# Processo de Gerencia de Configuralções

Lucas Joaquim, Josiel Faleiros e Rafael

Universidade Tecnológica Federal do Paraná - Câmpus Cornélio Procópio

# Sumário

1	Intr	rodução	3
<b>2</b>	Bas	elines	3
	2.1	Identificando Items de Configuração	3
	2.2	Baselines do projeto	3
3	Cor	ntrole de Mudanças	3
	3.1	Ferramentas	3
	3.2	Repositórios	4
	3.3	Políticas de versionamento	4
	3.4	Auditoria	4
	3.5	Processo para adesão de novos desenvolvedores	Ę
	3.6	Processo para adicionar novas funcionalidades	Ę
	3.7	Processo para fazer atualizações	Ę
	3.8	Processo para correção de bugs	Ę
	3.9	Processo para criação de distribuições	Ę

# 1 Introdução

Nesse documento foi especificado um processo de gerencia de configuração para a empresa Software Supimpa Tecnologia (2ST). Usando como base as normas da CMMI-DEV. A empresa possui o produto de software Klassic e conta com 10 desenvolvedores.

### 2 Baselines

Nessa seção serão definidos identificados os itens de configuração e as baselines presentes no projeto que serão versionados e controlados.

### 2.1 Identificando Items de Configuração

Na seguinte tabela constam os itens de configuração e seus respectivos identificadores.

Item	Identificador
Diagrama de Caso de Uso	UC
Diagrama de Classe	$^{\mathrm{CD}}$
Diagrama de Sequência	$\operatorname{SD}$
Código fonte	-
Documento LaTeX	TEX

Tabela 1: Itens sob controle

## 2.2 Baselines do projeto

Baseline	Itens relacionados	status
Plano de Gerência de Configuração	TEX	em desenvolvimento
Documentação	CD, SD, UC	em desenvolvimento
Produto	Código fonte	em desenvolvimento

Tabela 2: Baseline

# 3 Controle de Mudanças

### 3.1 Ferramentas

No ciclo de desenvolvimento do projeto serão utilizadas as seguintes ferramentas para a criação e versionamento dos artefatos, bem como meios para realização de auditoria.

• Git - é um sistema de controle de versão distribuído e um sistema de gerenciamento de código fonte, com ênfase em velocidade.

- Github é uma plataforma de hospedagem de código-fonte com controle de versão usando o Git.
- Astah é um software para modelagem uml.
- Bpmn.io é um software para diagramação online.

### 3.2 Repositórios

Abaixo constam os repositórios do projeto:

- Documentation Contém toda a documentação do projeto. https://github.com/ProdutoInova/Document
- ProdutoInova Contém todo o código do projeto. https://github.com/ProdutoInova/Inova.git.
- modulo-cidade Contém a implementação do módulo cidade. https://github.com/ProdutoInova/modulo-cidade.git.

### 3.3 Políticas de versionamento

Será usado o seguinte formato para versionamento: 0.0.0. Para o incremento dos números deverão ser seguidas as seguintes políticas:

- O número mais a esquerda é incrementado quando são realizadas uma ou mais mudanças que resultam na perda de compatibilidade com a versão anterior.
- O número do centro é incrementado quando é adicionada uma ou mais funcionalidades, mas mantendo a compatibilidade com a versão anterior.
- O número mais a direita é incrementado quando é realizada correções de bugs, também mantendo a compatibilidade com a versão anterior.

### 3.4 Auditoria

Será utilizado o audit log do Github para avaliação das ações realizadas pelos membros do projeto. O audit log inclui detalhes como quem executou a ação, qual foi a ação e quando foi realizada.

É possível realizar as seguintes ações:

- Em que repositório uma ação foi realizada.
- O usuário que realizou a ação.
- A ação que foi realizada.
- Em que país a ação teve lugar.
- A data e hora em que a ação ocorreu.

- 3.5 Processo para adesão de novos desenvolvedores
- 3.6 Processo para adicionar novas funcionalidades
- 3.7 Processo para fazer atualizações
- 3.8 Processo para correção de bugs

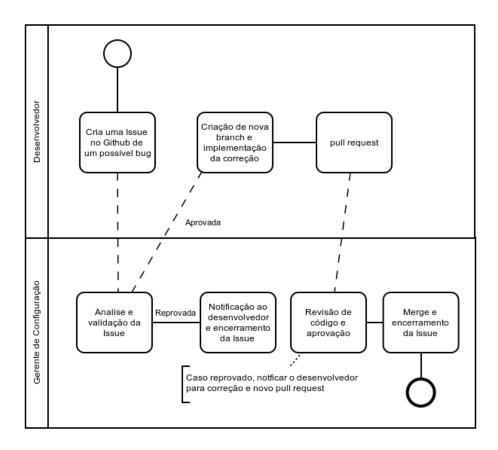


Figura 1: Correção de bugs.

### 3.9 Processo para criação de distribuições

# Lista de Figuras

1	Correção de bugs	5
Lista	de Tabelas	
1	Itens sob controle	3
2	Baseline	3