过度，指定一个属性变换时的切换方式

--属性transition

--属性transition-property

指定要执行过渡的属性

--属性transition-duration

过度花费时间

--属性transition-timing-function

过度时序函数，指定过度的执行方式

--可选值：

Ease默认 慢速加速减速

Linear 线性匀速

Ease-in 持续加速

Ease-out 快速减速

Ease-in-out 先加速后减速

Cubic-bezier（）自选

Steps（）分步执行

--属性transition-delay

过度延时，等待相应时间