

Exercício 1: Classe Cachorro

Crie uma classe chamada `Cachorro` com os seguintes atributos e métodos:

Atributos:

- `nome`
- `raca`
- `idade`
- `latindo` (estado inicial: `False`)

Métodos:

- `latir()`: define `latindo` como `True` e imprime "`{nome}` está latindo!". Se o cachorro já estiver latindo deve imprimir a mensagem "`{nome}` já está latindo!".
- `parar_latir()`: define `latindo` como `False` e imprime "`{nome}` parou de latir.". Se o cachorro não estiver latindo deve imprimir a mensagem "`{nome}` não está latindo!".

Teste:

- Crie uma instância da classe com o nome do cachorro, raça e idade.
- Mostre os dados do cachorro.
- Faça o cachorro latir e depois parar de latir.

Exercício 2: Classe ContaBancaria

Crie uma classe chamada `ContaBancaria` com os seguintes atributos e métodos:

Atributos:

- `titular`

- `saldo` (inicia em 0)

Métodos:

- `depositar(valor)`: adiciona o valor ao saldo e imprime o novo saldo.
- `sacar(valor)`: subtrai o valor do saldo **apenas se houver saldo suficiente**. Caso contrário, exibe uma mensagem de erro.
- `mostrar_saldo()`: exibe o saldo atual da conta.

Teste:

- Crie uma conta para um titular fictício.
- Faça um depósito.
- Realize um saque válido.
- Tente sacar um valor maior que o saldo para testar a validação.