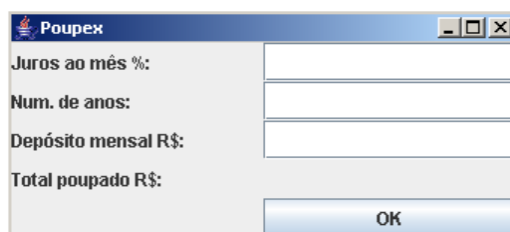


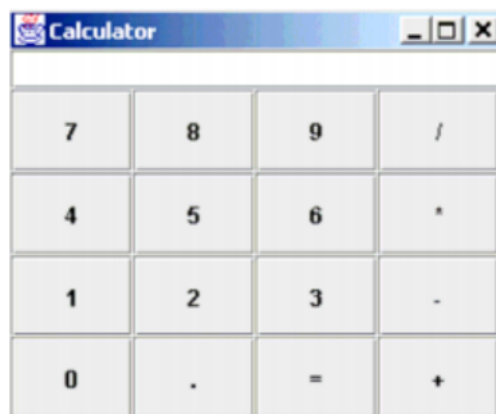
Disciplina: Programação Orientada a Objetos  
Prof. Rodrigo R. Silva ([rodrigorosa@ifsul.edu.br](mailto:rodrigorosa@ifsul.edu.br))  
<https://github.com/Prof-Rodrigo-Silva>

## Exercícios POO - Lista 15

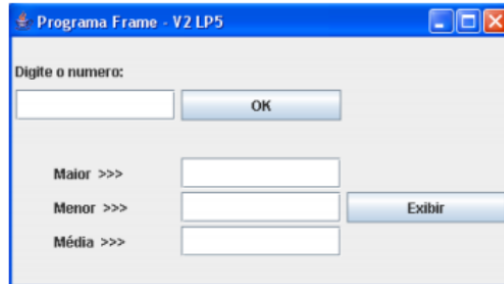
1. Desenvolva uma janela para a aplicação de cálculo da poupança. Essa janela deve ter a aparência da figura abaixo. Para calcular o total poupado é necessário:
  - a) Para cada mês de contribuição é necessário calcular os juros (valor \* juros);
  - b) O percentual é informado em % (ex: 5%);
  - c) O valor deve ser apresentado ao lado do Label "Total poupado R\$";



2. Implementar uma calculadora.
  - a) O campo de texto não pode ser editável através do teclado;
  - b) Os botões devem alterar o valor do campo de texto;



3. Escreva um programa capaz de converter o valor em Reais fornecido numa caixa de entrada (TextField) em outro valor monetário conforme a seleção de uma moeda (no mínimo 3 moedas diferentes) numa caixa de seleção (Combo) indicando o resultado em um rótulo (Label). Se necessário adicione botões.
4. Construa um programa que possua a interface segundo mostra a figura abaixo:



Pede-se implementar as seguintes funcionalidades:

- a) O usuário deverá entrar com vários números em quantidade indeterminada e separados por ",", através do botão OK, onde os mesmos serão cadastrados.

Feito isso, o programa terá as seguintes funções:

- a) No botão EXIBIR, devem aparecer os seguintes resultados - O menor valor daqueles digitados será mostrado no campo indicado por MENOR, O maior valor daqueles digitados será mostrado no campo indicado por MAIOR e a média aritmética dos números digitados será mostrada no campo indicada por MÉDIA.