

Exercício 1: Herança simples sem sobrescrita

Enunciado:

Crie uma classe chamada `Animal`, com os atributos `nome` e `especie`, e um método chamado `falar()` que imprime uma frase genérica.

Depois, crie uma classe `Cachorro` que **herda** de `Animal` sem sobrescrever nada.

Crie um objeto do tipo `Cachorro` e chame o método `falar()`.

Exercício 2: Herança com sobrescrita usando `super()`

Enunciado:

Crie uma classe chamada `Funcionario`, com os atributos `nome` e `salario`.

Depois, crie uma classe `Gerente` que herda de `Funcionario` e tem um atributo adicional `departamento`.

Utilize `super()` no `__init__` da classe `Gerente` para reutilizar o construtor da classe pai.

Adicione também um método `exibir_dados()` que imprime todos os atributos do gerente.

Exercício 3: Sobrescrita com lógica adicional e reaproveitamento de método

Enunciado:

Crie uma classe `Livro`, com os atributos `titulo`, `autor` e `paginas`.

Crie um método chamado `informacoes()` que imprime esses dados.

Depois, crie uma classe `LivroDigital` que herda de `Livro`, e adiciona o atributo `formato` (PDF, ePub, etc).

Sobrescreva o método `informacoes()` para **reaproveitar o da classe pai usando `super()` e acrescentar o formato do livro digital.**