



Disciplina: Programação Orientada a Objetos
Prof. Rodrigo R. Silva (rodrigorosa@ifsul.edu.br)
<https://github.com/Prof-Rodrigo-Silva>

Exercícios POO - 2

Altere o exercício anterior de modo que:

1. Implemente uma lista de contas.
2. Implemente uma opção para remover uma conta.
3. Implemente uma lista de correntistas.
4. Implemente uma estrutura que imprima na tela a lista de correntistas e suas contas.
5. Implemente uma busca por correntista.
6. Implemente uma busca e remoção de correntista.
7. Implemente uma troca de correntistas.
8. Implemente uma classe com atributos estáticos:
 - Saque autorizado.
 - Saque recusado.
9. Implemente um método de retorno usando a classe de atributos estáticos na classe correntista.

OBS: Podem utilizar JOptionPane, para fazer as entradas e consultas aos métodos.