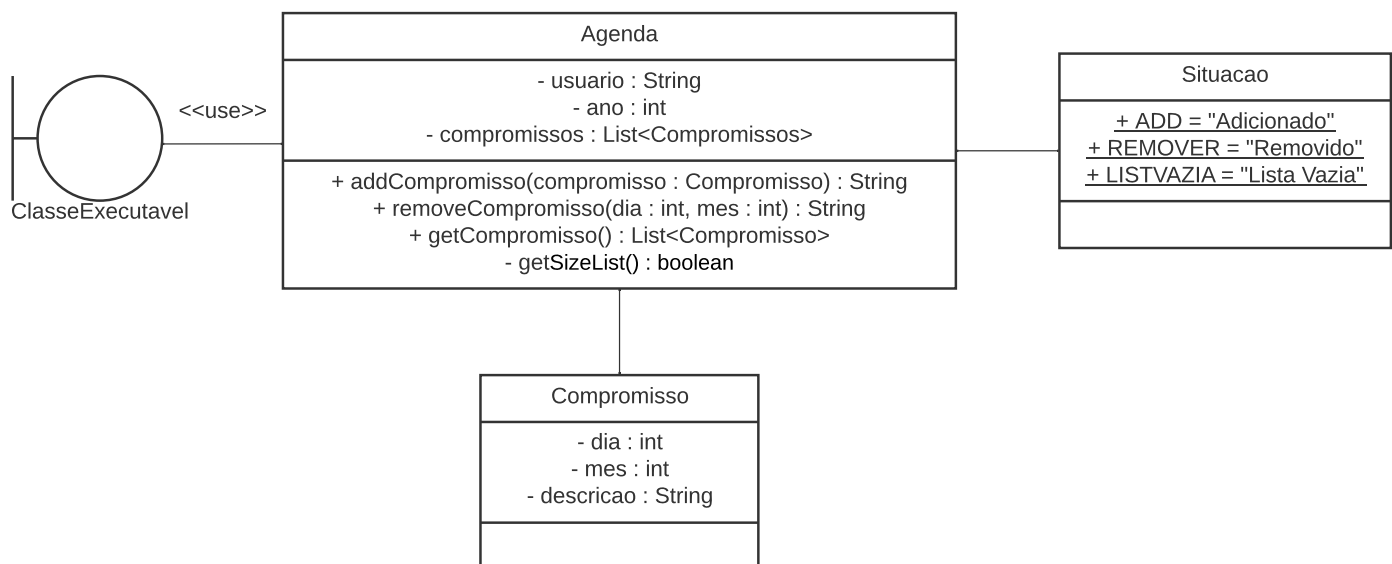


Disciplina: Programação Orientada a Objetos  
Prof. Rodrigo R. Silva ([rodrigorosa@ifsul.edu.br](mailto:rodrigorosa@ifsul.edu.br))  
<https://github.com/Prof-Rodrigo-Silva>

## Exercícios POO - Lista 9

Dado o diagrama abaixo, o qual representa o modelo de dados de uma aplicação de agenda de compromissos, realize as seguintes operações:



1. Implementar as classes conforme o diagrama em anexo;
2. Implementar modificadores de acesso, construtor padrão e sobrecarregado se for o caso, `toString`, `equals` e `hashCode`;
3. Elabore uma sistema que solicite ao usuário seus dados e crie uma agenda de compromissos conforme a quantidade informada;
4. Crie uma estrutura de repetição para remover os compromissos da lista;
5. O método `removeCompromisso()` deve verificar se a lista está vazia antes, utilize o método `getSizeList()`;

6. Os métodos de adicionar, remover e verificar a lista retornam as constantes da classe situação.