1、File类：文件和文件目录路径的抽象表示形式，与平台无关

2、File 能新建、删除、重命名文件和目录，但 File 不能访问文件内容本身。如果需要访问文件内容本身，则需要使用输入/输出流。

3、File对象可以作为参数传递给流的构造器

4、常用构造器：

A、public File(String pathname)

B、public File(String parent,String child)

C、public File(File parent,String child)

5、File类中获取方法：

A、public String getAbsolutePath()：获取绝对路径

B、public String getPath() ：获取路径

C、public String getName() ：获取名称

D、public String getParent()：获取上层文件目录路径。若无，返回null

E、public long length() ：获取文件长度（即：字节数）。不能获取目录的长度。

F、public long lastModified() ：获取最后一次的修改时间，毫秒值

G、public String[] list() ：获取指定目录下的所有文件或者文件目录的名称数组

H、public File[] listFiles() ：获取指定目录下的所有文件或者文件目录的File数组

6、File类中重命名方法：

A、public boolean renameTo(File dest):把文件重命名为指定的文件路径

7、File类中判断方法：

A、public boolean isDirectory()：判断是否是文件目录

B、public boolean isFile() ：判断是否是文件

C、public boolean exists() ：判断是否存在

D、public boolean canRead() ：判断是否可读

E、public boolean canWrite() ：判断是否可写

F、public boolean isHidden() ：判断是否隐藏

8、File中创建方法：（如果你创建文件或者文件目录没有写盘符路径，那么，默认在项目 路径下。）

A、public boolean createNewFile() ：创建文件。若文件存在，则不创建，返回false

B、public boolean mkdir() ：创建文件目录。如果此文件目录存在，就不创建了。 如果

此文件目录的上层目录不存在，也不创建。

C、public boolean mkdirs() ：创建文件目录。如果上层文件目录不存在，一并创建

9、File中删除方法:（Java中的删除不走回收站。 要删除一个文件目录，请注意该文件目录内不能包含文件或者文件目录）

A、public boolean delete()：删除文件或者文件夹