

Disciplina: Programação Orientada a Objetos  
Prof. Rodrigo R. Silva ([rodrigorosa@ifsul.edu.br](mailto:rodrigorosa@ifsul.edu.br))  
<https://github.com/Prof-Rodrigo-Silva>

## **Exercícios POO - Lista 1 (Classes, atributos, métodos, encapsulamento, construtores e sobrecarga)**

Itens avaliados presentes na entrega.

1. Criar um novo projeto da IDE utilizada;
2. Implementar pacotes para agrupar as classes;
3. Implementar duas classes, uma chamada Correntista e Conta;
4. Implementar uma classe executável;
5. Criar os atributos em Correntista:
  - nome, idade, cpf, idt, telefone e outros que julgar necessário.
6. Criar os atributos em Conta:
  - numeroConta, tipoConta, limite e saldo.
7. Implementar a associação entre as classes Correntista e Conta;
8. Implementar o conceito de encapsulamento;
9. Implementar os métodos Setters e Getters;
10. Implementar um construtor sobrecarregado com o saldo de R\$ 1000,00 e o limite de R\$ 500,00;
11. Atribuir valores para os atributos e mostrar na tela o resultado;
12. Implementar um método para depósito;
13. Implementar um método para saque;
14. Implementar um método para extrato;
15. Mostrar na tela o depósito, saque e extrato.