都是同一个类型，调用同一个方法，却能呈现不同的状态

Item i1= new LifePotion();

Item i2 = new MagicPotion();

   System.out.print("i1是Item类型，执行effect打印:");

   i1.effect();

   System.out.print("i2也是Item类型，执行effect打印:");

   i2.effect();





