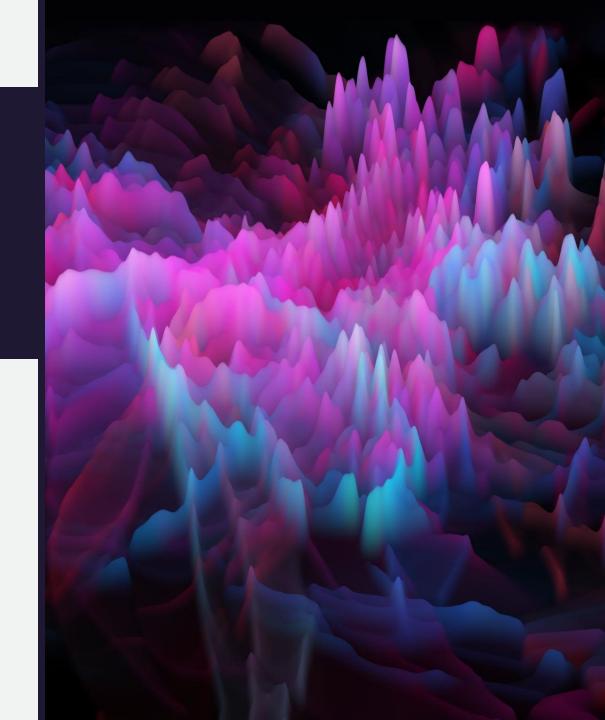
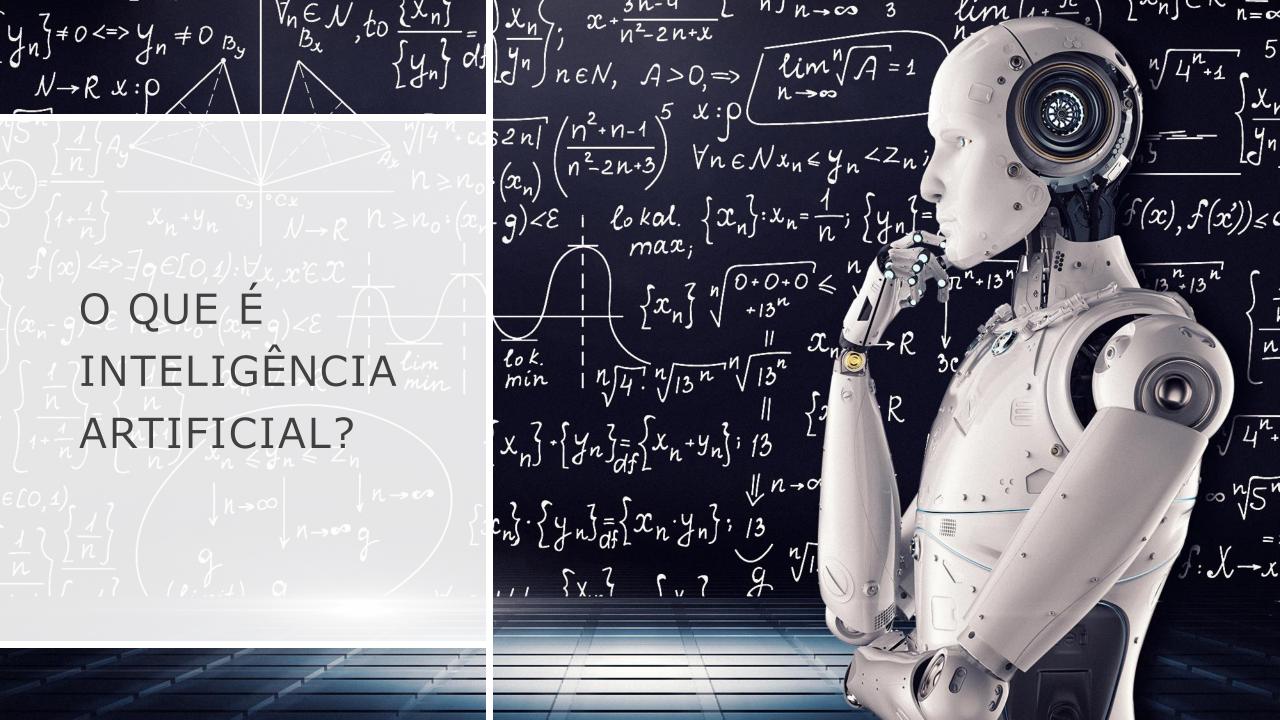
INTELIGÊNCIA ARTTIFICIAL

Aula 01

Prof. Arthur Rocha





O Que é Inteligência Artificial

Definir "artificial" é fácil. É tudo aquilo que não é natural, que é produzido pelo ser humano.

Mas o que é **Inteligência**?

OK, PODEMOS CONCORDAR QUE PESSOAS POSSUEM INTELIGÊNCIA.

(ALGUMAS QUE ESTÃO NO TWITER NEM TANTO)

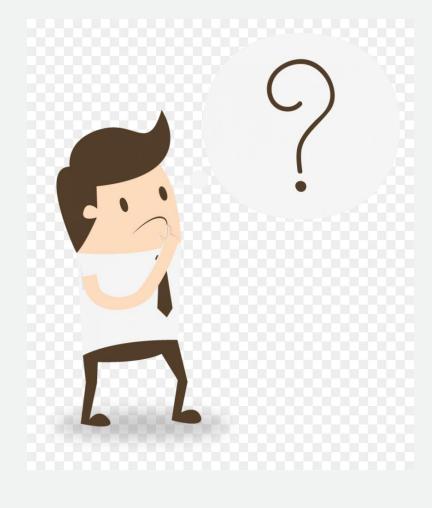


MAS, PODEMOS DIZER QUE ANIMAIS POSSUEM INTELIGÊNCIA?









O que é inteligência?

Será que inteligência se resumiria a apenas resolver analiticamente equações matemáticas, se comunicar em linguagem natural (humana), discutir sobre economia, política e sobre o time de futebol?



E COMPORTAMENTO SOCIAL, TAMBÉM POSSUI INTELIGÊNCIA?

O que é preciso para ser inteligente?

Máquinas podem apresentar comportamento inteligente?









Inteligência

Habilidade de resolver problemas complexos.

Resolução de problemas de maneira adaptada ao contexto.

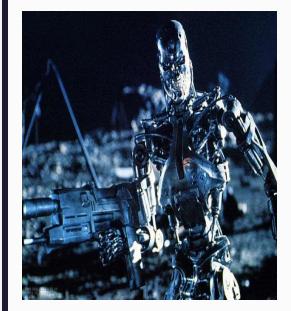
Pode incluir conceitos como raciocínio, aprendizagem e memorização.

IA FRACA X IA FORTE

Especialista X Generalista



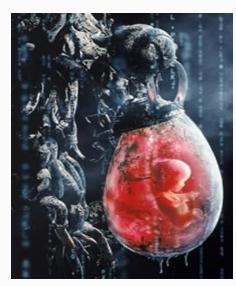
Na ficção



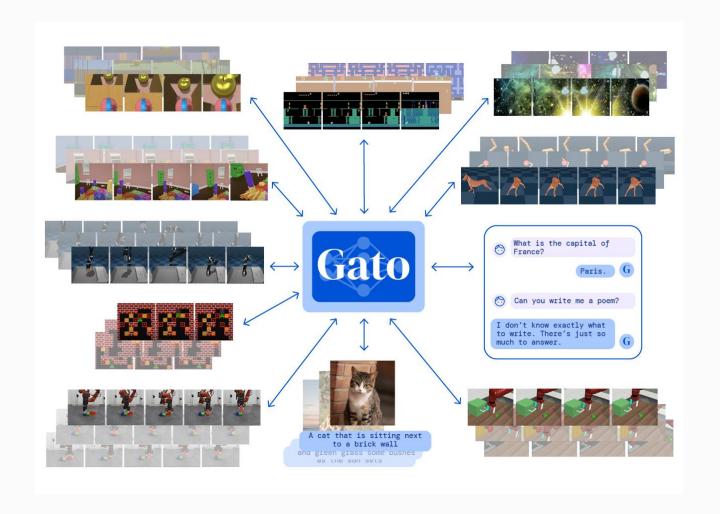
Exterminador do Futuro



Matrix Eu, Robô



Na prática



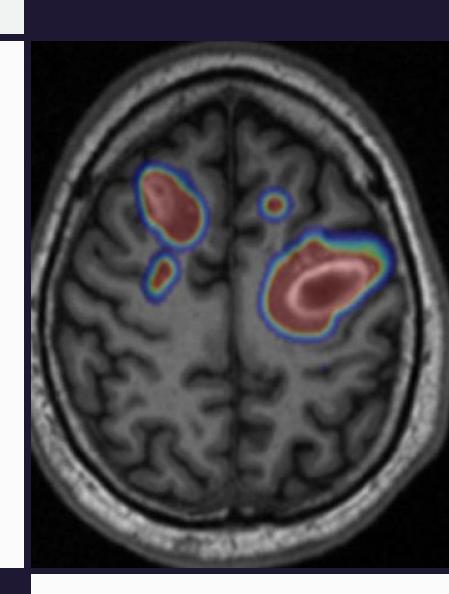
Na prática

Não existe até o momento uma IA generalista com capacidades humanas.

Nem com a capacidade de ter consciência, criatividade ou emoções. No melhor dos casos, eles emulam esses comportamentos.

Sistemas de IA Fraca

Existem sistemas especializados que para uma dada tarefa muito específica poderá ter desempenho até melhor que a maioria dos seres humanos.



Outros exemplos de IA?

Quais outros exemplos vocês conhecem que são utilizados na prática e acessíveis a toda a população?

Teste de Turing

- O teste de Turing, proposto por Alan Turing (1950), foi projetado para fornecer uma definição operacional satisfatória de inteligência.
- O computador passará no teste se um interrogador humano, depois de propor algumas perguntas por escrito, não conseguir descobrir se as respostas escritas vêm de uma pessoa ou de um computador

Ética na IA

- Algoritmos com viés racista ou de discriminação de gênero
- Robôs de guerra

TIPOS DE IA

Simbólica

- Aprende construindo representações simbólicas do problema.
- Constrói um modelo interpretável.
- Ex: Sistemas Especialistas baseados em regras e lógica

Estatístico

- Utiliza-se de conceitos da estatística para construir um modelo de aprendizagem
- Ex: Aprendizado Bayesiano, regressões

Busca e Otimização

- Procura dentro do espaço de estados a provável solução (muitas vezes um ótimo local), normalmente utilizando heurísticas de busca em vez de busca completa
- Ex: Algoritmos Genéticos, Otimização por Enxames de Partículas

Memorização (Lazy Learning)

- Aprende através da utilização de uma
 "memória" (conjunto de dados)
- Ex: kNN

Conexionista

- Cria conexões entre elementos para aprender
- Ex: Redes neurais artificiais

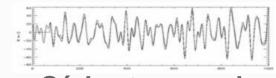
DADOS

Dados Estruturados

Dados com estrutura que conseguimos facilmente inserir em tabelas.

sepal_l ength	sepal_ width	petal_l ength	petal_ width	species
5,1	3,5	1,4	0,2	setosa
4,9	3	1,4	0,2	setosa
4,7	3,2	1,3	0,2	setosa
4,6	3,1	1,5	0,2	setosa

Dados Não Estruturados



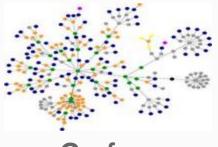
Séries temporais



Páginas web

In sort builes princements similes distinct his better his his better his better his better his better his better his bet

Textos



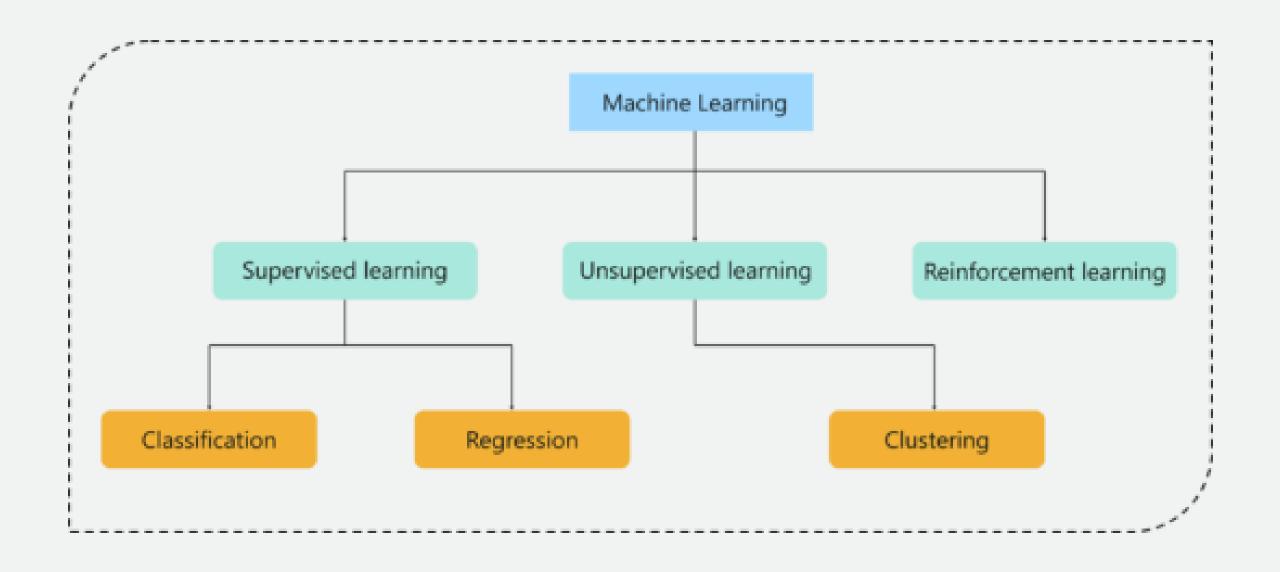
Grafos







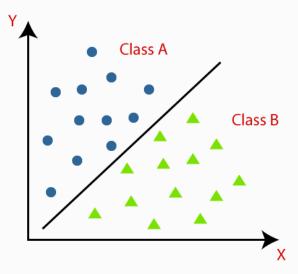
APRENDIZADO DE MÁQUINA



Aprendizado Supervisionado

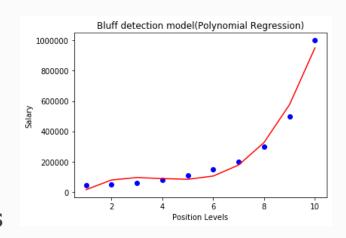
Classificação

- Dados divididos em grupos (classes
- Tenta alocar dados novos em classes que façam mais sentido



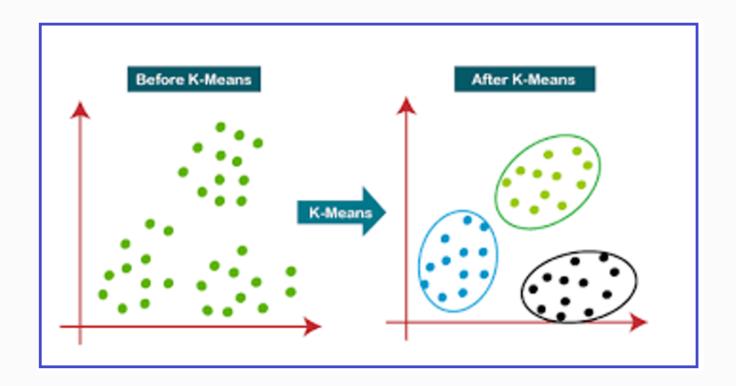
Regressão

- Tenta se ajustar aos dados
- Busca um valor numérico que represente dados novos



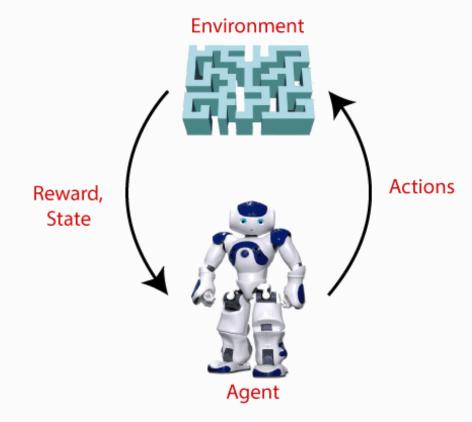
Aprendizado NãoSupervisionado

Agrupamento



Aprendizado por Reforço





APRENDIZADO PROFUNDO

