



Disciplina: Programação Orientada a Objetos
Prof. Rodrigo R. Silva (rodrigorosa@ifsul.edu.br)
<https://github.com/Prof-Rodrigo-Silva>

Exercícios POO - Lista 10

1. Implementar um HashMap com nomes;
2. Inserir elementos o HashMap;
3. Mostrar um valor do HashMap conforme a chave informada
4. Mostrar todos elementos do HashMap;
5. Remover um elemento do HashMap;
6. Mostrar o HashMap atualizado.