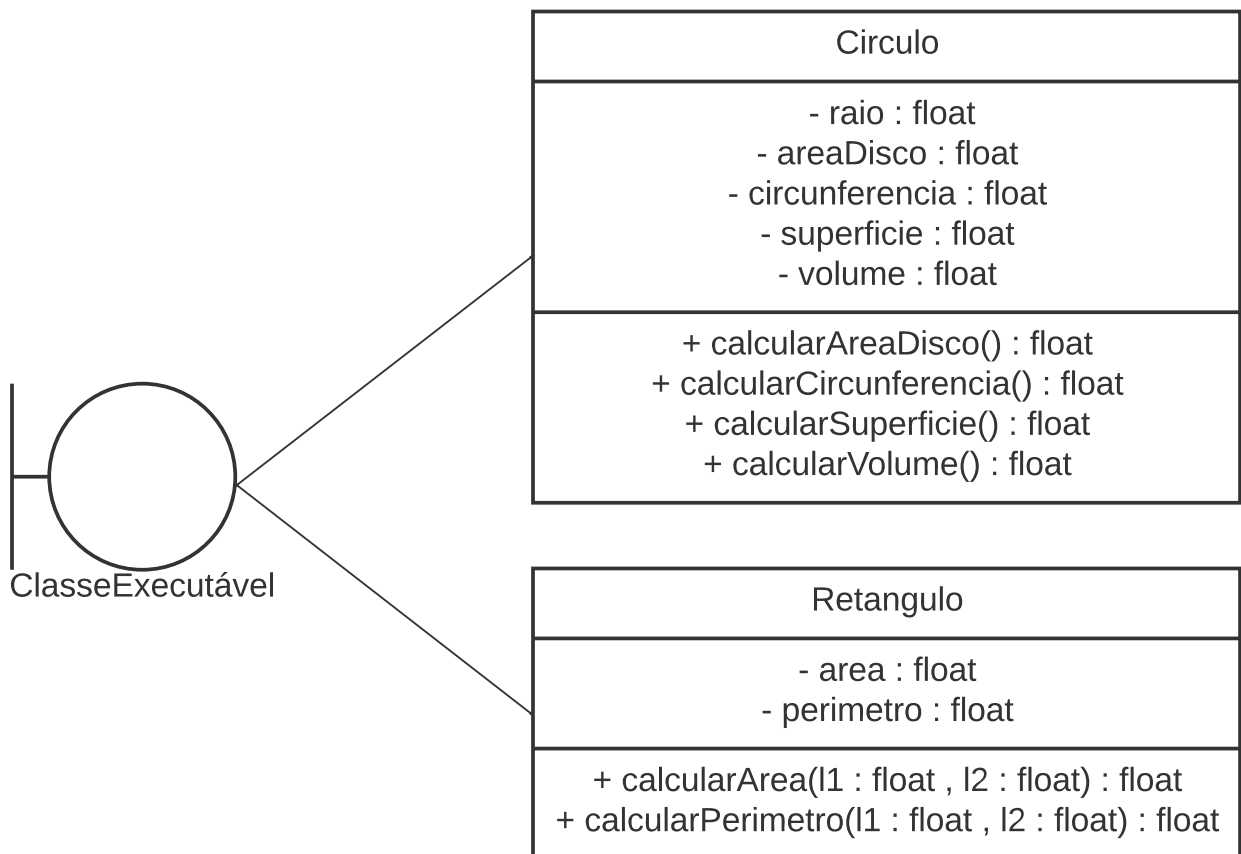


Disciplina: Programação Orientada a Objetos
Prof. Rodrigo R. Silva (rodrigorosa@ifsul.edu.br)
<https://github.com/Prof-Rodrigo-Silva>

Exercícios POO - Lista 2

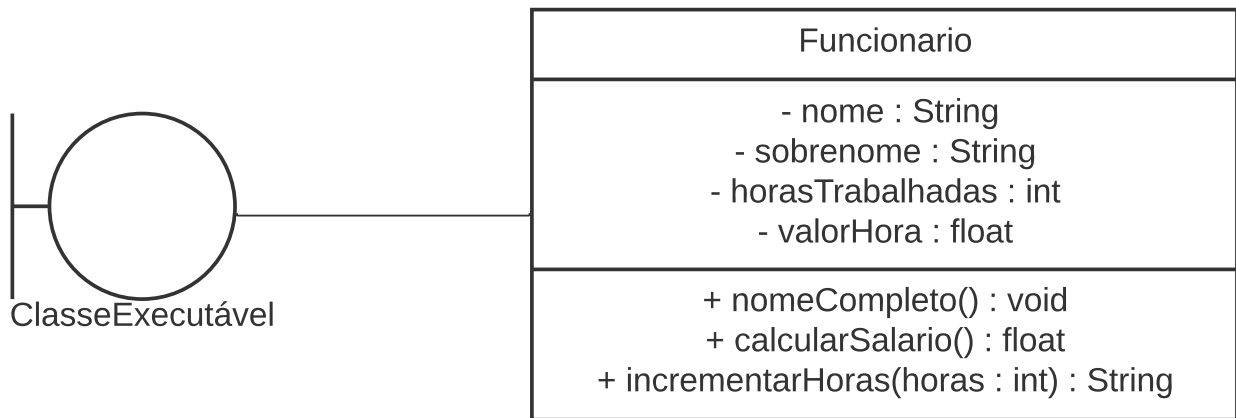
1. Dado o diagrama UML de classes abaixo:



- Implementar as classes com seus respectivos atributos e métodos;
- Implementar os métodos de acesso aos atributos da classe e demais métodos conforme o diagrama de classes;
- Implementar uma aplicação que instancie as classes e execute os métodos de cálculo;

d) Mostrar as informações na tela;

2. Dado o diagrama UML de classes abaixo:



a) Implementar a classe com seus respectivos atributos e métodos;

b) Implementar os métodos de acesso aos atributos da classe e demais métodos conforme o diagrama de classes;

c) Implementar uma aplicação que instancie a classe e execute os métodos de cálculo;

d) Mostrar as informações na tela;