可以理解为画笔，为我们提供了各种绘制图形

1.画直线 drawLine（int x1，int y1，int x2， int y2）

2.画矩形边框 drawRect（int x，int y，int width，int height）

3.画椭圆边框 drawOval（int x，int y，int width，int height）

4.填充矩形 fillRect（int x，int y，int width，int height）

5.填充椭圆 fillOval（int x，int y，int width，int height）

6.画图片 drawImage（Image img，int x，int y，……）

7.画字符串 drawString（String str，int x，int y）

8.设置画笔的字体 setFont（Font font）

9.设置画笔的颜色 setColor（Color c）