



Disciplina: Programação Orientada a Objetos
Prof. Rodrigo R. Silva (rodrigorosa@ifsul.edu.br)
<https://github.com/Prof-Rodrigo-Silva>

Exercícios POO - Lista Inicial

1. Escrever um arquivo .java com 2 classes executáveis (Pessoa e Conta);
2. Implementar os respectivos atributos:
 - **Conta:** id : int , correntista : String e saldo : float;
 - **Pessoa:** nome : String, idade : int, celular : long e nomeMae : String;
3. Gerar os respectivos bytecodes;
4. Mostrar as informações na tela;