--直接在网页中编写移动端的代码，在980视口下显示不好，会导致页面内容非常小

--编写移动端页面，像素比一般在1css：：2物理或者1css：：3物理

--通过meta标签设置视口大小 <meta name= “viuport” content = “width = 300px”>

--每款的移动设备都有一个最佳像素比，只需设置最佳像素比即可

<meta name=”viewport” content = “width = divce-width, initial-scale=1.0（设置缩放1.0）”>