Box model（盒子模型、框模型）

--将页面中的元素设置位矩形的盒子，并摆放到不同的位置

--每个盒子的组成

--content（内容区）

--由width属性和heigth属性设置

--border（边框）

--设置边框，需设置三个样式border-width（会有默认3个像素的值）、

border-color、border-style

--边框的大小会影响内容区大小

--border-width可以设定四个边框的大小上、右、下、左，或者上、左右、下

或者上下、左右或者上下左右

--还有四个border-xxx-width单独设置四边大小

--border-color可以指定四个边的颜色同上，不指定则默认值黑色

--border-style指定边框的线样式solid实线dotted点状虚线dashed虚线

double双线，也可以给四个边设置，同上，必须指定，默认值null

--简写方法（无顺序要求）border：xxx xxx xxx；

--padding（内边距）

--内容区和边框之间的距离，内边距设置会影响盒子大小，背景色会延伸到内

边距，一个盒子可见框大小=内容区+内边距+边框

--padding-top、right、bottom、left，也直接指定同上

--margin（外边距）

--不影响外盒子可见框的大小、影响盒子的位置，影响盒子实际大小

--有四个方向同上，默认情况下设置左上外边距会移动自身，设置右下边距会

移动其他元素

--用法同上