# Керівництво користувача до ПЗ «Kaca «STOP-PARK» ver 1.0

## Зміст

Призначення	3
Початок роботи	3
Перший запуск	3
Оплата	3
Пристрої з якими працює ПЗ «Каса «STOP-PARK»	4
Системні вимоги	5
Напаштування сканеру штрихкола	5

#### Призначення

ПЗ «**Kaca** «**STOP-PARK**» призначений для здійснення готівкових та безготівкових оплат послуг паркування та ведення обліку.

#### Початок роботи

Необхідно налаштувати сканер штрих коду, див. розділ <u>Налаштування</u> сканеру штрихкода.

#### Перший запуск

П3 Запустивши побачите ВИ ЩО всі кнопки крім кнопки «Налаштування» не активні, натисніть на кнопку «Налаштування». Підключіть фіскальний принтер до вашого ПК та в графі «Com порт фіскального принтеру» з випадаючого списку виберіть сот порт. Проробіть цю операцію з іншими пристроями. Після того як ви заповнили усі необхідні поля натисніть на кнопку «Задіяти налаштування» та перезапустіть програму. Після перезапуску ви побачите що тепер неактивованими кнопками  $\epsilon$  «Оплата» та «Звіти». Натисніть на кнопку «Авторизація» перед вами відкриється вкладка з назвою «Авторизація». Натисніть на кнопку «Увійти» та піднесіть карту коли вам запропонують. Якщо картка  $\epsilon$  валідною з'явиться повідомлення «Вітаю! Ви успішно авторизувалися!», а внизу з'явиться пропозиція ввести «Службове внесення», після внесення готівки (Примітка: вводити готівку треба разом з копійками через крапку) потім треба клікнути на кнопку «Внесення готівки» та в лівій панелі з'явиться привітання та надрукується службовий чек про службове внесення.

#### Оплата

Для оплати білету відскануйте його штрихкод за допомогою сканеру штрихкоду, номер штрихкоду з'явиться у правому верхньому куті правої бокової панелі. В разі необхідності перевірте чи співпадає номер штрихкоду білета з тим що є в полі. Нижче з'явиться розрахунок платежу. За замовчуванням для білету вибирається самий перший тариф у якого категорія «погодинний. Якщо оплата безготівкова то натисніть кнопку «Оплатити карткою», РОЅ термінал чекатиме картку 10 секунд після чого

відбудеться відміна зчитування картки. Також у вас є можливість самостійно відмінити зчитування картки натиснувши кнопку «Відміна зчитування картки». В разі списання коштів - відбудеться друк фіскального чеку, запис до бази даних пульта оператора та напис «Статус:» доповниться «Операція пройшла успішно» та стане зеленого коліру. Якщо виконується оплата готівкою - введіть надану клієнтом суму в поле «Готівка» та натисніть «Еnter». В нижньому полі ПЗ «Решта» після цього натисніть на кнопку «Оплатити готівкою». Після натискання на кнопку «Оплатити готівкою» програма зафіксую факт оплати і почне друк чеку, напис «Статус:» доповниться «Операція пройшла успішно» та стане зеленого коліру.

Для оплати паркувальної картки піднесіть її до зчитувача. За замовчуванням для картки вибирається перший тариф у якого категорія «помісячний. Якщо оплата безготівкова то натисніть кнопку «Оплатити карткою», РОЅ термінал чекатиме картку тільки 10 секунд після чого відбудеться відміна зчитування картки також у вас є можливість самостійно Відмінити зчитування картки натиснувши кнопку «Відміна зчитування картки». Якщо платіж успішний відбудеться друк фіскального чеку, запис до бази даних пульта оператора та напис «Статус:» доповниться «Операція пройшла успішно» та буде зеленого коліру. Якщо оплата готівкою то введіть в поле надану вам готівку та натисніть «Enter» в нижньому краю з'явиться решта натисніть на кнопку «Оплатити готівкою» після чого почнеться друк чеку та та напис «Статус:» доповниться «Операція пройшла успішно» та буде зеленого коліру.

### Пристрої з якими працює ПЗ «Каса «STOP-PARK»

- Фіскальний реєстратор Datecs FP-101-Smart;
- Платіжний термінал Ingenico iU180B або сумісні;
- Сканер штрихкоду Datalogic Touch65 або аналогічні;
- Зчитувачі УП-125-01USB або УП-ММ-01USB.

#### Системні вимоги

- OC: Windows 10 2004 19041.681;
- RAM: не менше ніж 4 ГБ;
- CPU: Intel або AMD з не менше ніж 4 ядрами;
- USB: 4 вільні USB під пристрої.

#### Налаштування сканеру штрихкода

- Швидкість передачі 9600 для інтерфейсу RS232 (Stop Bits 1, Data Bits 8-bit, Parity None, Hardware Handshaking None);
  - додати в якості префікса символ "; " (ASCII HEX code 0x3B);
- додати в якості суфікса символи "?, CR, LF " (ASCII HEX code 0x3F, 0x0D, 0x0A);
  - дозволити читання штрих-кодів Code 93.