guerra civil
- Revolución
- Expansión imperial

Todas son violentas e inestables.

Micenas

Micenas (descendiente cultural de los Yamnaya) tenía una economía palacial:

- Toda la producción iba al palacio
- El palacio redistribuía, quedándose con una parte

La evidencia arqueológica muestra que:

- Los palacios fueron incendiados
- Las casas comunes no

Esto nos da indicios de rebelión interna contra la élite.



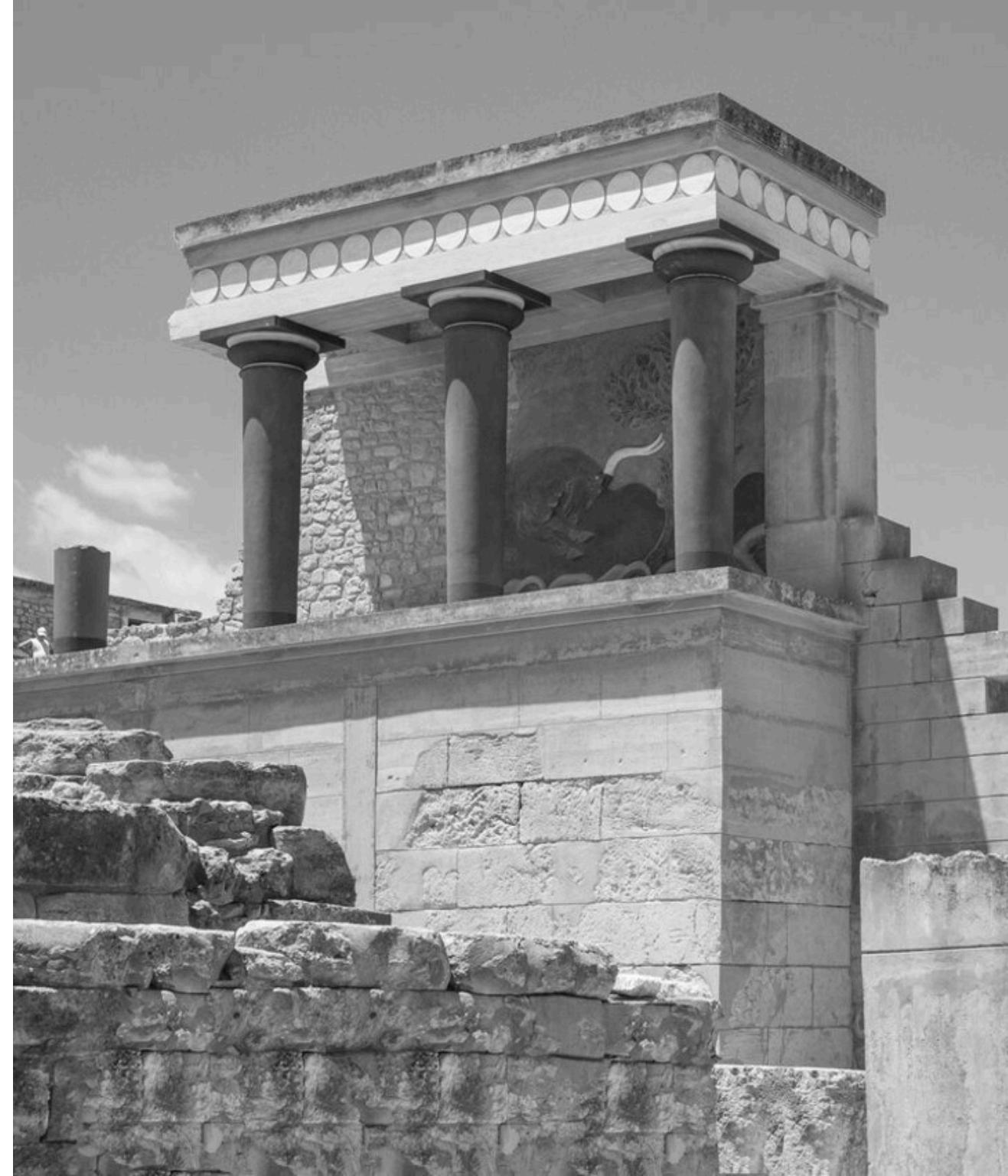
El colapso como proceso histórico recurrente

El colapso de la Edad del Bronce:

- No fue único ni accidental
- No fue una “revolución” desde abajo

Fue el resultado de una sociedad estructuralmente inestable con un patrón recurrente de:

1. Crecimiento
2. Concentración de riqueza
3. Sobreproducción de élites
4. Conflicto interno
5. Colapso
6. Renacimiento



El colapso como motor de innovación



El colapso no es el fin de la civilización, sino su condición de posibilidad.

Ejemplos:

- Del **colapso micénico** surge la **Grecia clásica** → paso a mayor movilidad social y experimentación institucional (asambleas, leyes, ciudadanía).
- Del **colapso de Canaán** surge **Israel / Palestina** → de una sociedad dominada por reyes, palacios y religiones politeístas ligadas al poder a una sociedad con una religión textual (**la Biblia**), donde la autoridad ya no residía en el rey ni en el templo, sino en la palabra escrita.

Los colapsos no son anomalías ni fracasos del sistema, sino su mecanismo de renovación. Las sociedades no avanzan de forma lineal; crecen, se rigidizan, colapsan y, a partir de ese colapso, emergen nuevas formas de organización más adaptadas.

Conclusiones



Progreso impulsado por la destrucción

La historia no avanza por estabilidad eterna, sino por ciclos. Las élites hacen crecer las sociedades, pero su propia acumulación de poder las vuelve inestables. La sobreproducción de élites es una ley histórica recurrente.

**No debemos preguntarnos cómo evitar todo colapso,
sino qué tipo de mundo puede nacer después de él.**