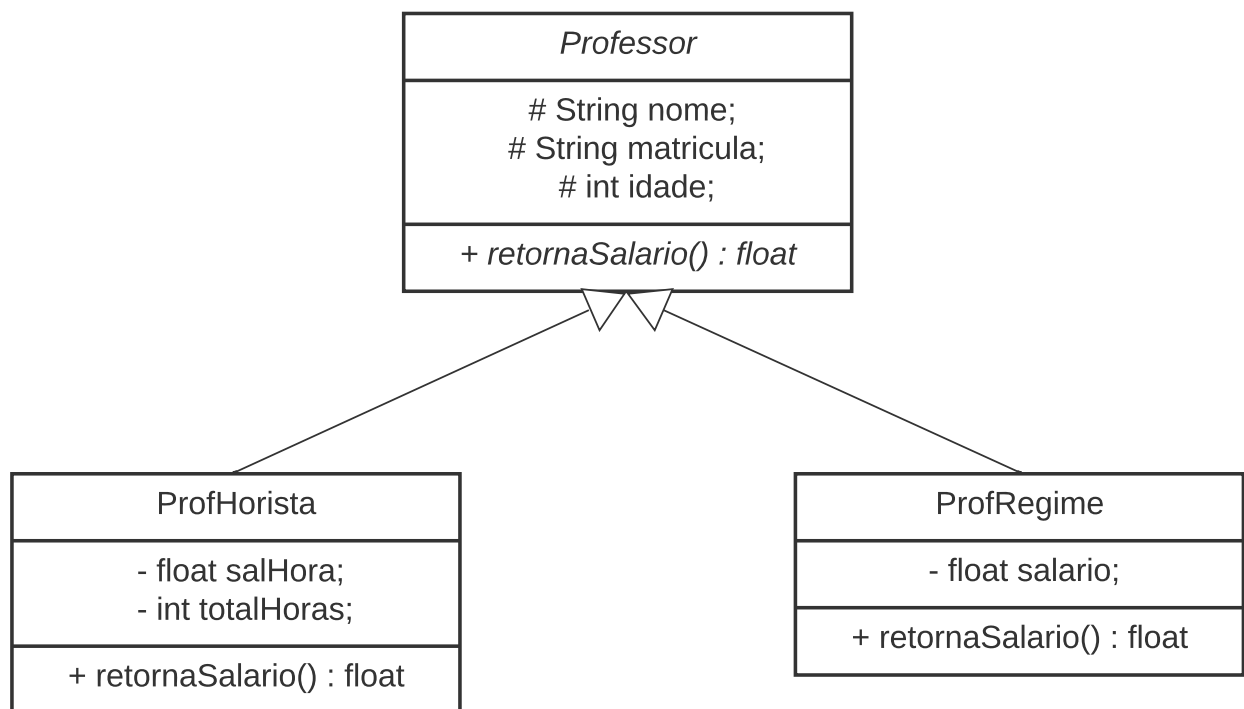


Disciplina: Programação Orientada a Objetos
Prof. Rodrigo R. Silva (rodrigorosa@ifsul.edu.br)
<https://github.com/Prof-Rodrigo-Silva>

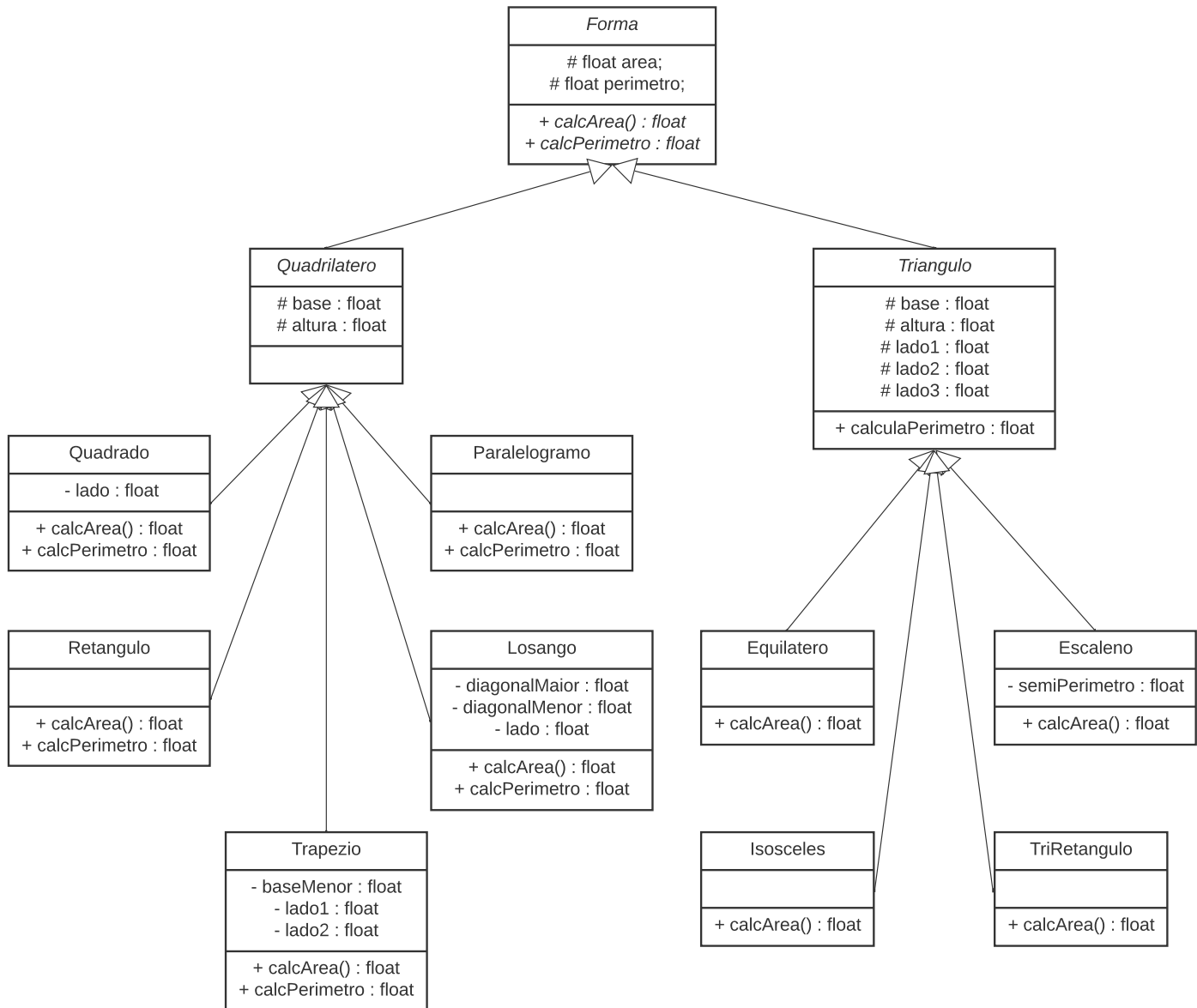
Exercícios POO - Lista 4

1. Dado o diagrama UML de classes abaixo:



- Implementar as classes com seus respectivos atributos, construtores e métodos de acesso;
- Implementar uma aplicação que instancie as classes;
- O salário do prof. horista é o valor da hora vezes o total de horas trabalhadas. Além disso é aplicado um desconto de 5%.
- O salário do prof. de regime é o valor bruto do salário aplicado um desconto de 12%.

2. Dado o diagrama UML de classes abaixo:



- Implementar as classes com seus respectivos atributos, construtores e métodos de acesso;
- Implementar uma aplicação que instancie as classes e calcula a área e perímetro de cada geometria;
- Para a área do triângulo escaleno usar o teorema de Herão.
- Para a área do triângulo equilátero usar $\frac{L^2 \sqrt{3}}{4}$.