物理像素：屏幕上的小点

Css像素：编写网页时所用的像素时CSS像素，显示网页时将CSS像素转为物理像素

--一个CSS像素最终由几个物理像素显示，由浏览器决定：

--默认情况下pc端，一个CSS = 一个物理

视口：屏幕中用来显示网页的区域，通过查看视口大小，查看css像素和物理像素的比例

--默认情况下：

视口宽度 1920px css

1920px 物理

--放大两倍后：

视口宽度 960px css

1920px 物理