Gestión de Entradas para Micro-Eventos

Integrantes: Carlos Arévalo

Daniel Zeballos

Repositorio GitHub: https://github.com/ProductoraEventos-Proyecto/gestion-eventos-app

1. Especificación de Requerimiento

El requerimiento inicial del cliente era incompleto, por lo que realizamos un proceso de validación para asegurar que el sistema cumpla con las expectativas del cliente. Se han definido los criterios de aceptación de cada funcionalidad:

• CRUD Evento:

- Crear Evento: Nombre, fecha, categoría, precio de entrada y cupos disponibles serán campos obligatorios. Los campos no deben estar vacíos; precio y cupos deben ser números enteros y el precio debe ser positivo.
- Editar Evento: Permite modificar cualquier campo de un evento creado por sí mismo. Las validaciones son las mismas que en la creación.
- Eliminar Evento: Se permite eliminar cualquier evento propio.
- Consultar Evento: Mostrar listado completo de eventos con información clara de cada campo. El listado deberá estar siempre actualizado frente a acciones CRUD del sistema
- Filtrado y Búsqueda de Eventos: se puede filtrar por nombre, descripción, categoría, fecha y un rango de precio. Los resultados deben coincidir exactamente con todos los criterios ingresados.
- Generación de Reportes: Debe mostrar el número de eventos registrados, el número de cupos disponibles para cada uno de los eventos y el número de eventos con cantidad de cupos menores a 0.
- Autenticación y Creación de Usuarios: El usuario y contraseña serán obligatorios en ambos casos. No se pedirán requisitos mínimos para ninguna de las dos entradas. Al equivocarse logueando se enviará un mensaje de error que no especifica cuál de las dos entradas es incorrecta. La validación de los usuarios será sensible a mayúsculas/minúsculas y caracteres especiales.

2. Cumplimiento de Requerimientos

Para realizar la verificación del sistema se realizarán pruebas unitarias al código por medio de pytest a las principales funcionalidades del sistema. Además se contrastaran los requerimientos y las pruebas de tal forma que nos aseguremos que la aplicación cumple correctamente cada uno de los requerimientos planteados.

3. Organización y Flujo de Trabajo

3.1. Organización:

Cada integrante está a cargo de realizar 2 módulos de la aplicación. Carlos Arevalo desarrollará el módulo de autenticación y el módulo CRUD de

eventos. Daniel Zeballo desarrollará el módulo de búsqueda y filtrado y el módulo de registro de eventos.

3.2. Flujo de trabajo

Se trabajara con un repositorio único en <u>GitHub</u> el cual se organizara cómo un GitFlow, por lo que se habilitó protección en main para evitar commits directos.

Para el manejo de logs se habilitará <u>Sentry.io</u>. Para dejar constancia de las pruebas se utilizará <u>Greentest.ai</u>. Se creará un espacio de trabajo del equipo en <u>Slack.com</u> el cual estará conectado tanto con GitHub cómo con Sentry.io.

4. Problemas y Soluciones

Durante la realización de la tarea se tuvieron varios problemas, cómo es el hecho de que inicialmente no habíamos entendido por completo cómo usar el flujo de trabajo de GitFlow por lo cual algunas cosas se subieron de forma desordenada, sin embargo investigamos y comprendimos cómo se tenía que hacer, por lo que arreglamos las ramas y trabajamos de forma buena y ordenada.

Otro problema que se tuvo fue que algunos testing que tenían que ver con tkinter daban error porque la interfaz gráfica no está diseñada para ejecutarse en entornos de pruebas automatizadas, entonces se hizo con una estrategia de mocking que es simular la interacción de con los componentes de la GUI.

5. Pruebas Realizadas

Para el testing de la aplicación se van a realizar pruebas unitarias a distintos formularios de la aplicación, inicialmente cada integrante realizará pruebas a ciertos formularios, para luego unificar las pruebas realizadas. Carlos Arévalo se encargará de realizar las pruebas a los formularios que afectan directamente a los eventos. Daniel Zeballos se encargará de las pruebas realizadas al login y el registro de usuarios de la aplicación. A continuación se deja constancia de las pruebas realizadas luego de la unificación.

Id_Test	Entrada al sistema	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Fallo o Éxito	Comentario adicional
test_inicia r_sesion_e xitoso	Usuario: test_user, Contraseña: password123	Se inicia sesión correctamente y se llama a on_success_callback("test _user").	Se inicia sesión correctamente y se llama a on_success_callback(" test_user").	Éxito	Inicio de sesión correcto con username y password válidos.
test_inicia r_sesion_i ncorrecto	Usuario: test_user, Contraseña: wrong_pass	Se muestra error "Usuario o contraseña incorrectos".	Se muestra error "Usuario o contraseña incorrectos".	Éxito	Inicio de sesión falla correctamente con password incorrecto.

test_inicia r_sesion_c ampos_va cios_usern ame	Usuario vacío, Contraseña: pass	Se muestra error "Usuario y contraseña no pueden estar vacíos".	Verificar_usuario fue llamado aun cuando username estaba vacío.	Fallo	
test_inicia r_sesion_c ampos_va cios_pass word	Usuario: user, Contraseña vacío	Se muestra error "Usuario y contraseña no pueden estar vacíos".	Verificar_usuario fue llamado aun cuando password estaba vacío.	Fallo	
test_inicia r_sesion_c ampos_va cios_total	Usuario vacío, Contraseña vacío	Se muestra error "Usuario y contraseña no pueden estar vacíos".	Verificar_usuario fue llamado aun cuando ambos campos estaban vacíos.	Fallo	
test_inicia r_sesion_u sername_c on_espaci os	Usuario con espacios " user123 ", Contraseña: password	Se eliminan espacios y se valida usuario "user123".	Username no se recorta antes de verificar.	Fallo	
test_inicia r_sesion_p assword_c on_espaci os	Usuario: user, Contraseña con espacios " pass "	El sistema valida con espacios tal cual, debe fallar autenticación.	El sistema valida con espacios tal cual, debe fallar autenticación.	Éxito	Password con espacios produce error como se esperaba.
test_inicia r_sesion_s ensible_a_ mayuscula s	Usuario: User, Contraseña: pass	Diferencia de mayúsculas/minúsculas → credenciales inválidas.	Diferencia de mayúsculas/minúscula s → credenciales inválidas.	Éxito	Login sensible a mayúsculas falla correctamente.
test_inicia r_sesion_u sername_u nicode	Usuario: usuario_ñ, Contraseña: clave	Se autentica correctamente con caracteres Unicode.	Se autentica correctamente con caracteres Unicode.	Éxito	Username con caracteres unicode se procesa correctamente.
test_inicia r_sesion_u sername_c aracteres_ especiales	Usuario: user!@#, Contraseña: pass!@#	Se autentica correctamente con caracteres especiales.	Se autentica correctamente con caracteres especiales.	Éxito	Username con caracteres especiales se procesa correctamente.
test_inicia r_sesion_u sername_l argo	Usuario largo (200 caracteres), Contraseña: password	Se procesa y valida el usuario largo correctamente.	Se procesa y valida el usuario largo correctamente.	Éxito	Username largo se procesa correctamente.

test_inicia r_sesion_p assword_l argo	Usuario: user, Contraseña larga (200 caracteres)	Se procesa y valida la contraseña larga correctamente.	Se procesa y valida la contraseña larga correctamente.	Éxito	Password largo se procesa correctamente.
test_crear _cuenta_e xitoso	Usuario nuevo: new_user, Contraseña: new_pass	Se crea cuenta nueva exitosamente y se muestra confirmación.	Se crea cuenta nueva exitosamente y se muestra confirmación.	Éxito	Cuenta creada exitosamente.
test_crear _cuenta_e xistente	Usuario existente: existente, Contraseña: pass	Se muestra error "El usuario ya existe. Por favor, elige otro".	Se muestra error "El usuario ya existe. Por favor, elige otro".	Éxito	Intento de crear cuenta existente falla correctamente.
test_crear _cuenta_c ampos_va cios	Usuario vacío, Contraseña vacío	Se muestra error "Usuario y contraseña no pueden estar vacíos".	Se muestra error "Usuario y contraseña no pueden estar vacíos".	Éxito	Validación de campos vacíos funciona correctamente.
test_crear _cuenta_u sername_c on_espaci os	Usuario con espacios " user ", Contraseña: pass	Se eliminan espacios y se crea usuario "user".	Username no se recorta antes de crear cuenta.	Fallo	
test_crear _cuenta_p assword_c on_espaci os	Usuario: user, Contraseña con espacios " pass "	Se crea usuario tal cual con espacios en contraseña.	Se crea usuario tal cual con espacios en contraseña.	Éxito	Password con espacios se procesa correctamente.
test_crear _cuenta_u sername_u nicode	Usuario Unicode "软件 测试", Contraseña: clave	Se crea cuenta correctamente con Unicode.	Se crea cuenta correctamente con Unicode.	Éxito	Username con caracteres unicode se procesa correctamente.
test_crear _cuenta_u sername_l argo	Usuario largo (300 caracteres), Contraseña: pass	Se crea cuenta exitosamente con nombre largo.	Se crea cuenta exitosamente con nombre largo.	Éxito	Username largo se procesa correctamente.

test_crear _cuenta_p assword_l argo	Usuario: user, Contraseña larga (300 caracteres)	Se crea cuenta exitosamente con contraseña larga.	Se crea cuenta exitosamente con contraseña larga.	Éxito	Password largo se procesa correctamente.
test_crear _cuenta_u sername_i gual_a_pa ssword	Usuario = Contraseña = "same"	Se crea cuenta exitosamente aunque usuario = contraseña.	Se crea cuenta exitosamente aunque usuario = contraseña.	Éxito	Username igual a password se permite y se procesa correctamente.
test_volve r_a_login_ restaura_e stado	Navegar a crear cuenta y volver al login	Modo vuelve a "login" y subtítulo cambia a "Inicia sesión o crea tu cuenta".	Modo vuelve a "login" y subtítulo cambia a "Inicia sesión o crea tu cuenta".	Éxito	Volver a login restaura correctamente el estado de la UI.
test_crear _cuenta_c ambia_est ado	Entrar a crear cuenta	Modo cambia a "register" y subtítulo cambia a "Creando nueva cuenta".	Modo cambia a "register" y subtítulo cambia a "Creando nueva cuenta".	Éxito	Crear cuenta cambia correctamente el estado de la UI.
test_volve r_a_login_ limpia_ca mpos	Ingresar datos, luego volver al login	Los campos de usuario y contraseña se vacían.	Los campos de usuario y contraseña se vacían.	Éxito	Volver a login limpia correctamente los campos de entrada.
test_crear _cuenta_o culta_boto n_login	Cambiar a crear cuenta	El botón de login desaparece.	El botón de login desaparece.	Éxito	Crear cuenta oculta correctamente el botón de login.
test_crear _cuenta_ muestra_b oton_volv er	Cambiar a crear cuenta	El botón "volver" se hace visible.	El botón "volver" se hace visible.	Éxito	Crear cuenta muestra correctamente el botón de volver.
				•	
test_crear _eventos_ varios_1	"Concierto", "Música en vivo", "10-09-2025"," Musica","5000", "100"	Se llama a crear_evento	Se llama a crear_evento	Éxito	Evento básico creado correctamente.
test_crear _eventos_ varios_2	nombre_entry:" E*500"	Se llama a crear_evento	Se llama a crear_evento	Éxito	Evento con nombre muy largo se crea.
test_crear _eventos_ varios_3	descripcion_entr y:""	Se llama a crear_evento	Se llama a crear_evento	Éxito	

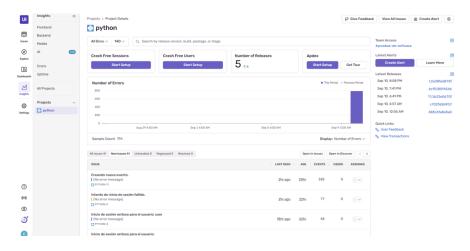
test_crear _eventos_ varios_4	nombre_entry:""	Nos se llama a crear_evento	Nos se llama a crear_evento	Éxito	Evento sin nombre rechazado
test_crear _eventos_ varios_5	fecha_entry:"32- 13-2025"	No se llama a crear_evento	No se llama a crear_evento	Éxito	Evento con fecha inválida no se crea
test_crear _eventos_ varios_6	precio_entry:"ab	No se llama a crear_evento	No se llama a crear_evento	Éxito	Precio inválido detectado, evento no creado.
test_crear _eventos_ varios_7	cupos_entry:"ab	No se llama a crear_evento	No se llama a crear_evento	Éxito	Cupos inválidos detectados, evento no creado.
test_crear _eventos_ varios_8	nombre_entry:" Evento ∏", descripcion_entr y:" ""	Se llama a crear_evento	Se llama a crear_evento	Éxito	Evento con emojis se crea correctamente.
test_crear _eventos_ varios_9	precio_entry:"-5	No se llama a crear_evento	No se llama a crear_evento	Éxito	Evento con precio negativo no aceptado
test_crear _eventos_ varios_10	cupos_entry:"0"	No se llama a crear_evento	No se llama a crear_evento	Éxito	Evento con cupos cero no se crea
test_actual izar_event o_valido	ID seleccionado = 1, todos los campos llenos con datos válidos	Se llama a actualizar_evento	Se llama a actualizar_evento	Éxito	Evento actualizado exitosamente.
test_actual izar_event o_nombre _vacio	ID seleccionado = 1, campo nombre vacío	No se llama a actualizar_evento	No se llama a actualizar_evento	Éxito	Actualización rechazada por nombre vacío.
test_actual izar_event o_unicode	ID seleccionado = 2, campos con caracteres Unicode	Se llama a actualizar_evento	Se llama a actualizar_evento	Éxito	Se crea con exito el unicode
test_elimi nar_event o_propieta rio	Selección de evento propio en la lista	Se llama a eliminar_evento, muestra mensaje info	Se llama a eliminar_evento, muestra mensaje info	Éxito	Usuario puede eliminar su propio evento.
test_elimi nar_event o_ajeno	Selección de evento de otro usuario	No se llama a eliminar_evento	No se llama a eliminar_evento	Éxito	Usuario no puede eliminar evento ajeno.

test_elimi nar_event o_sin_sele ccion	Ningún evento seleccionado	No se llama a eliminar_evento	No se llama a eliminar_evento	Éxito	Eliminación ignorada al no seleccionar evento.
test_busqu eda_nomb re	Texto de búsqueda "Concierto" en campo nombre	Se llama a actualizar_listas_eventos	Se llama a actualizar_listas_event os	Éxito	Muestra los elementos relacionados a la busqueda.
test_busqu eda_categ oria	Texto de búsqueda "Musica" en categoría	Se llama a actualizar_listas_eventos	Se llama a actualizar_listas_event os	Éxito	Muestra los eventos relacionados con la categoria.
test_busqu eda_preci o_min_ma x	Texto de búsqueda precio mínimo = 1000, máximo = 5000	Se llama a actualizar_listas_eventos	Se llama a actualizar_listas_event os	Éxito	Filtra a travez de precio minimo y maximo
test_busqu eda_fecha	Texto de búsqueda fecha = 10-09-2025	Se llama a actualizar_listas_eventos	Se llama a actualizar_listas_event os	Éxito	Busca los elementos de la fecha
test_mostr ar_formul ario	Llamar a mostrar_formula rio()	El frame de formulario se muestra	El frame de formulario se muestra	Éxito	El formulario se visualiza correctamente
test_mostr ar_registro s	Llamar a mostrar_registro s()	El frame de registros se muestra	El frame de registros se muestra	Éxito	test_mostrar_registr os
test_habili tar_campo s	Llamar a habilitar_campo s()	Los campos quedan en estado "normal"	Los campos quedan en estado "normal"	Éxito	Los campos de entrada se habilitan correctamente.
test_desha bilitar_ca mpos	Llamar a deshabilitar_ca mpos()	Los campos quedan en estado "disabled"	Los campos quedan en estado "disabled"	Éxito	Los campos de entrada se deshabilitan correctamente.
test_limpi ar_campos _sin_reset ear_id	Campo nombre con texto, ID seleccionado = 99	Campos vacíos, ID no cambia	Campos vacíos, ID no cambia	Éxito	Los campos se limpian sin modificar el ID de evento seleccionado.
test_nomb re_un_car acter	Nombre = "A", demás campos válidos	Se llama a crear_evento	Se llama a crear_evento	Éxito	El sistema permite nombres con 1 caracter
test_descri pcion_larg a	Descripción = 1000 caracteres, demás campos válidos	Se llama a crear_evento	Se llama a crear_evento	Éxito	Crea evento con descripcion larga

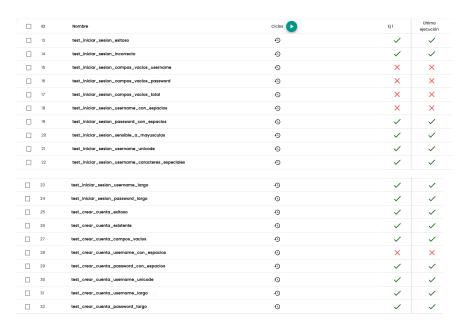
test_preci o_grande	Precio = 1000000000, demás campos válidos	Se llama a crear_evento	Se llama a crear_evento	Éxito	Crea evento con precio elevado
test_cupos _grande	Cupos = 100000, demás campos válidos	Se llama a crear_evento	Se llama a crear_evento	Éxito	Crea evento con cupo elevado

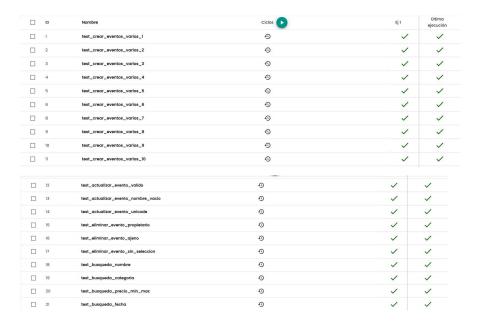
6. Evidencia

6.1. Manejo de Logs en Sentry.io

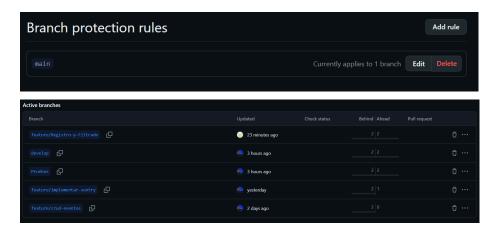


6.2. Realización de pruebas y respaldo en Greentest.ai





6.3. Organización y Flujo de Trabajo



6.4. Integración de la plataformas con slack

