Modelo de Processo

13 de novembro de 2017

Sumário

	elines		
2.1	Identificando Items de Configuração $\ \ldots \ \ldots \ \ldots \ \ldots \ \ldots$		
Controle de Mudanças			
3.1	Ferramentas		
3.2	Políticas de Versões		
3.3	Políticas para adesão de novos desenvolvedores		
3.4			
3.5	Processo para fazer atualizações		
3.6	Processo para correção de bugs		
3.7	Processo para criarção de distribuição		

1 Introdução

Nesse documento foi especificado um modelo de processo para a empresa X atendendo às normas da CMMI-DEV.

2 Baselines

Os seguintes itens serão colocados sob controle de gerencia de configuração:

2.1 Identificando Items de Configuração

Item	Identificador
Diagrama de Caso de Uso	UC
Diagrama de Classe	$^{\mathrm{CD}}$
Diagrama de Sequência	SD
Codigo fonte	-

Tabela 1: Itens sob controle

3 Controle de Mudanças

3.1 Ferramentas

No ciclo de desenvolvimento do projeto serão utilizadas as seguintes ferramentas:

- Git
- Github
- Astah
- Draw.io

3.2 Políticas de Versões

Será usado o seguinte formato para versionamento: MAIOR.MENOR.PATCH. Siga o seguinte políticas para incremento dos números: MAIOR quando é quebrada a compatibilidade com versões anteriores, MINOR quando é adicionada nova funcionalidade, mas continua compatível com a versão PATCH ,

3.3 Políticas para adesão de novos desenv	olvedores			
3.4 Processo para adicionar novas funcion	ıalidade			
3.5 Processo para fazer atualizações				
3.6 Processo para correção de bugs				
3.7 Processo para criarção de distribuição)			
4 Apêndice				
Lista de Figuras				
Lista de Tabelas				
1 Itans sob controls	1			