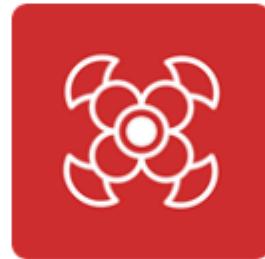


# Présentation Application iOS Taj Mahal



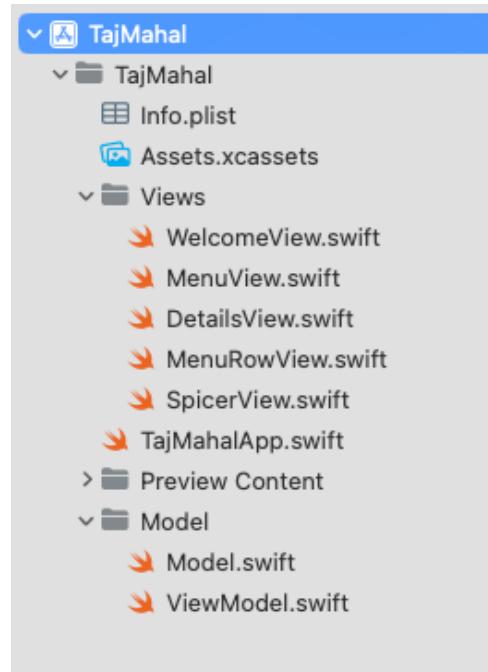
# Gestion des commits

- - Commits du projet
  - - Messages clairs pour chaque modification
  - - Utilisation de GitHub

Commits on Feb 17, 2025		
Ajout de .DS_Store au .gitignore	 ProdX0x committed last week	 4ff88b7 <
Mise à jour de la WelcomeView	 ProdX0x committed last week	 3e46ef3 <
Commits on Feb 21, 2025		
Ajout de .DS_Store au .gitignore	 ProdX0x committed 3 days ago	 0217876 <
Test de connexion à GitHub	 ProdX0x committed 3 days ago	 6961531 <
Commits on Feb 23, 2025		
Ajout et mise à jour des fichiers du projet	 ProdX0x committed 17 hours ago	 a79ba9a <
Commits on Feb 24, 2025		
Ajout et mise à jour des fichiers du projet	 ProdX0x committed 8 minutes ago	 79e306b <
Correction des fichiers manquants et mise à jour du projet	 ProdX0x committed 3 minutes ago	 c3cc431 <
Changes not staged for commit: (use "git add <file>..." to update what will be committed) (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)		
modified: TajMahal/TajMahal.xcodeproj/project.pbxproj modified: TajMahal/TajMahal/DishView.swift modified: TajMahal/TajMahal/Model.swift modified: TajMahal/TajMahal/Views/MenuView.swift modified: TajMahal/TajMahal/Views/WelcomeView.swift		
prod@xMac-Mini TajMahal-interface-dynamique-en-SwiftUI % prod@xMac-Mini TajMahal-interface-dynamique-en-SwiftUI % prod@xMac-Mini TajMahal-interface-dynamique-en-SwiftUI % prod@xMac-Mini TajMahal-interface-dynamique-en-SwiftUI % prod@xMac-Mini TajMahal-interface-dynamique-en-SwiftUI % git add .		
prod@xMac-Mini TajMahal-interface-dynamique-en-SwiftUI % prod@xMac-Mini TajMahal-interface-dynamique-en-SwiftUI % prod@xMac-Mini TajMahal-interface-dynamique-en-SwiftUI % prod@xMac-Mini TajMahal-interface-dynamique-en-SwiftUI % prod@xMac-Mini TajMahal-interface-dynamique-en-SwiftUI % prod@xMac-Mini TajMahal-interface-dynamique-en-SwiftUI % git status On branch main Your branch is up to date with 'origin/main'.		
Changes to be committed: (use "git restore --staged <file>..." to unstaged)		
modified: TajMahal/TajMahal.xcodeproj/project.pbxproj new file: TajMahal/TajMahal/Assets.xcassets/CustomGray.colorset/Contents.json new file: TajMahal/TajMahal/DishView.swift modified: TajMahal/TajMahal/Model.swift new file: TajMahal/TajMahal/Views/DetailsView.swift modified: TajMahal/TajMahal/Views/MenuView.swift modified: TajMahal/TajMahal/Views/WelcomeView.swift		
prod@xMac-Mini TajMahal-interface-dynamique-en-SwiftUI % git commit -m "Ajout et mise à jour des fichiers du projet"		
[main a79ba9a] Ajout et mise à jour des fichiers du projet 7 files changed, 248 insertions(+), 91 deletions(-) create mode 100644 TajMahal/TajMahal/Assets.xcassets/CustomGray.colorset/Contents.json create mode 100644 TajMahal/TajMahal/DishView.swift create mode 100644 TajMahal/TajMahal/Model.swift prod@xMac-Mini TajMahal-interface-dynamique-en-SwiftUI % prod@xMac-Mini TajMahal-interface-dynamique-en-SwiftUI % prod@xMac-Mini TajMahal-interface-dynamique-en-SwiftUI % prod@xMac-Mini TajMahal-interface-dynamique-en-SwiftUI % prod@xMac-Mini TajMahal-interface-dynamique-en-SwiftUI % git push origin main		

# Découpage des structures

- Fichiers distincts pour modèle, vue et gestion des données



# Utilisation de SwiftUI - Organisation

- Stacks (VStack, HStack) pour la mise en page

```
// ♦ Adresse du restaurant
HStack { // ♦ Aline horizontalement l'icône et l'adresse
    Image(systemName: "mappin.circle") // ♦ Affiche l'icône de
        localisation
    Text("12 Avenue de la Brique - 75010 Paris") // ♦ Affiche l'adresse
        du restaurant
    .font(.subheadline) // ♦ Utilise une police de sous-titre
    .foregroundColor(.gray) // ♦ Applique la couleur grise au texte
    Spacer() // ♦ Crée un espace flexible
}
```

- Modificateurs : padding, frame, cornerRadius

```
// ★ Début du corps de la vue
var body: some View {
    HStack { // ♦ Aline horizontalement l'image et les informations du plat
        // ♦ Affichage de l'image du plat
        dishes.image
        .resizable() // ♦ Rendre l'image redimensionnable
        .aspectRatio(contentMode: .fill) // ♦ Remplit le cadre en gardant le ratio de l'image
        .frame(width: 120, height: 90) // ♦ Définit la taille de l'image
        .cornerRadius(10) // ♦ Arrondit les coins de l'image
    }
}
```

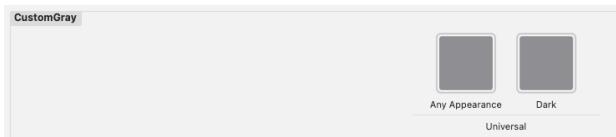
- Navigation avec NavigationStack et NavigationLink

```
// ♦ Vue d'accueil du restaurant
struct WelcomeView: View {
    var body: some View { // ★ Début du corps de la vue
        NavigationStack { // ♦ Permet de naviguer entre différentes vues
            VStack { // ♦ Empile verticalement les éléments
                // ♦ Image de présentation
            }
        }
    }
}
```

# Utilisation de SwiftUI - Détails

- Personnalisation des couleurs et polices

```
.foregroundColor(Color("CustomGray")) // ♦ Applique la couleur personnalisée "CustomGray"
```



- Respect des maquettes et des espacements
- Utilisation de SpicerView pour afficher le niveau de piment

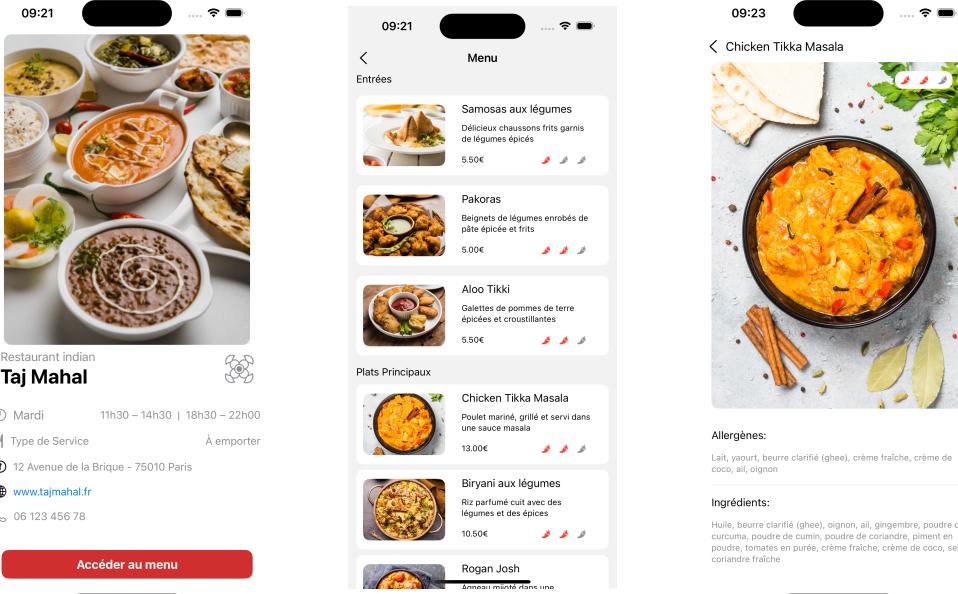
```
// ♦ Vue qui affiche le niveau de piment à l'aide d'icônes
struct SpiceView: View {

    var dish: Dish // ♦ Le plat dont on va afficher le niveau de piment

    // ♦ Fonction qui retourne un nombre entre 1 et 3 en fonction du niveau de piment
    func getRating(rater: SpiceLevel) -> Int {
        if rater == .hot { // ♦ Si le plat est "hot" (fort)
            return 3 // ♦ Retourne 3 (3 icônes rouges)
        } else if rater == .medium { // ♦ Si le plat est "medium" (moyen)
            return 2 // ♦ Retourne 2 (2 icônes rouges)
        } else { // ♦ Sinon (niveau "light")
            return 1 // ♦ Retourne 1 (1 icône rouge)
        }
    }
}
```

# Points forts et évolutions

- Interface utilisateur fidèle aux maquettes



- Possibilités d'évolution : animations, nouvelles sections



**Merci !**