



Disciplina: Algoritmos I

Prof. Rodrigo R. Silva (rodrigorosa@ifsul.edu.br)

<https://github.com/Prof-Rodrigo-Silva>

Lista de Atividades IV - ALG I

1. Elabore um algoritmo que leia uma lista de 10 valores numéricos inteiros quaisquer. Feito isso, escreva na tela o maior e menor valor informado.
2. Construa um algoritmo que leia uma lista correspondente aos preços unitários dos produtos de uma loja de material esportivo. Ao final, o algoritmo deverá mostrar o valor total em estoque da loja.
3. Sabendo-se que a média de aprovação em uma disciplina é 6, escreva um algoritmo que leia uma lista de 10 medias de alunos. Logo a seguir, apresente na tela a quantidade de alunos que obtiveram aprovação e a quantidade de alunos que ficaram em recuperação na disciplina.
4. Escreva um algoritmo que leia uma lista de salários dos funcionários de uma empresa. Após, o algoritmo devesa aplicar um aumento de 10% somente sobre salários abaixo de R\$ 1.500,00. Mostrar na tela a lista dos salários.
5. Elabore um algoritmo que leia o nome, a quantidade e o valor de uma lista de 10 produtos. Ao final deverá calcular o subtotal de cada produto.
6. Faça uma modificação no exercício anterior para mostrar no final o total de todos os produtos.
7. Elabore um algoritmo que leia duas listas de 10 elementos:
 - a) A primeira lista contendo os nomes dos times.
 - b) A segunda lista contendo a pontuação dos times.

Ao final, apresentar na tela o time campeão (com pontuação) e o último colocado (com pontuação) no campeonato.