

# CÂMPUS **Bagé**





# COMPUTAÇÃO APLICADA I



RODRIGO R SILVA



# Introdução ao Estudo de Caso

Metodologia: resolver problema real/simulado;

- Papel do analista/desenvolvedor: compreender necessidades concretas;

- Etapas:

1. Definição da demanda
2. Definição dos objetivos
3. Planejamento
4. Execução
5. Monitoramento
6. Avaliação
7. Relatório de aprendizado

# Exemplos de Estudo de Caso

Escola pública: sistema de presença digital;

Pequena empresa: digitalização de vendas;

ONG: comunicação com voluntários;

Reflexão: tecnologia só tem sentido quando resolve problemas reais;

# Dinâmica em Grupo

## Identificação da Demanda

Grupos:

- 15 minutos para definir situação/problema
- Exemplos:
  - Sistema de gerenciamento escolar
  - Organização de fluxo de caixa em empresa
  - Ferramenta de comunicação para comunidade
- Perguntas:
  - Qual é a demanda?
  - Por que é importante?
  - Quem será beneficiado?

# Compartilhamento de Ideias

Cada grupo apresenta em até 3 minutos;

Discussão coletiva sobre demandas e necessidades (criar um painel);

BEZERRA, E. **Princípios de Análise e Projeto de Sistemas com UML**. 3.ed. Rio de Janeiro:

Elsevier, 2015. Itinerante.

SOMMERVILLE,I. **Engenharia de Software**. 10. ed. São Paulo: Pearson, 2018. Virtual.

MELLO,C; ALMEIDA NETO, J; PETRILLO, R. **Curricularização da Extensão Universitária**. Editora Processo. 2022. Local.

## Bibliografia Complementar

GÓES,W.M. **Aprenda UML por meio de estudos de caso**. São Paulo: Novatec, 2014. Local.

MORAIS, I. **Engenharia de Software**. 1 ed. São Paulo: Pearson, 2017. Virtual.

PRESSMAN, R. **Engenharia de Software: uma abordagem profissional**. 7. ed. São Paulo:

McGraw-Hill, 2011.Local.

SANTOS, P; RIFFEL, C. **Extensão Universitária: perspectivas de aprendizagem e sentidos**

**na educação superior**. Itajaí: Univali. 2017. Itinerante.

VERSOLATTO, F. **Sistemas Orientados a Objetos: conceitos e práticas**. Rio de Janeiro:

Eroitas Bastos, 2023 Virtual