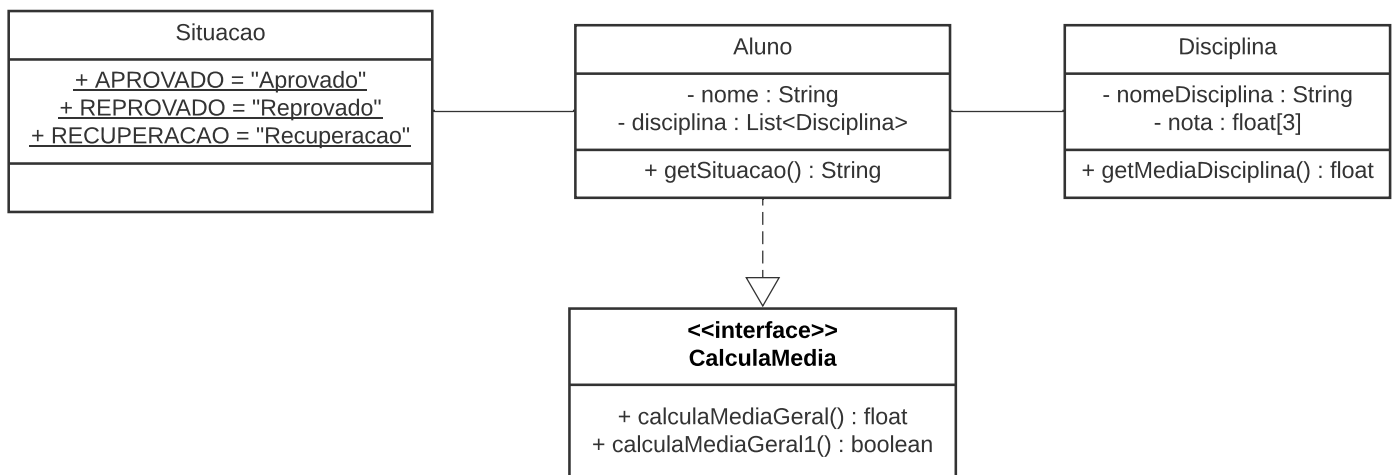


Disciplina: Programação Orientada a Objetos
Prof. Rodrigo R. Silva (rodrigorosa@ifsul.edu.br)
<https://github.com/Prof-Rodrigo-Silva>

Exercícios POO - Lista 11

Dado o diagrama de classe abaixo abaixo:



1. Implementar as classes conforme o diagrama em anexo;
2. Implementar modificadores de acesso, construtor padrão e sobrecarregado se for o caso, `toString`, `equals` e `hashCode`;
3. Elabore uma classe executável que implemente uma lista de alunos, e solicite ao usuário os dados dos alunos e disciplinas;
4. Implemente os métodos e seus retornos;
5. Implementar um `HashMap` que use o status do aluno como chave e os valores como um `ArrayList` do tipo `Aluno`.

Ex:

```

HashMap<String, List<Aluno>> maps = new HashMap<String, List<Aluno>>();
maps.put(StatusAluno.APROVADO, new ArrayList<Aluno>());
maps.put(StatusAluno.RECUPERACAO, new ArrayList<Aluno>());
maps.put(StatusAluno.REPROVADO, new ArrayList<Aluno>());
  
```

6. Implementar o foreach para percorrer o array de aluno e adicionar no HashMap conforme o status do aluno;
Ex: `maps.get(StatusAluno.APROVADO).add(aluno);`
7. Ao final implementar uma estrutura para percorrer o HashMap mostrar as listas de alunos aprovados, reprovados e em recuperação, contendo o nome do aluno a media geral, se está aprovado, reprovado ou em recuperação;
8. Aprovado ≥ 7 , reprovado < 5 , $5 \leq$ recuperação < 7 .