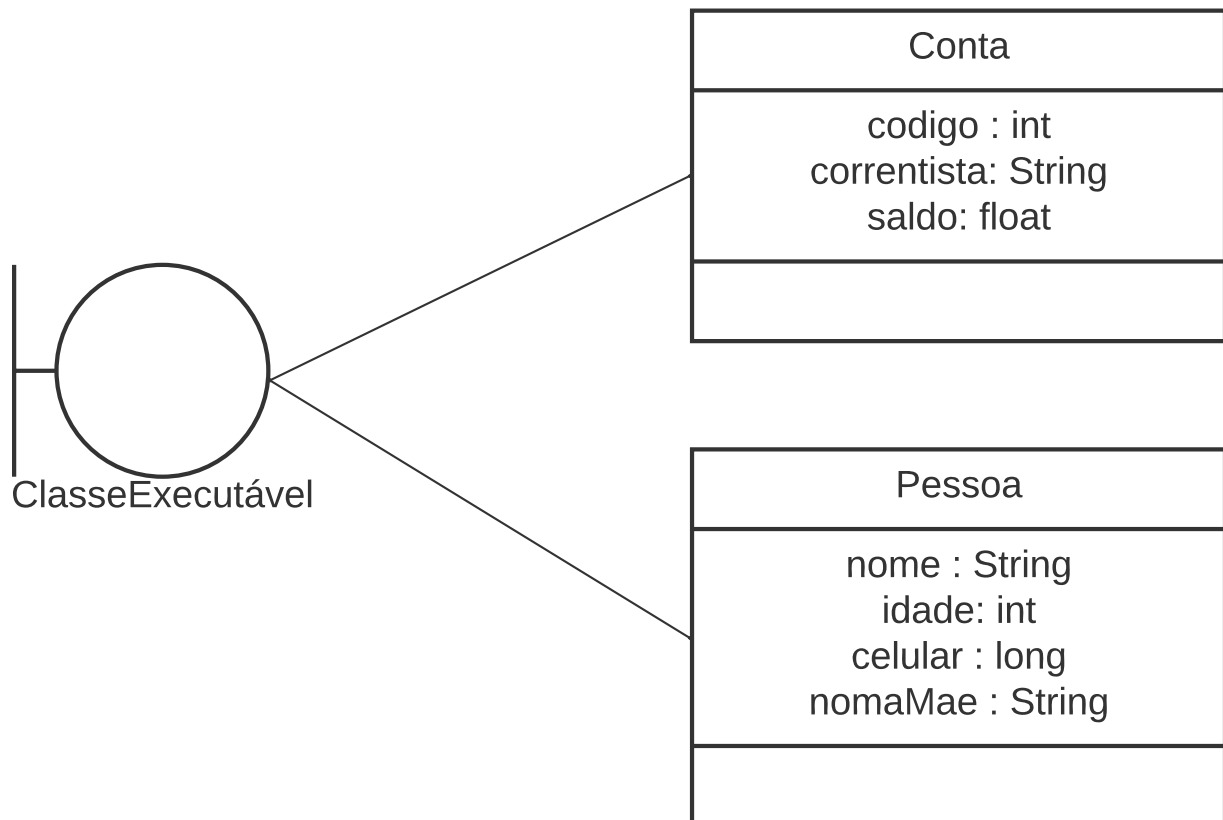


Disciplina: Programação Orientada a Objetos
Prof. Rodrigo R. Silva (rodrigorosa@ifsul.edu.br)
<https://github.com/Prof-Rodrigo-Silva>

Exercícios POO - Lista 1

Dado o diagrama UML de classes abaixo:



1. Implementar as classes com seus respectivos atributos;
2. Instanciar 3 objetos de cada classe;
3. Atribuir valores para os atributos dos objetos;
4. Mostrar as informações na tela;