

Modelo de Processo

13 de novembro de 2017

Sumário

1	Introdução	1
2	Baselines	2
2.1	Identificando Items de Configuração	2
3	Controle de Mudanças	3
3.1	Ferramentas	3
3.2	Políticas de versionamento	3
3.3	Processo para adesão de novos desenvolvedores	3
3.4	Processo para adicionar novas funcionalidades	3
3.5	Processo para fazer atualizações	3
3.6	Processo para correção de bugs	3
3.7	Processo para criação de distribuições	3
4	Apêndice	3

1 Introdução

Nesse documento foi especificado um modelo de processo para a empresa X atendendo às normas da CMMI-DEV.

2 Baselines

Nessa seção serão definidos quais as baselines e os itens de configuração presentes no projeto e que serão versionados e controlados.

2.1 Identificando Items de Configuração

Na seguinte tabela consta os itens de configuração e seus respectivos identificadores.

Item	Identificador
Diagrama de Caso de Uso	UC
Diagrama de Classe	CD
Diagrama de Sequência	SD
Código fonte	-

Tabela 1: Itens sob controle

3 Controle de Mudanças

3.1 Ferramentas

No ciclo de desenvolvimento do projeto serão utilizadas as seguintes ferramentas para a criação e versionamento de novos artefatos, bem como meios para realização de auditoria.

- Git - "é um sistema de controle de versão distribuído e um sistema de gerenciamento de código fonte, com ênfase em velocidade."
- Github - "é uma plataforma de hospedagem de código-fonte com controle de versão usando o Git."
- Astah - "é um software para modelagem uml."
- Draw.io - "é um software para diagramação online."

3.2 Políticas de versionamento

Será usado o seguinte formato para versionamento: 0.0.0. Para o incremento dos números deverão ser seguidas as seguintes políticas:

- O número mais a esquerda é incrementado quando tem uma quebra de compatibilidade com as todas as versões de incremento inferior
- O número no centro é incrementado quando é adicionada uma nova funcionalidade, mantendo a compatibilidade.
- O número mais a direita é incrementado quando é realizada correções de bugs, também mantendo a compatibilidade.

3.3 Processo para adesão de novos desenvolvedores

3.4 Processo para adicionar novas funcionalidades

3.5 Processo para fazer atualizações

3.6 Processo para correção de bugs

3.7 Processo para criação de distribuições

4 Apêndice

Lista de Figuras

Lista de Tabelas

1	Itens sob controle	2
---	------------------------------	---