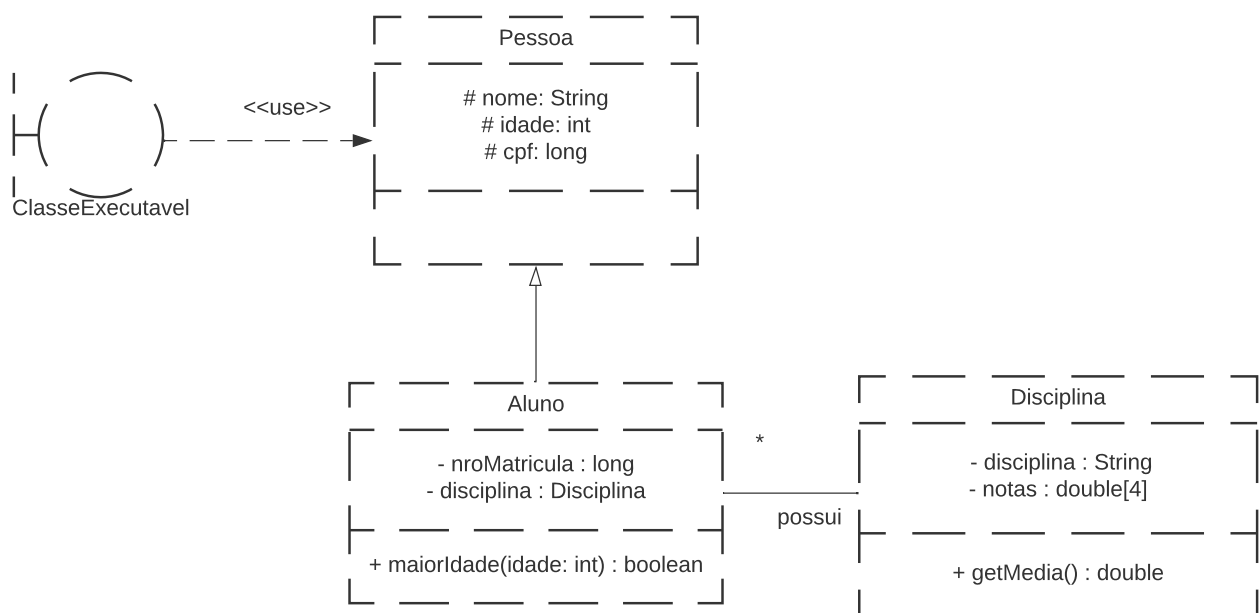


Disciplina: Programação Orientada a Objetos
Prof. Rodrigo R. Silva (rodrigorosa@ifsul.edu.br)
<https://github.com/Prof-Rodrigo-Silva>

Exercícios POO - Lista 5

Dado o diagrama de classes abaixo, elabore um projeto de uma aplicação Java e codifique as classes apresentadas no modelo. De acordo com as seguintes observações:



1. Implementar as classes conforme o diagrama em anexo;
2. Implementar modificadores de acesso, construtor padrão e sobrecarregado se for o caso, toString, equals e hashCode;
3. Na classe executável informar os valores dos atributos, implementar o for para preencher as notas;
4. Ao final mostrar as informações do Aluno e a média das notas;